

# しりとりフィッシング

氏名:小西巧也

令和3年9月6日作成

対応機種:スイッチ

# 目次

- P3 基本情報
- P4 コンセプト
- P5 ゲーム概要
- P6 画面イメージ
- P7 詳細な説明
- P8 詳細な説明
- P9 詳細な説明
- P10 詳細な説明
- P11 世界設定・物語
- P12 操作説明
- P13 セールスポイント

# 基本情報

## 魚を釣りながらしりとりをしよう！

プレイ人数：1人

- ・1～2人の通信対戦

対応機種：スイッチ

ターゲット：男女

- ・子供から大人まで



コンセプト

魚をじゃんじゃん釣りあげしりとりをし名前を覚えよう！

# ゲーム概要

- 魚を釣れ！

- 魚を釣ろう！

- しりとりをしよう！

- 魚を釣りながらしりとりをしよう！

- 一人から二人対戦！

- 一人モードの他に2人で対戦も！

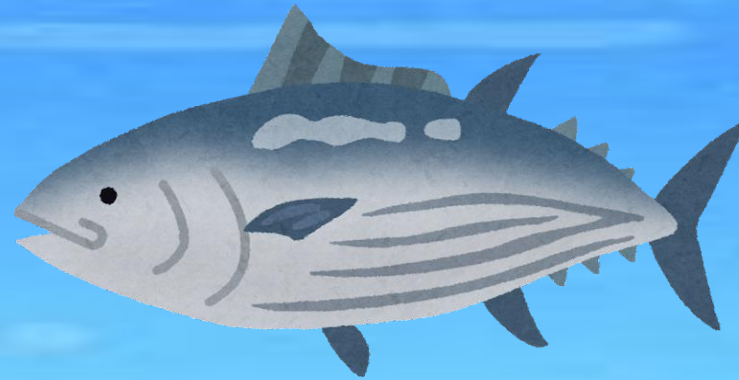
画面イメージ

プレイヤー1

お題夕

制限時間30秒

プレイヤー2



# 詳細な説明

- ・釣りをする！

- ・最初にお題が表示されるのでそのお題に合う魚を釣る



# 詳細な説明

## ・ 魚の釣り方！

- ・ 左スティックで船を好きな場所に移動させる
- ・ Aボタンで釣竿を投げる！
- ・ 魚が食いついた瞬間リモコンが震えるので震えた瞬間リモコンをあげよう上げよう！





# 詳細な説明

- ・ 制限時間は30秒！
- ・ 30秒の間で魚を釣りしりとりを完成させよう！
- ・ 時間内にできないと負け！
- ・ 最後にンが付いたら負け！



# 詳細な説明

- 1～2人対戦

さいごまでしりとりを続けられたやつが勝利！

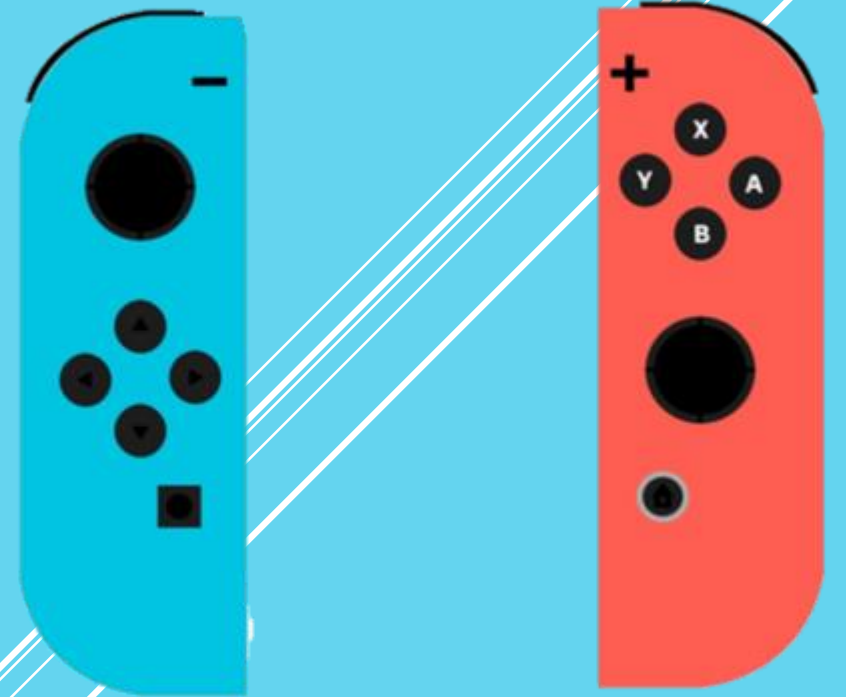


# 世界設定・物語

海や川の魚たちが全部いる不思議な海で  
しりとりをしながら釣りまくって名前を覚えて  
魚マスターになろう

# 操作説明

- ・ 左スティック 船の移動
- ・ Aボタン 釣竿をなげる
- ・ 右リモコン リモコンが振動したら上にあげる
- ・ 右スティック 魚がかかったら回して引き上げる



# セールスポイント

- ・ 幼い子供でもできるゲーム性！
- ・ 釣りとしりとりをしながら魚の名前を覚えられる！
- ・ 簡単なゲーム操作！

