



チーム名 : Flow.
作品タイトル「Anti-Disco」



ターゲット

ノリノリで敵を倒したい / リズムゲームが好きな人へ

プレイ人数

1人

ゲームの目的

若者が路上でパーティを開いて騒音に嫌気がさしたので静かにしに行く（音楽を止める）



ゲームクリア・勝利条件

敵を倒しながら、ステージを進んだ先にあるDJブースやスピーカーを壊すとゲームクリア

ゲームオーバー条件

ライフ（初期状態は3）を敵の攻撃によって全て失うとゲームオーバー



開発進捗

完成済み

備考・注意点

企業さんで内定を頂いた作品にすこし手を加えた作品になります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





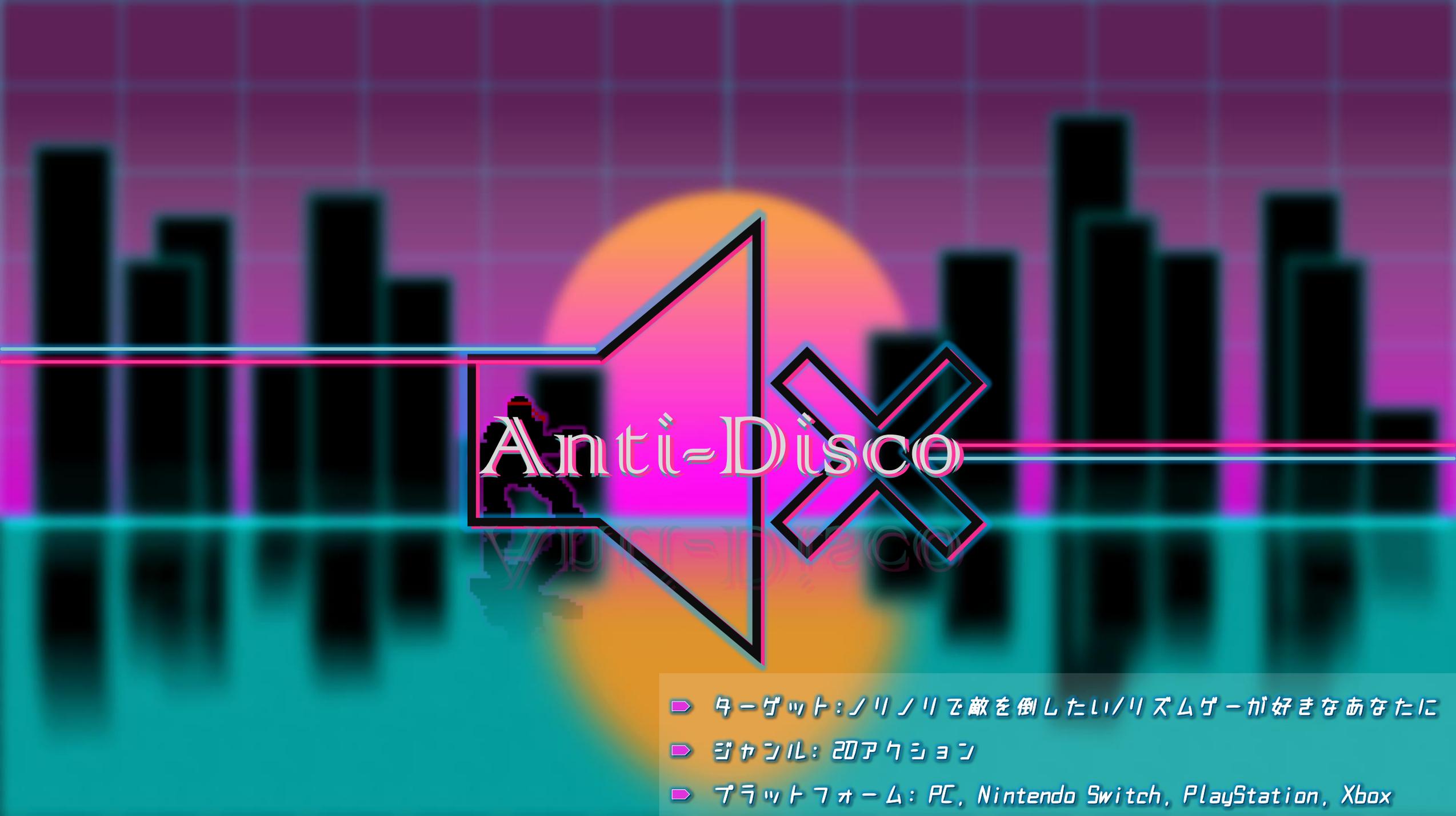
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- 中村流空
 - ①プランナー

**以降のページに
企画書を追加してください**



The title screen features a vibrant, retro aesthetic. The background is a dark purple and blue gradient with a glowing orange sun in the center. Silhouettes of city buildings are visible against the sky. A large, stylized 'X' is positioned to the right of the title. The title 'Anti-Disco' is written in a white, serif font with a pink outline. A horizontal line with a pink and blue glow passes through the center of the image.

Anti-Disco

- ▶ ターゲット: ノリノリで敵を倒したい/リズムゲーが好きなあなたに
- ▶ ジャンル: 2Dアクション
- ▶ プラットフォーム: PC, Nintendo Switch, PlayStation, Xbox

ストーリー

▶ 舞台はネオコソ街の公園

音楽が鳴り響き、不届き者が蔓延る夜



静寂を求めぬ忍者が音楽を止めに登場!

▶ 自由自在に遊具を使いこなし闇夜を舞い



スナドリッコチュに敵を成敗!

ゲームコンセプト

音楽に合わせて敵を倒し、コンボをつなげていく爽快アクション!



コンボを止めずにそのままクリアまで進み切った時の達成感!

特殊操作とゲームの仕様



コンボカウンター

攻撃されるとコンボは切れるが、**時間では切れない。**
曲のリズムに合わせてコンボを決めると
カウントが2倍になるぞ！

視認可能な範囲

正面から切りかかってしまうと
すぐにはれてコンボが途切れてしまう。
遊具を使いこなし状況把握して立ち回ろう。

ステージBGM

ノリノリな鬱陶しいBGMが流れている。これを止めると**クリア**。
聞いた曲はゲーム中に変更でき**お気に入りの曲**でプレイ可能！

ロックオン

遠くの敵を倒す時や
攻撃しづらい敵を狙うときに
敵をロックオンし武器を使うことができる。



システムとゲームフロー

はれずに敵を**峰打ち**！
コンボを伸ばしていけ！



コンボシステム



コンボの長さに応じて
終了時にもらえる**賞金**が増えるぞ！

集めた**賞金**を使いアイテムを購入すれば
コンボが難しい状況も**簡単に**！



ステージにいる敵を
全員倒して…



ゲームフロー

音楽を止めれば
ゲームクリア！

はれると**賞金**、**ライフ**、**コンボ**を失う！
ライフが**0**になると**ゲームオーバー**！





様々なアイテムやギミック

購入可能なアイテム



ネムリ・シュリケン

どんな状況でも敵を攻撃できる



スモーク・ハイダー

煙を起し一定時間姿を隠せる



スポンサー・ドリンク

敵が少し減った状態でスタート



ニクシ・ライセンス

ステージの隠れる場所を増やせる

公園を活かしたギミック



ウンテイ

ぶらさがり上から敵の配置を確認



プランコ

速度をつけて高くジャンプできる



シーソー

左からも右からも視線を遮れる



スナバ

砂煙を起し姿を隠せる

