



チーム名 : PhosGames

作品タイトル「Meteor Runner」



## ターゲット

スリリングなランゲームをプレイしたい方

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

襲いかかる障害物を避けゴールを目指し、全てのステージをクリアする。



## ゲームクリア・勝利条件

障害物（隕石、敵）を避け、ゴール（500m）に到達することでクリア。

## ゲームオーバー条件

障害物（隕石、敵）に衝突するとゲームオーバー。



## 開発進捗

大枠はできているが未完成。

## 備考・注意点

- ・ 襲い掛かる隕石を避け、ゴールを目指し、コインを集める。ステージをクリアすることで、ステージが開放される。
- ・ 獲得したコインを使ってメニュー画面からキャラクターを開放することができる。
- ・ プレイ中にコインを獲得することでスピードがアップし、難易度が上がる。
- ・ スコアは、走行距離×獲得したコインの枚数+走行距離となっている。
- ・ 獲得したシールドを使用することで3回までプレイヤーを守ることができる。
- ・ プレイ中に右上のマークを押すことで一時停止できる。
- ・ 注意点としては、キャラクターを解放した後、Apply（適用）を押さないと使用するキャラクターとして反映されない。
- ・ 隕石が地面についた時の爆発に当たり判定はない。





# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## [iOS]

Joystick左入力：左に移動

Joystick右入力：右に移動

Joystick上入力：ジャンプ

Joystick下入力：スライディング

アイテムボタン押下：アイテムを使用

## [Windows]

A, ←：左に移動

D, →：右に移動

Space：ジャンプ

W：スライディング

Q：アイテムを使用



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・ 林悠斗

① エンジニア

② 一部のAsset制作以外全て

**以降のページに  
企画書を追加してください**

