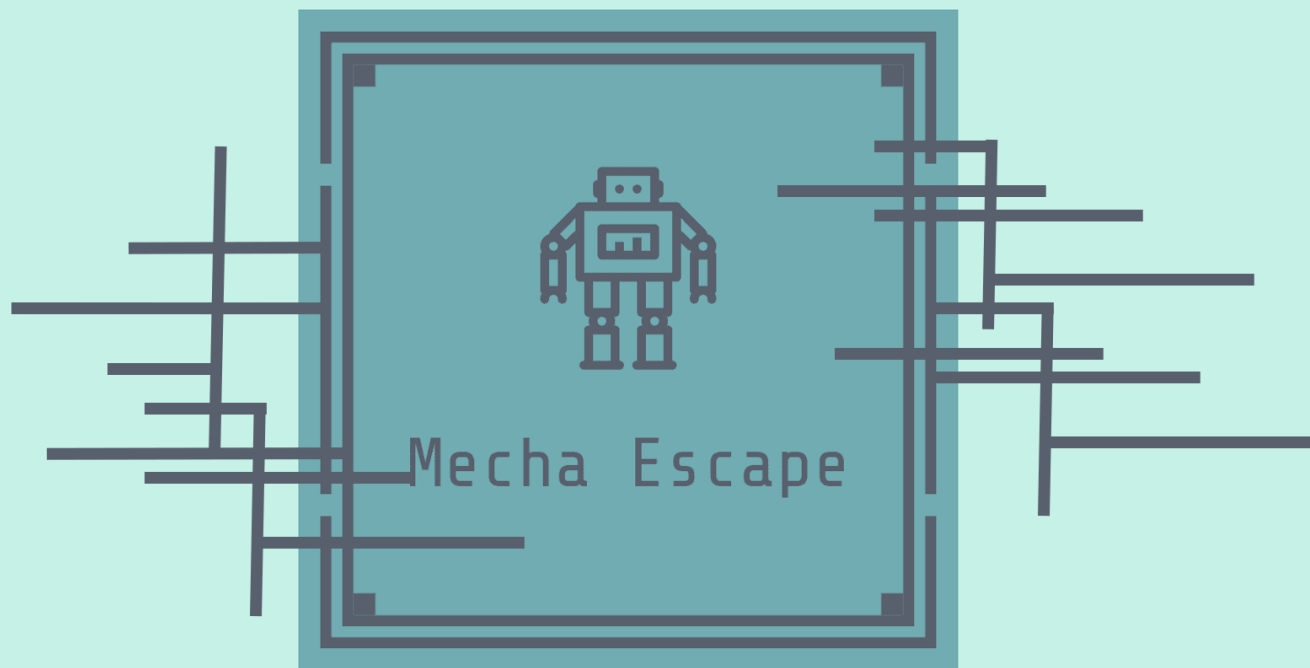




チーム名:チョコミント大好き倶楽部
作品タイトル「Mecha Escape」



ターゲット

10～20代男性

プレイ人数

5～10人

ゲームの目的

縦横無尽にロボットを操れ！大迫力の鬼ごっこ



ゲームクリア・勝利条件

追跡者の勝利条件

◇制限時間内に逃走者が全員戦闘不能になる

逃走者の勝利条件

◇制限時間までに1機でも逃走者が生存する

◇追跡者が全員戦闘不能になる(特殊勝利条件)

ゲームオーバー条件

勝利条件の逆



開発進捗

100%

備考・注意点

企画書のための提出



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

PSコントローラーの場合

右スティック	視点移動
左スティック	移動
R1	右武器使用
L1	左武器使用
R2	ハイブースト
L2	ブースト
△	急上昇
×	急降下
○	右武器ページ
□	左武器ページ

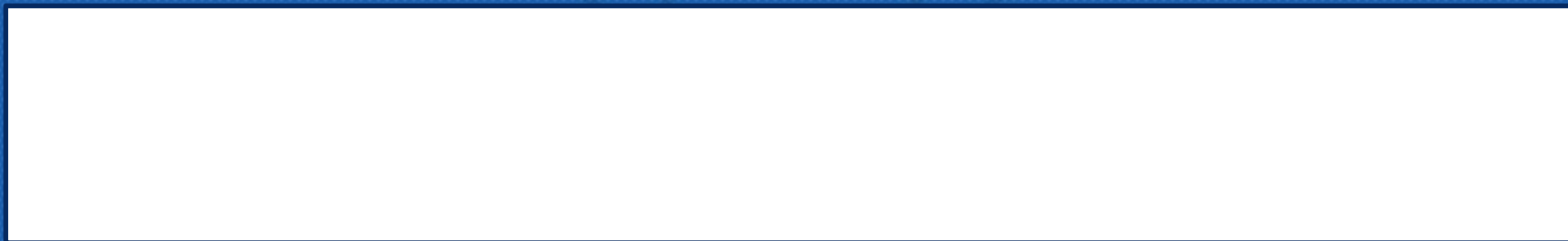


スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

プランナー 門田 康太郎

**以降のページに
企画書を追加してください**



概要

◇陣営を選択する

追跡者と逃走者に分かれる

◇装備を整える

自分のプレイスタイルに合った最良の装備を見つける

◇チームを勝利に導く

追跡者は制限時間内に逃走者をすべて倒すと勝利
逃走者は制限時間まで1機でも生き延びていると勝利

カスタマイズ

マッチング開始前とマッチング完了後30秒の間
機体のカスタマイズができる

カスタマイズ項目は両陣営共通で以下の3つ

- ◇ 機体のタイプ
- ◇ 右装備
- ◇ 左装備

機体(両陣営共通)

軽量機: 防御力 低, 機動力 高

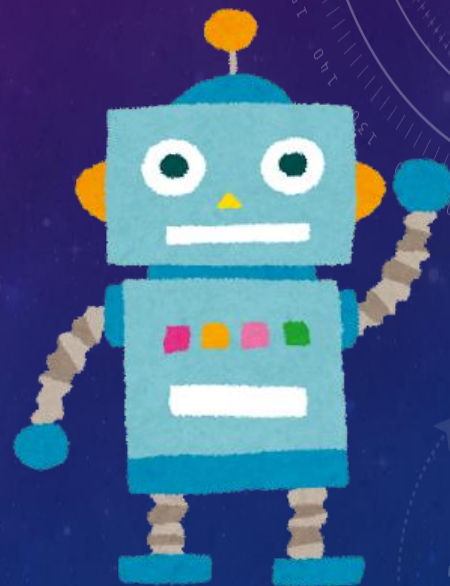
機動力の高さを生かし敵を翻弄する
乗り越えするのが難しい上級者向け

中量機: 防御力 中, 機動力 中

平均的で初心者にも扱いやすい

重量機: 防御力 高, 機動力 低

防御力の高さを生かして敵の攻撃を耐える
強い武器を装備できる



左右装備（追跡者）

基本ステータス

攻撃力	: 弾の威力
連射性能	: 弾の発射間隔
弾速	: 撃った弾の速さ
装弾数	: 撃てる弾の数
射撃可能距離	: 弾の最大飛距離



装備例

ライフル

攻撃力 中, 連射性能 中, 弾速 速, 装弾数 中, 射撃可能距離 中

平均的で汎用性が高い



ミサイル

攻撃力 高, 連射性能 低, 弾速 中, 装弾数 中, 射撃可能距離 遠

敵を追跡する



ロケットランチャー

攻撃力 超高, 連射性能 低, 弾速 遅, 装弾数 少, 射撃可能距離 中

超高火力だが弾速が遅い
重量機しか装備できない



左右装備（逃走者）

追跡者からの攻撃を避ける

例

盾



前面からの攻撃を引き受ける
耐久値がなくなると効果が消える

フレア



ミサイルの追尾を自機から離す

機体のHP

機体のHP減少条件

- ◇敵味方問わず機体同士が衝突する
- ◇機体がフィールドのオブジェクトに衝突する
- ◇追跡者の攻撃が当たる(フレンドリーファイヤーあり)

戦闘不能

戦闘不能の条件

- ◇ 機体のHPが0になる
- ◇ 機体が戦闘領域を超える(戦線離脱)

戦闘不能後は味方の様子を観戦できる

セールスポイント

超スピードによる爽快感のあるゲームプレイ

シンプルなカスタマイズで気軽に遊べる