

パネル
PANEL PLANET
プラネット

チーム名：みるくちー

作品タイトル「PANEL PLANET」



ターゲット

パズルが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ステージのミッションを達成し星を集める



ゲームクリア・勝利条件

スタートからゴールまでを表向きのパネルで繋げる

ゲームオーバー条件

パネルを反転できる回数(手数) が0になる



開発進捗

完成

備考・注意点

ゲームパッドとキーボード操作の両方に対応しています。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

■コントローラー

Lスティック：移動

Aボタン：決定

Bボタン：戻る

RBボタン：拡大

LBボタン：縮小

STARTボタン：メニュー

■キーボード

カーソルキー：移動

Space：決定

B：戻る

X：拡大

Z：縮小

Esc：メニュー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 塩入慧

- ① チームリーダー/プログラマー
- ② ゲームプログラム全般

- ・ 片上優子

- ① デザイナー
- ② エフェクト、UIデザイン

- ・ 横山諒翔

- ① デザイナー
- ② モデリング、UIデザイン



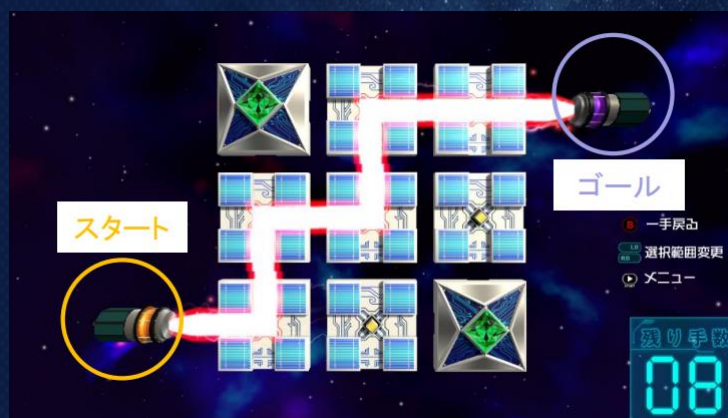
パネル
PANELPLANET
プラネット

ジャンル：パズルゲーム
プラットフォーム：PC

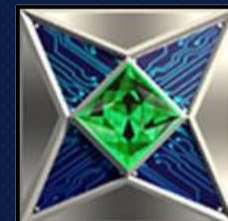


ゲーム概要

このゲームは、パネルをひっくり返してしてスタート地点からゴール地点までの道をつなぐことが目的です。
スタート地点からの光はパネルの表面のみを通過します。



表面



裏面



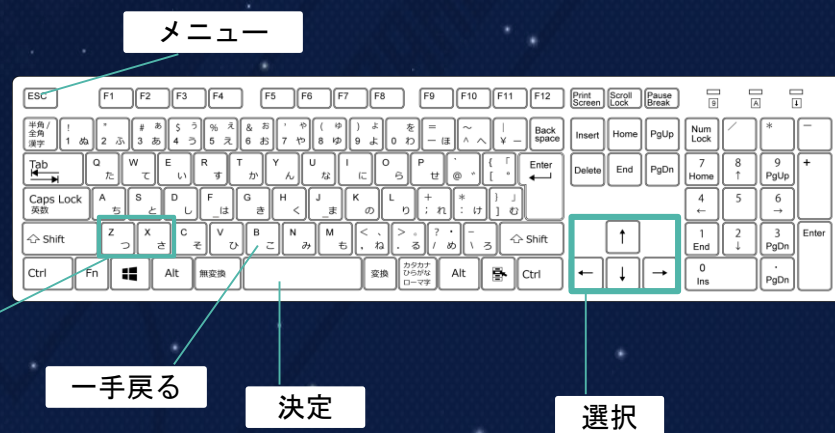
ゲーム概要

残り手数が0になったらゲームオーバー





操作方法



* 操作方法は各画面にも表記されています