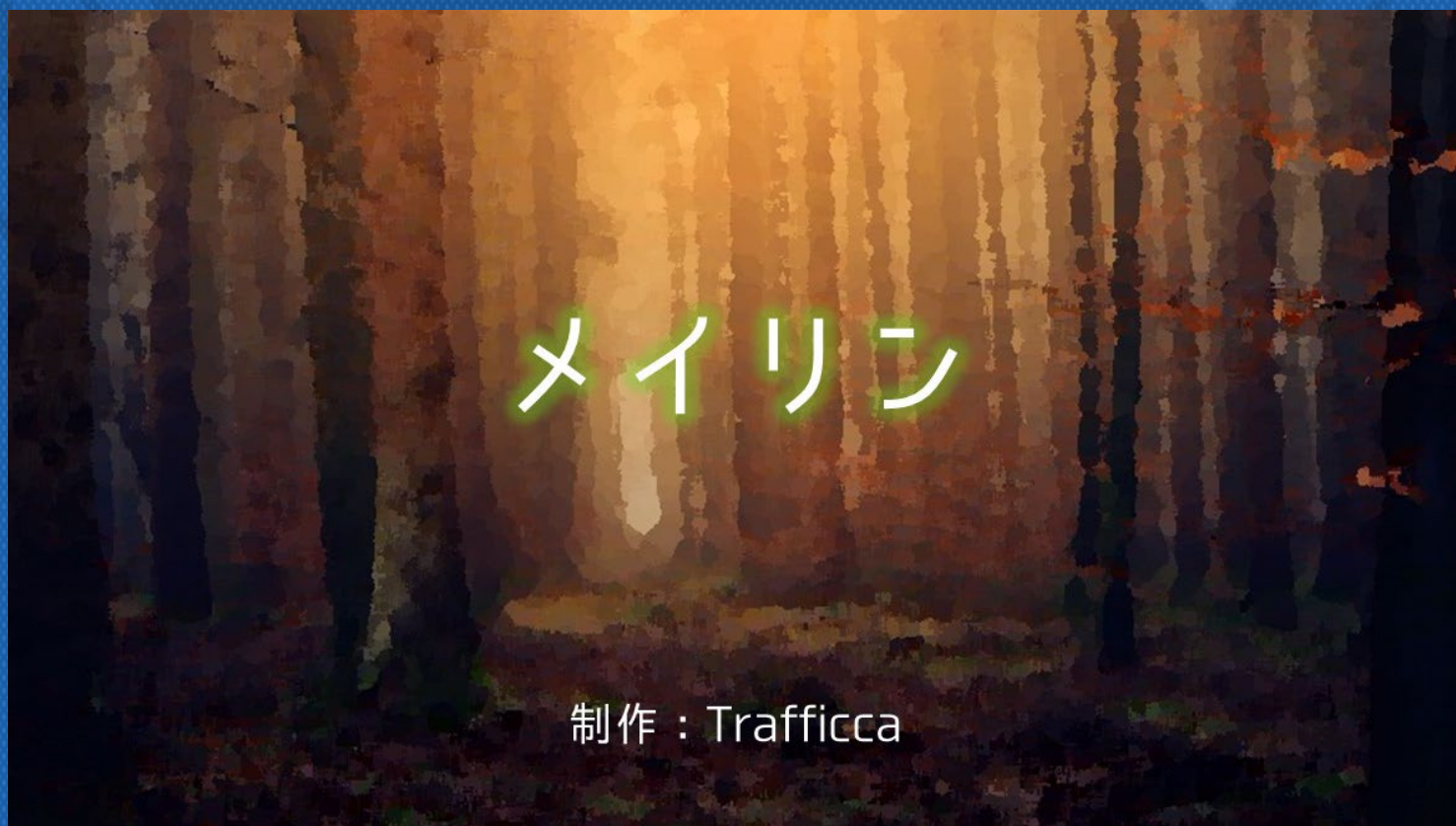




チーム名 : Trafficca
作品タイトル「メイリン」



ターゲット

じっくり考えて戦略を練りたい20代後半の男性コアゲーマー。

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ダンジョンを突破して、元の世界へ戻ること。



ゲームクリア・勝利条件

ビーコンを守りつつ、ダンジョンの出口に到達する。

ゲームオーバー条件

ビーコンが破壊される。



開発進捗

企画書としては完成。

備考・注意点

企画書のみ。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マウス操作で仲間ユニットやアイテムを配置。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ とらふいか
 - ①プランナー
 - ②企画考案

**以降のページに
企画書を追加してください**



メイリン

制作 : Trafficca

ジャンル : ダンジョン探索型タワーディフェンス

プレイ人数 : 1人

対応機種 : PC

ターゲット : じっくり考えて戦略を練りたい20代後半の男性コアユーザー

コンセプト

「思考」 錯誤せよ！



仲間と繰り返し挑み、
ダンジョンの出口を目指す



タワーディフェンス × ダンジョン探索ゲーム

あらすじ&ターゲット

あらすじ

深い森に囲まれた街メイリン。
外界とは隔絶されたその街には、
度々**迷い人**が迷い込む。

迷い人として現れたあなたは、
元の世界に帰るべく、
街の仲間と共に**森の奥深く**へ足を踏み入れていく。

ターゲット像



20代後半の独身男性。
仕事にも慣れてきて、
経済的にも余裕が出てきた。
年収はおよそ350万で、
1か月に使える娯楽費は2～3万。
帰宅後や休日にがっつり
3時間ほどゲームをプレイする。
インディーゲームに関心があり、
GamesconやBitSummitなどで
インディーゲーム特集があれば見て、
購入を決定する。

ゲーム概要

このゲームは、

✓ ダンジョンを突破する

街を取り囲むダンジョンを突破し、元の世界へ戻るゲームです。

そのために、

✓ ビーコンを守る



テレポート機能やマッピング機能を持つ
探索用ビーコンを壊されないように守りましょう。

✓ 仲間・アイテムを活かす

仲間やアイテムを集め、12人の部隊を編成し、活躍させましょう。

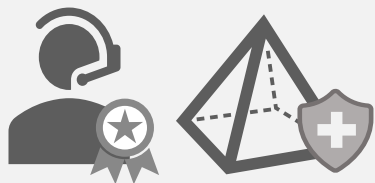
ゲームフロー

メイリン街

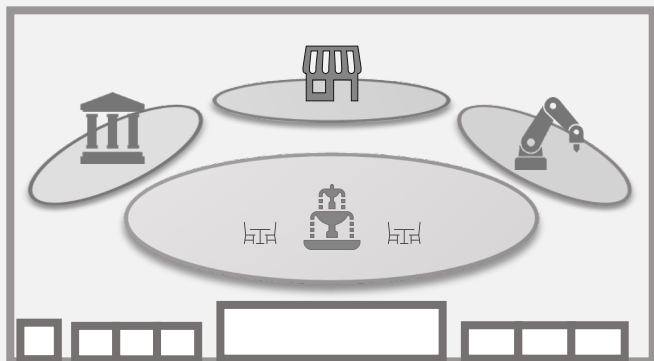
ダンジョン探索の準備をする場

仲間・ビーコンの強化

＼Rank UP!／



仲間集め



ダンジョン探索

資源を集めつつ、出口を目指す

守り

Defense!



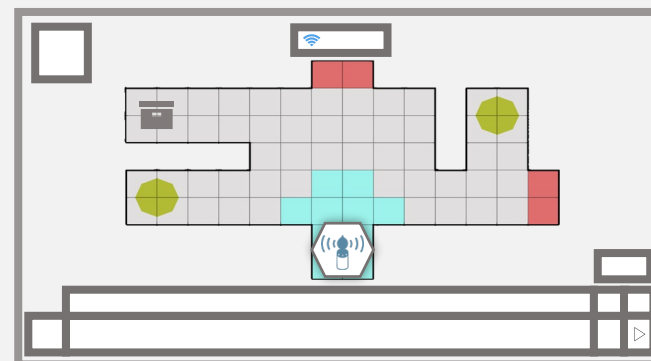
集め

Collect!

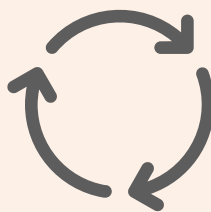


進む

Move!



往復



繰り返し

画面UIイメージ（ダンジョン）

ビーコンの
残り耐久値

ダンジョンの
マップ表示

クリックで
拡大表示
+敵情報も
確認できる

設定ボタン：
クリックで
音量設定や
グラフィック設定
など

マップ

宝箱

100/100

移動ポイント

ビーコン

敵出現ポイント

コスト

アイテム一覧

部隊メンバー一覧

x2

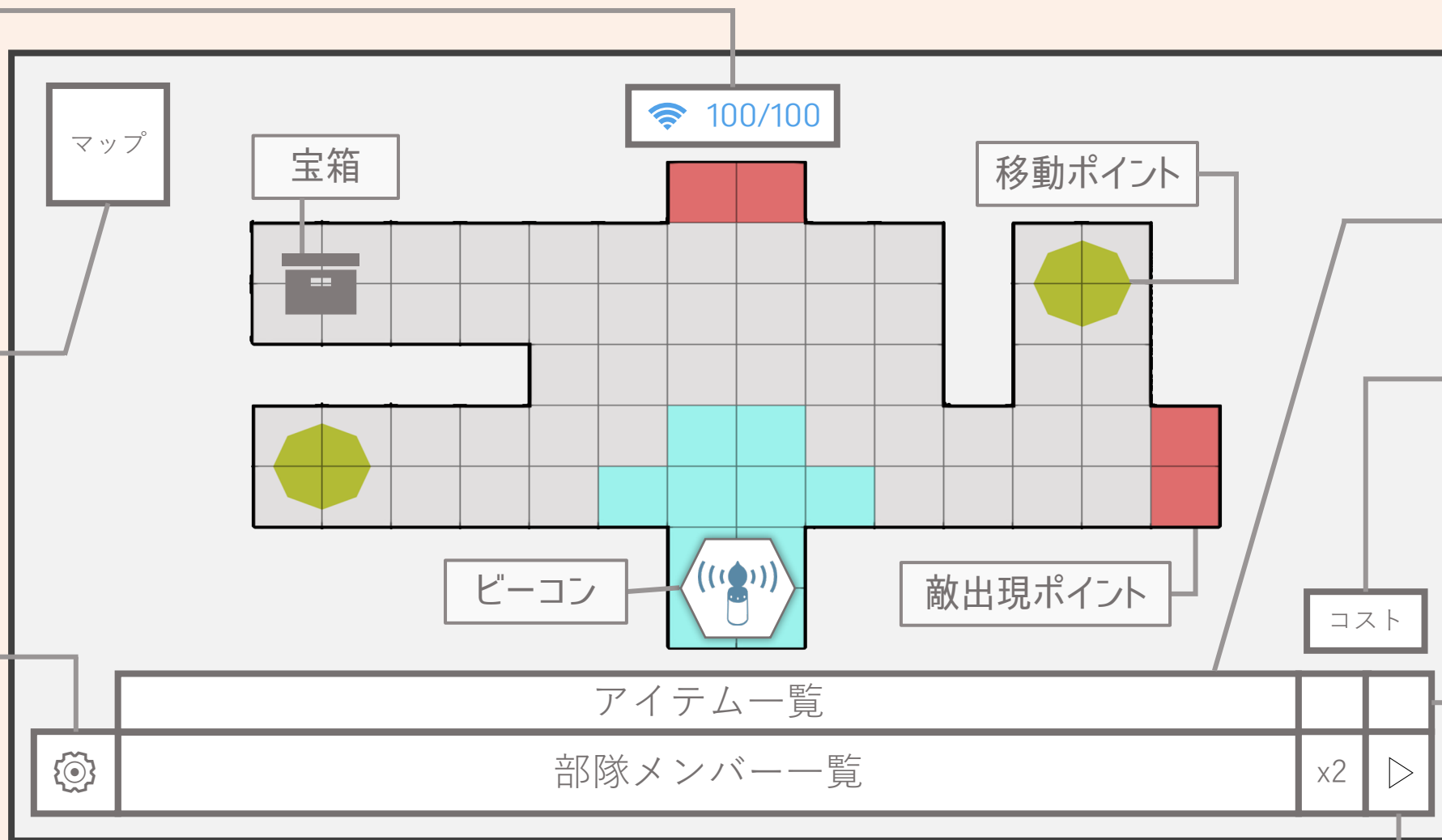
部隊メンバー
アイテム

置きたい場所に
スライドさせて離すと
配置・使用

仲間の配置、
アイテムの使用に
必要なコスト

アイテム欄の
表示・非表示化
探索用アイテム・
強化用アイテムの
切り替え

等速・倍速調整
一時停止・再生



ダンジョン概要①

1. エリアを進む

ダンジョンは、
様々なエリアで構成。



敵が無限湧き



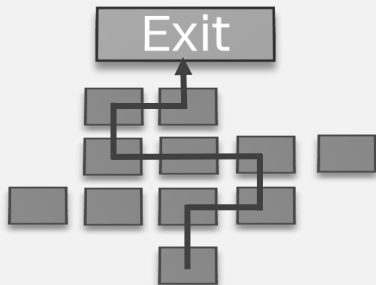
強敵が鎮座



うごく床
など

ステージ
ギミック

エリアの移動を繰り返して、
出口を目指す。



2. ビーコンを守る

たいていの敵は
ビーコンを攻撃しに来る。
(壊されるとゲームオーバー)



Attack!



仲間を配置して
ビーコンを守ろう。

Defense!

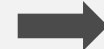


3. 電波を広げる

仲間を配置できるのは、
ビーコンの電波が届く範囲。
(仲間を配置すると延長される。)



仲間を移動ポイントに置くと、
エリア移動が出来るように。



ダンジョン概要②

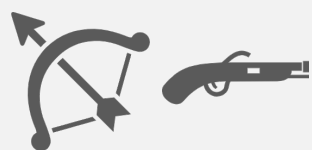
仲間の種類

近接職



敵の進行を
防ぎながら迎撃

遠距離職



遠くから狙撃

専門職



電波を広げる通信士
壁を作る建築士

アイテムの種類

探索用アイテム



仲間の体力回復 ビーコンの回復 携帯はしご

素材アイテム



仲間の
ランクUP ビーコンの
強化パーツ 新規アイテムの
開発素材



敵や宝箱から入手できる



ダンジョン内の施設

幽霊ショップ



かつてダンジョンで
亡くなった商売人が
お役立ちアイテムを販売中

遭難者の キャンプ地



遭難者を助けると
仲間になれる！

チャレンジダンジョン

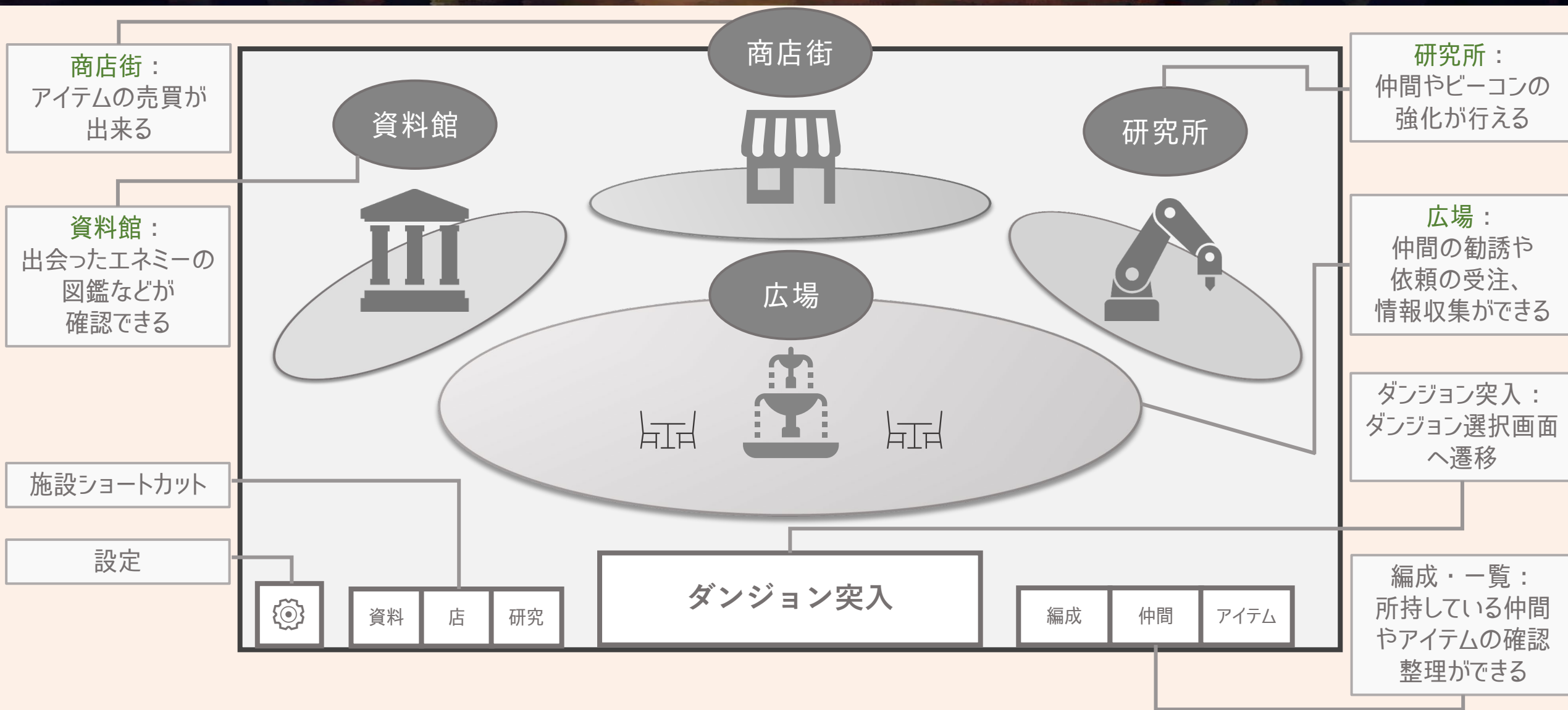
1つのダンジョンを突破すると、
チャレンジダンジョンが解禁！

考え抜いた編成で
自動生成ダンジョンに挑もう



Challenge Dungeon
Unveiled

画面UIイメージ（メイリン街）



メイリン街でできること

仲間・ビーコンの強化

仲間の強化



＼Rank UP!／

ビーコンの強化



耐久値UP



容量拡張



電波拡張

アイテムの売買・取引

ダンジョンで集めた
素材を売って



新しいアイテムを
開発・購入



仲間の募集・勧誘

広場で募集



各施設の人を勧誘

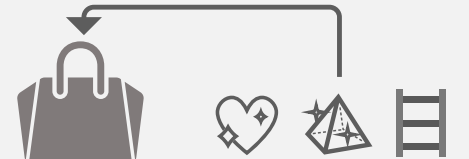


探索の準備

仲間を編成して



アイテムを準備



『メイリン』で得られる楽しさ

「思考」錯誤する楽しさ

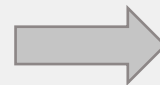
守るにはどうすればいいか、
進むにはどうすればいいかと
考えながらゲームを進めていく体験。



がっつりプレイして
達成感を感じられる

出来ることが徐々が増えていく楽しさ

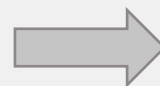
仲間を増やしたり、新アイテムを開発して、
それまで出来なかった戦略が使えるようになる体験。



出来ることが増えることで
成長を感じられる

プレイヤーそれぞれが工夫できる楽しさ

戦力を整えてゴリ押しで進んだり、
特定の仲間やアイテムを縛ってプレイしたり、
様々な遊び方が出来る。



繰り返すことで
異なるゲーム体験が得られる、
コミュニティでの話のタネにも