

チーム名:ハルトマン

作品タイトル「パワーポイント」



ターゲット

10代～20代の男女

プレイ人数

一人

ゲームの目的

日々のストレスをどこでも発散できるようにする



ゲームクリア・勝利条件

クリアはない、どこまでもレベルを上げて最大飛距離を伸ばし続けよう！

ゲームオーバー条件

ゲームオーバーも無い



開発進捗

企画書のみ

備考・注意点

実際に遊べません



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ゲージが出てくるのでタイミングを合わせて画面をタップ！



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

高杉遥斗

①プランナー

パワーポイント

基本情報

- ジャンル ミニゲーム
- プレイ人数 一人～二人
- 対応機種 スマホ
- ターゲット 10代～20代

コンセプト

日々のストレスを
拳に込めろ！！

ゲーム概要

- ぶっ飛ばす！

タイミングを合わせて相手を吹っ飛ばせ！

- レベルを上げる！

相手を飛ばした距離によってお金をgetだ！

強化をしてさらに距離を伸ばそう！！

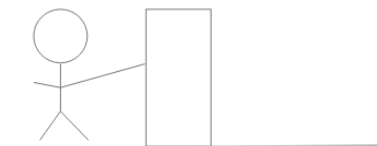
- 対戦モードも！！

渾身のパンチを繰り出して相手に勝て！！

画面イメージ

ステージ 1

最高距離 9999m



力

100円
level 1

距離

100円
level 1

お金

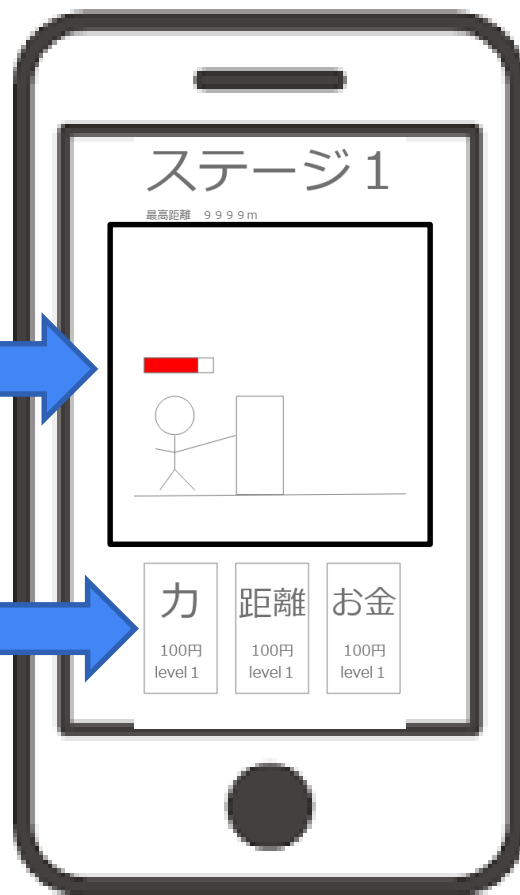
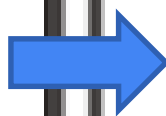
100円
level 1

操作方法

タイミングを合わせてタップ



押してレベルアップ



ゲーム構成（ルール、仕組み）

- タイミングを合わせていき吹っ飛ばして距離を稼ぐ
- 一定の距離に達したら次のステージに行く
- レベルを上げてスキルポイントを獲得
- スキルポイントはそれぞれパワー、経験値増加、吹っ飛び力に割り振れる

セールスポイント

- 疑似的にストレスを発散できる新しいゲーム性
- タッチ操作でいつでもどこでも遊べる！