



チーム名: イカにみそ汁
作品タイトル「にゃんざぶろう」



ターゲット

フィールドを自由に駆けまわるアクションが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

オブジェクト壊して隠れている泥棒猫たちを見つけ出す



ゲームクリア・勝利条件

隠れている泥棒猫を全員見つけ出す

ゲームオーバー条件

時間切れ



開発進捗

完成済み

備考・注意点

カメラ感度が合わない場合、メニューから感度調整を行ってください。
設定画面の終了ボタンはゲームが終了します。設定、メニューを閉じる場合メニューキーを押してください。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

そうさせつめい

キーボード & マウス



…いどう



…ジャンプ



…かいむ



…こうげき



…はしる



…めいゆー

ゲームパッド(xbox)



…いどう



…ジャンプ



…かいむ



…こうげき



…はしる



…めいゆー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・岡本凌河

- ①プランナー

- ②ゲームデザイン、進行管理、プログラム

- ・榊原颯

- ①プログラマ

- ②プログラム

- ・二俣直樹

- ①キャラ、エフェクト

- ②タイトル作成、キャラテクスチャ、エフェクト

- ・松尾龍之介

- ①ステージ、アニメーション

- ②ステージ、キャラテクスチャ、アニメーション

- ・松島翔南

- ①モデル作成

- ②モデリング、キャラテクスチャ、SE

- ・山田光也

- ①モデル作成

- ②キャラモデリング

**以降のページに
企画書を追加してください**





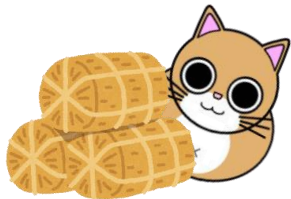
【タイトル：にゃんざぶろう】

ジャンル/3Dアクション

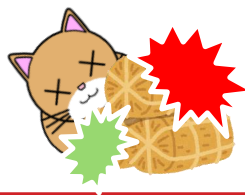
コンセプト：高速でフィールドを駆ける

「フィールド上のオブジェクトを破壊し
制限時間内に泥棒猫を探し出せ!」

①ステージ上のどこかに
泥棒猫が隠れています



②オブジェクトを破壊し
泥棒猫を見つけ出す

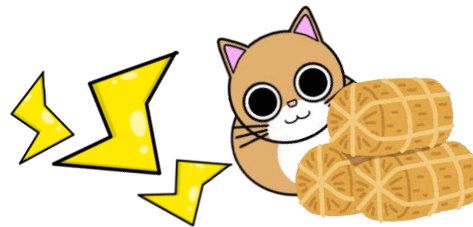


③制限時間内に全ての
泥棒猫を見つけるとクリア



!注意!

泥棒猫はオブジェクトに
トラップを仕掛けています



引っかかると
時間ロスになる



「プレイヤーのアクション」



ダッシュ

空中
ジャンプ



フィールドを
駆け抜ける
多彩なアクション

壁ジャンプ



地上、空中状況を問わず
攻撃アクションが可能



オブジェクトに
攻撃を当てることで
破壊できる