



チーム名:イカにみそ汁  
作品タイトル「Quarter Island」



# ターゲット

短時間で遊べるゲームが好きな人 / ハクスラ・ローグライクが好きな人

# プレイ人数

1人～4人

# ゲームの目的

制限時間内にキャラクターを強化し、ボスを討伐する



## ゲームクリア・勝利条件

一定時間後に出現するボスを討伐する

## ゲームオーバー条件

時間切れ / 全滅



## 開発進捗

完成済み

## 備考・注意点

難易度が少し高めです。一人ではクリアできない場合複数人で遊ぶことをおすすめします。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

操作 >> キーボード | Xboxコントローラー

移動 >> 十字 / WASD | 左スティック

スキル >> V B N M | A B X Y



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・岡本凌河
  - ①プランナー
  - ②ゲームデザイン、進行管理、スキルプログラム
- ・榊原颯
  - ①プログラマ
  - ②グラフィックデザイン、プログラム
- ・二俣直樹
  - ①エネミー作成
  - ②エネミー、レベルデザイン
- ・松尾龍之介
  - ①スキル作成
  - ②スキル、レベルデザイン
- ・松島翔南
  - ①音付け
  - ②音付け、調整
- ・山田光也
  - ①キャラクター作成
  - ②スキン、エネミースキン

**以降のページに  
企画書を追加してください**

