

チーム名 : 8xperience

作品タイトル

「Twist&Puzzle」



ターゲット

パズルゲームが好きな人やひねりが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ブロックをひねって、ステージ上のアイテムを全て獲得する。。



ゲームクリア・勝利条件

ステージ上にあるアイテムをすべて獲得する。

ゲームオーバー条件

なし。



開発進捗

完成済

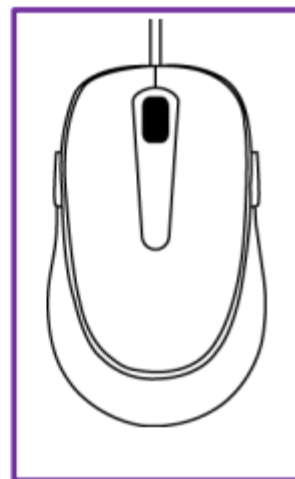
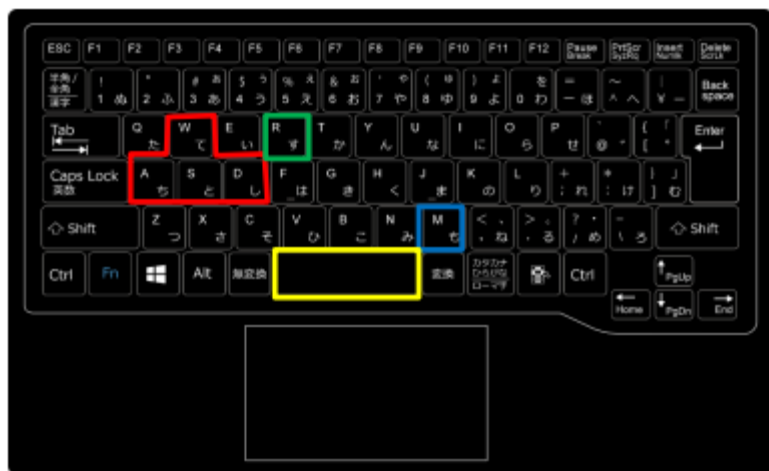
備考・注意点

画面酔いに注意してください。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



○キーボード&マウス 操作

WASDキー → 選択 / 移動 / ブロック回転

SPACEキー → 決定 / ハンドルを設置 / 外す

マウス移動 → カメラ回転

マウスホイールのスクロール → ズームイン / ズームアウト

Mキー → モード切替 Rキー → リスタート



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



○コントローラー 操作方法

左スティック → 選択 / 移動 / ブロック回転

右スティック → カメラ回転

Aボタン → 決定 / ハンドルを設置 / 外す

BACKボタン → リスタート

右スティック押し込み → モード切替



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- ・岡田 龍斗
 - ①プランナー
 - ②進行管理、レベルデザイン、仕様
- ・國島 達也
 - ①エンジニア
 - ②プロジェクトの統合作業、シーン遷移、アイテム、レベルデザイン
- ・儀宝 光
 - ①エンジニア
 - ②回転部、各ブロックの作成、UI、レベルデザイン
- ・田 奉挙
 - ①エンジニア
 - ②プレイヤー移動、カメラ、メニュー、スカイボックス、ハンドル、レベルデザイン
- ・陳 曉逸
 - ①3Dデザイナー兼エンジニア
 - ②キャラモデリング、モーション導入