

The image shows a title screen for a game. The background is black with a pattern of glowing green hexagons of various sizes. The word "DEFENDERS" is written in a large, metallic, 3D-style font with a bright green glow behind it. Below the main title, the text "PUSH SPACE" is written in a smaller, white, blocky font.

DEFENDERS

PUSH SPACE

チーム名 : 255

作品タイトル「DEFENDERS」



ターゲット

- ・アクションゲームが好きな人
- ・シューティングが好きな人

プレイ人数

- ・1人

ゲームの目的

- ・銃を持ったプレイヤーを操作して襲い掛かる多数の敵を全滅させる。



ゲームクリア・勝利条件

全ての敵を撃破するとミッションクリアです。

ゲームオーバー条件

プレイヤーの体力がなくなるとゲームオーバー。ミッション失敗となります。



開発進捗

ゲームとして一通り遊べる状態だと思います。

備考・注意点

GPUパフォーマンス設定をできるだけ高くしてください！

設定が低いとエフェクトが描画されない場合があります！

描画の処理やサウンド、エフェクトなどのエンジン開発は約1年と3カ月。

ゲーム本編は約1か月。

今まで頑張って開発してきました。

今後の作品制作のために、良かった点や改善点、アイデアなど何でもいいので、フィードバックを頂けると幸いです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マウス移動：照準(視点)移動

W：全身

S：後退

A：左へ移動

D：右へ移動

スペースキー：ジャンプ

左シフトキー：回避

Rキー：リロード

エスケープキー：一時停止



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

<記入例1>

・武内 喬一郎

すべて担当しました。

(例:

・エンジンプログラマー

・ゲームプログラマー

・エフェクトデザイン

・企画

など…)