



チーム名 : CaffeinZombie

作品タイトル「灯りの王子と陰りの塔」



# ターゲット

シンプル且つ気持ちいい謎解きをしたい人

# プレイ人数

1人プレイ

# ゲームの目的

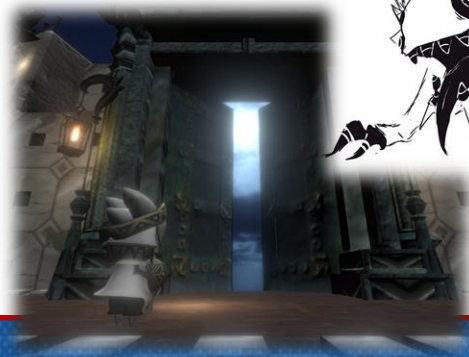
記憶を失った主人公は塔の頂上を目指しながら道中に点在する様々な「国」を旅することになる。





## ゲームクリア・勝利条件

国の中に存在する様々な仕掛けを時ゴールを目指す。  
国の最深部に待ち受けるかつて王だったボス達を倒す



## ゲームオーバー条件

王子：トゲなどの物理的攻撃に当たると死ぬ。  
カゲ：光や炎、影の敵に当たると消滅する。





## 開発進捗

β版が完成して、体験版を製作中

## 備考・注意点

※PS4コントローラーに対応（他製品やキーボードでも動作こそしますが不安定な場合があります）。

公式サイト <https://prince-of-light.studio.site/>

公式Twitter <https://twitter.com/caffeinezombie4>



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

移動：A/Dキー（Lスティック）

ジャンプ：Space(xキー)

キャラクター切り替え（カゲ生成）：Tabキー（L1ボタン）+A/Dキー（Lスティック）でエイム  
E（□ボタン）で発射

箱を押し引きする：箱の隣でE（□ボタン）を押しながら移動

ステージのリスタート：Rキー（Startボタン）

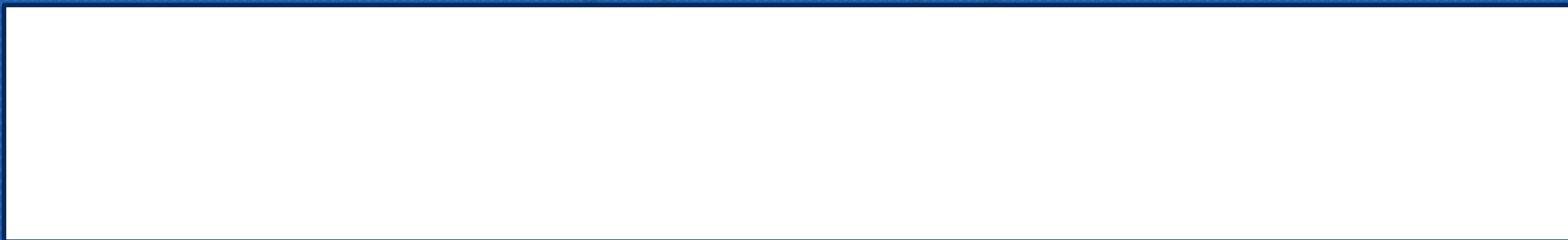


# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ てんたみこ  
プランナー、エンジニア、デザイナー（アート）、3Dモデラー
- ・ もこ  
3Dモデラー、アニメーション、リガー、レベルデザイナー
- ・ 一休  
サウンド、効果音、BGM

**以降のページに  
企画書を追加してください**



# 灯りの王子と陰りの塔企画書

Caffeine Zombie



## コンセプト

- ・ **光と影**を用いた横スクロール  
パズルアクションゲーム
- ・ 「ランプ」を持った「実体」とその「影」という**二人のプレイヤー**を切り替えながら謎を解いていく



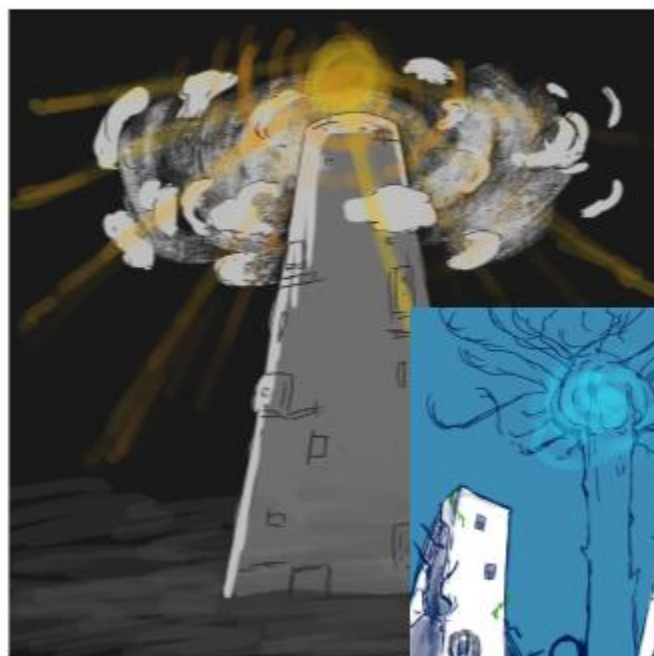
## ゲームシステム

- ・「灯りの王子」こと主人公はランプを持っているため、その光で道を照らしたり影でできた敵を倒すことができる。
- ・主人公の幻影「カゲ」は実体がないため金網やトゲなどをすり抜けることができるが、光にあたりと死んでしまう。



## 世界観

- ・ 荒廃した文明の遺跡、  
「**陰りの塔**」が舞台
- ・ 記憶を失った主人公は  
塔の頂上を目指しながら  
道中に点在する様々な  
「国」を旅することになる。



## ゲームの流れ

- ・ 陰りの塔の世界観を説明するムービー（プロローグ）
- ・ プレイヤーは塔の下層、がれきの山で目を覚まし、チュートリアルを経ながら「影の商人」に導かれストーリーの解説・目標建てを行う。
- ・ 頂上を目指しながら各国（ステージ）をめぐり、仕掛けを解きボスを倒し、冒険する。（国の一つ一つには小さいステージがいくつもある）（このパートは3国程）
- ・ 頂上とそのひとつ前のステージでストーリー・世界観の核心に触れ、真相解明、「答え合わせ」を行う。
- ・ 頂上では陰りの塔が荒廃した理由、主人公の様々な謎が明かされ、ラストボスの「灯りの王」を倒し、エンディングへと進む。

## 製品概要

- ・ 平均プレイ時間：5～10時間
- ・ 価格：1980円
- ・ 希望プラットフォーム：Steam(PC)、Switch、PS4、PS5、XBOX
- ・ プレイ人数：1人

# 関連URL

ゲームPV

[https://youtu.be/H4gcEfvPG\\_E](https://youtu.be/H4gcEfvPG_E)

公式サイト

<https://prince-of-light.studio.site/>

公式Twitter

<https://twitter.com/caffeinezombie4>

メールアドレス

[caffe.in.zombies@gmail.com](mailto:caffe.in.zombies@gmail.com)