



チーム名：少女院ゲーム小屋
作品タイトル「影姫アローシュート」



ターゲット

メイド服が好きな同世代のSTG初心者は好きかも。

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ステージをクリアしてシナリオを進めていきます。
いろんな機体やサポートキャラを試しお好みのクリア方法を探ってください！



ゲームクリア・勝利条件

ステージ3にいるメイド服着たキャラを倒す。

ゲームオーバー条件

残機が0になる



開発進捗

ゲームとして成立してる程度のレベル

備考・注意点

体調や工業高校の卒業研究の進み具合などにもよりますが、今後以下のものを追加予定です。
なお、追加予定のコンテンツのネタバレが天霊山音楽室曲再生モード)に含まれますのでご注意ください。

- ・EXステージの追加
- ・エフェクト追加
- ・サポート技周り(UIやエフェクト)を分かりやすくしたい
- ・スコアによる残機追加

※アップデート情報に関しては同梱のupdate.htmlを参照してください。

GC甲子園期間中は紹介ページへのリンクとなります。

※↑アップデート情報を取得するにはインターネット接続が必要です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

※青字はシューティングの時に使う操作

↑↓←→キー:選択、自機操作

Z:決定、シナリオを読み進める、弾の発射

X:キャンセル、戻る、サポート技(1ステージにつき1回のみ)

Esc:タイトルに戻る

左Shift:サポート弾発射(MPゲージがある場合)



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・さかうえにやさき

- ①プランナー、エンジニア、デザイナー、サウンドクリエイター
- ②効果音作成以外全部

**以降のページに
企画書を追加してください**

