



チーム名 : TIMI

作品タイトル「Ota」



ターゲット

アニメ・ゲーム・漫画が好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

オタ芸ならではの振り付けを体験しつつ、コミカルな動きを楽しんでもらうことです。



ゲームクリア・勝利条件

3WAVE+BOSS戦で1ステージです。
最後に待ち受けるボスを倒すとクリアとなります。

ゲームオーバー条件

敵からの攻撃を受けて、HPが0になるとゲームオーバーです。



開発進捗

2021年2月より製作開始。現在は細かなブラッシュアップを行っています。

備考・注意点

コントローラー・キーボードどちらにも対応していますが、
よりOtaを楽しんでいただくために、コントローラー操作を推奨しています。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

★コントローラー操作

- ・左スティック : 左サイリウム回転
- ・右スティック : 右サイリウム回転
- ・左ショルダー : レーン (左)
- ・右ショルダー : レーン移動 (右)
- ・Aボタン : スペシャルゲージ発動
- ・スタートボタン : ポーズメニュー

★キーボード操作

- ・W/Uキー : 左/右サイリウム (上ツンツン)
- ・Dキー : 左サイリウム回転
- ・Kキー : 右サイリウム回転
- ・スペース : レーン移動
- ・Aキー : スペシャルゲージ発動
- ・Pキー : ポーズメニュー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・とういんくる

①エンジニア

②企画、プログラミング全般、一部UI作成