

CHANGE SMALL

チーム名: 岩佐

作品タイトル「 Change Small」



ターゲット

10～20代のゲーム好きの男女

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ゲームを進めてエンディングを見ること。



ゲームクリア・勝利条件

最後のボスを倒す。

ゲームオーバー条件

プレイヤーキャラクターのHPが0になる。



開発進捗

企画書のみエントリーです。

備考・注意点

企画書のみです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- ・ Rスティック: カメラの移動
- ・ Rスティック押込み: カメラを操作キャラクターの後方へ移動
- ・ Lスティック: キャラクターの移動
- ・ 十字ボタン: コマンド技の選択
- ・ A ボタン: 決定/通常攻撃
- ・ B ボタン: キャンセル/ジャンプ
- ・ X ボタン: コマンド技の使用
- ・ Y ボタン: ガード/回避
- ・ R1 ボタン: ロックオン
- ・ R2 ボタン: コマンド技の選択
- ・ L1 ボタン: ロックオンターゲットの切り替え
- ・ L2 ボタン: コマンド技の選択
- ・ +/options ボタン: メニュー画面の開閉/ポーズ画面の開閉



スタッフリスト欄

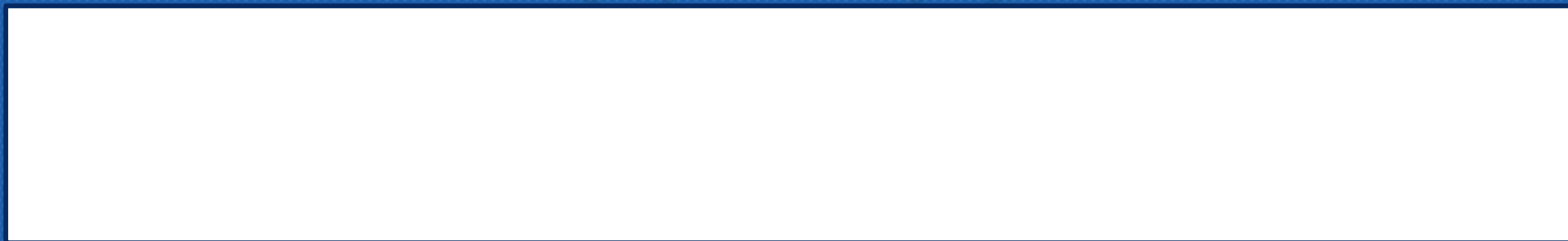
※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・岩佐 成樹

①プランナー

②企画書作成

**以降のページに
企画書を追加してください**



Change Small

基本情報

ジャンル：変身 3Dアクション

プレイ人数：1人

対応ハード：Nintendo switch

ターゲット：10代～20代ゲーム好きの男女

操作説明

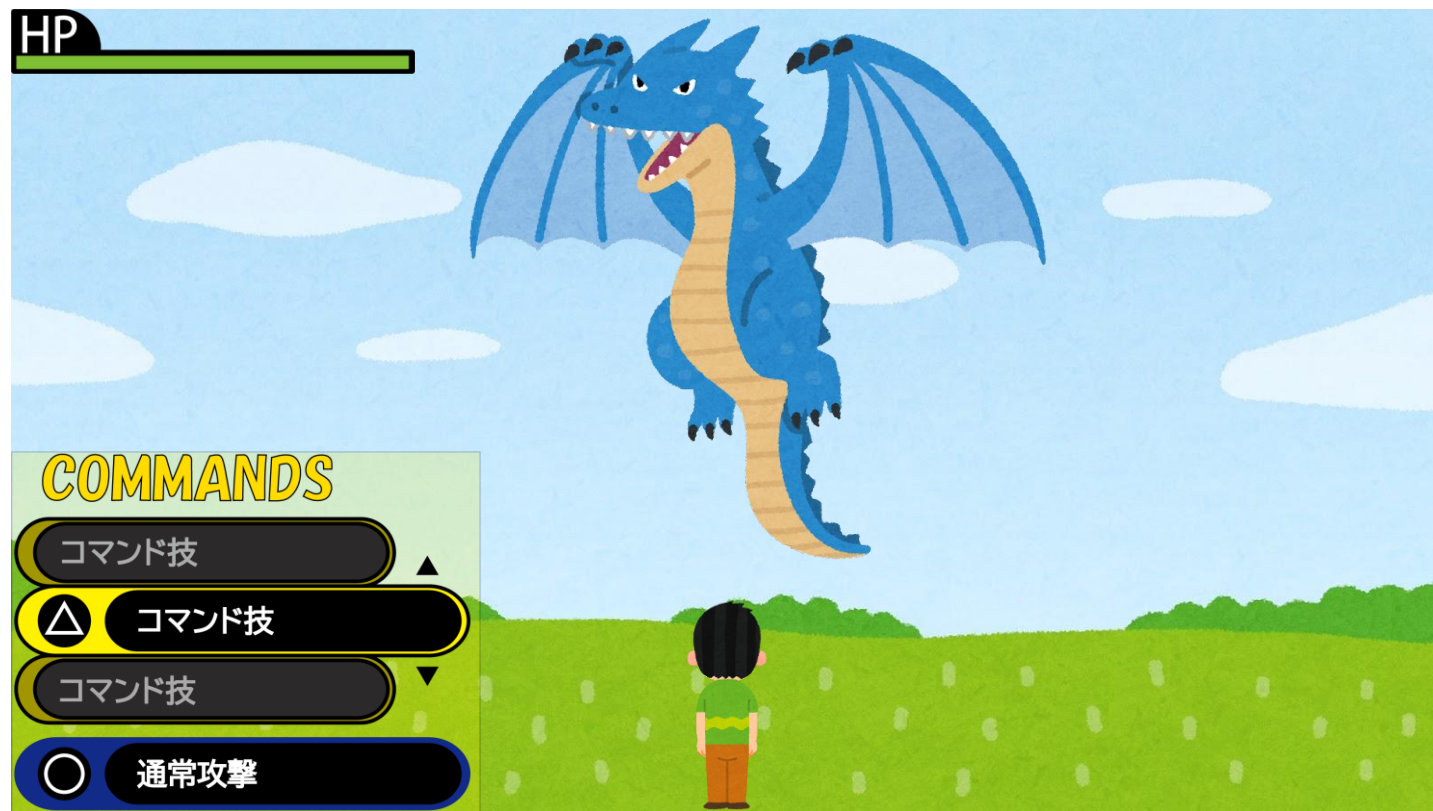
- Rスティック：カメラの移動
- Rスティック押込み：カメラを操作キャラクターの後方へ移動
- Lスティック：キャラクターの移動
- 十字ボタン：コマンド技の選択
- A ボタン：決定/通常攻撃
- B ボタン：キャンセル/ジャンプ
- X ボタン：コマンド技の使用
- Y ボタン：ガード/回避
- R1 ボタン：ロックオン
- R2 ボタン：コマンド技の選択
- L1 ボタン：ロックオンターゲットの切り替え
- L2 ボタン：コマンド技の選択
- +/options ボタン：メニュー画面の開閉/ポーズ画面の開閉

コンセプト

体の大きさを変えながらステージを進め！

新感覚変身 3Dアクションゲーム

画面イメージ



ゲーム概要 1

- 変身しよう

主人公は体の大きさを小さくすることが出来る。

変身することで行ける場所があったり、見えるようになるものの

がある。

- ステージを進もう

変身を駆使して、ステージギミックや謎解きを攻略しよう。

ステージの最後にはボスが待ち構えている！？

ゲーム概要 2

- アイテムを集めよう

変身前と変身後で獲得出来るアイテムが違う。

ステージの隅々を探してアイテムをコンプリートしよう。

また店でアイテムを買うことも出来る。

- 敵と戦おう

戦闘は 2 ボタンで行われ、通常攻撃とコマンド技の 2 つがある。

敵を倒すとアイテムやお金やコマンド技が手に入る。

ゲーム概要 3

- コマンド技を装備しよう

コマンド技は複数装備することが可能。

1度使ったコマンド技はそのコマンド技のリロードが完了するまで使えない。

- 秘境を探そう

ステージには秘境と呼ばれる場所が各地に存在している。

怪しい場所があれば探索してみよう。

ゲームの流れ

① ステージを探索する



② ステージにあるギミックや謎を変身を駆使し、攻略する



③ ストーリーが進みボスが出現する



④ ボスを倒す



⑤ ステージクリア

セールスポイント

- 簡単な操作で色々な技を繰り出せるアクション
- 変身することで視点を変えて解く謎解き
- 変身前と変身後で見え方が変わるステージ