



チーム名 : GG

作品タイトル 「Dark Knight」



ターゲット

2D横スクロールアクションが好きな人

プレイ人数

一人

ゲームの目的

ボスモンスターと戦ってスコア貯める



ゲームクリア・勝利条件

3分間生き残る

ゲームオーバー条件

倒れたらスコア決算



開発進捗

大体のシステム開発完成だけど敵のAIとプレイヤーの流暢性まだ調整中

備考・注意点

Dxlibで開発されたゲームです。
マップエディタは自分開発用なのでエラーチェックしてない、ステージだけ遊んでください



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

<キーボード操作>

左右移動： ←→キー

ジャンプ： スペースキー

攻撃： x キー

回避： 左CTRLキー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・チンセイケツ

- ①プランナー、エンジニア
- ②ゲーム全体

開発素材はすべてitch.ioからダウンロードしました
サウンドエフェクトは魔王魂からダウンロードしました

**以降のページに
企画書を追加してください**

