

チーム名: CANNON CANON
作品タイトル「PUDDINGvsANNIN」



ターゲット

シンプルな操作で十分に遊べる格闘ゲームをやりたい10代後半から20代前半までの若いユーザー

プレイ人数

2人(1vs1)

ゲームの目的

シンプルなルールの中で、格闘ゲームの読み合う・勝つ面白さを存分に味わうことを目的としました



ゲームクリア・勝利条件

相手に攻撃し、ステージの外に出すことでライフを1つ奪うことができます。最大5ライフの中、先に相手のライフを0にしたプレイヤーの勝利です。特別な条件下では一撃必殺技も使用できますので注意しましょう。

ゲームオーバー条件

敵にステージ外へ出される、または一撃必殺技【PUTTIN!!攻撃】を食らってしまうとラウンド敗北で、ライフを1つ失います。相手よりも先にライフが0になるとゲーム敗北です。



開発進捗

マスターアップ

備考・注意点

修正途中のバグが多数存在します。

また、以下は実装を一時断念しているシステムです。

- ・ラウンドの区別(1~9まで)およびラウンドボイスの実装
- ・ライフ上限変更
- ・リザルト画面でのキャラクター表示
- ・画面スクロールの実装

など

ゲームプレイにはDXLibが必要です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

※コントローラーは【JC—U3613M】を使用

- ◆十字キーor左スティック左右入力中…移動
- ◆LorRB…左右ステップ
- ◆Bボタン…弱攻撃
- ◆Aボタン…強攻撃
- ◆Yボタン…必殺攻撃
- ◆Xキー入力中…ガード
- ◆LorRT…PUTTIN!!攻撃

【PUTTIN!!攻撃】は、攻撃時に蓄積してしまう【PUTTIN!!ゲージ】が満タンの相手に対して使用できる一撃必殺技です。ゲージがMAXでない敵に対しては使用できませんので注意しましょう。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・吉田翔

- ①プランナー
- ②グラフィック発注、システム調整

・石田純

- ①プランナー
- ②進行管理、システム調整

・三角竜平

- ①プランナー
- ②音響管理、システム調整

・今井颯

- ①メインプログラマー
- ②インゲーム部分の主な開発

・岡田靖成

- ①サブプログラマー
- ②アウトゲーム部分の主な開発

・宇佐神忍

- ①3DCGデザイナー
- ②キャラクターモデリング・UIデザイン・映像制作

・細野稜

- ① 3DCGデザイナー
- ②キャラクターモーションデザイン・映像制作

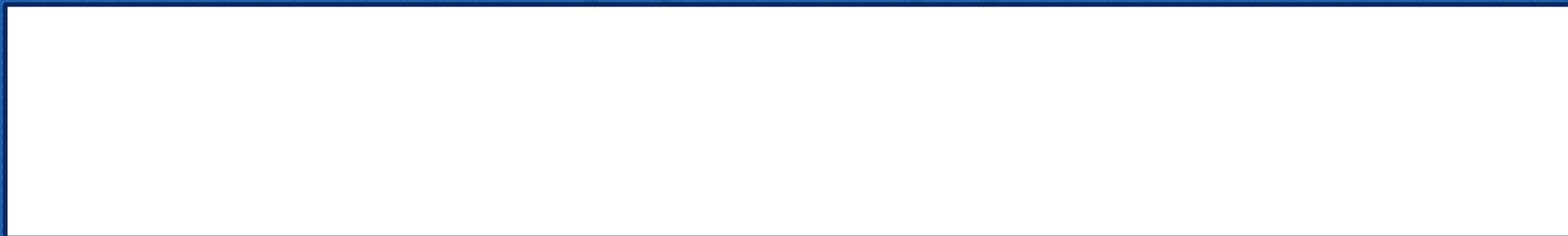
・植浦嗟起人

- ① 3DCGデザイナー
- ②エフェクトデザイン・映像制作

・前田歩美

- ①デザイナー
- ②タイトル画面デザイン・チームロゴデザイン

**以降のページに
企画書を追加してください**

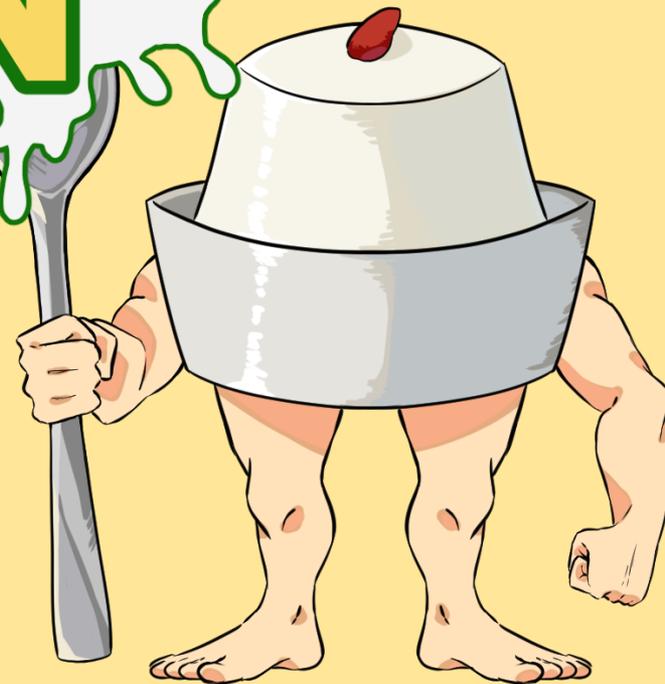


PUDDING VS ANNIN

5分でマスターできる

2人用対戦格闘ゲーム

企画者：吉田翔



コンセプト

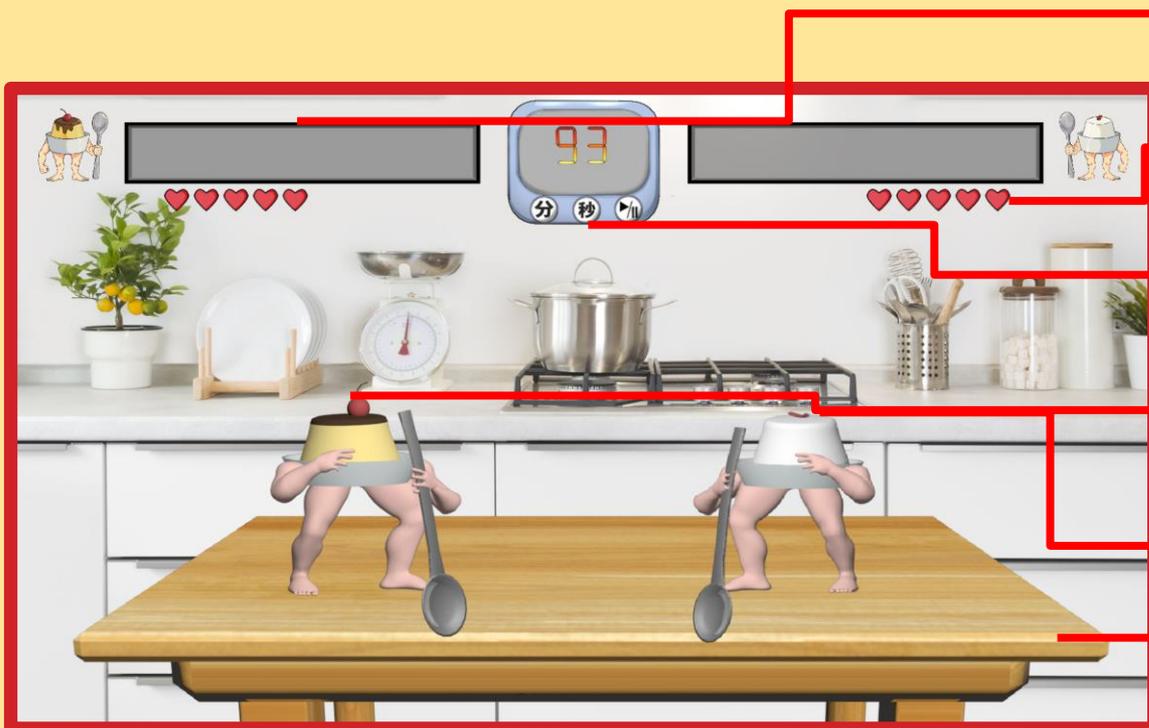
『**攻撃してステージの外に落とす**』 シンプルなルールの中で、

格闘ゲームにおける

読み合う・勝つ面白さを存分に味わえるゲーム



ゲーム画面



1. PUTTIN!!ゲージ

溜まると敵が有利になる特殊なゲージ
後ほど詳しく説明

2. ライフ

全部なくなると敗北

3. タイマー (制限時間)

0になるとゲージが自然上昇するようになる

4. 1Pキャラクター

プリン

5. 2Pキャラクター

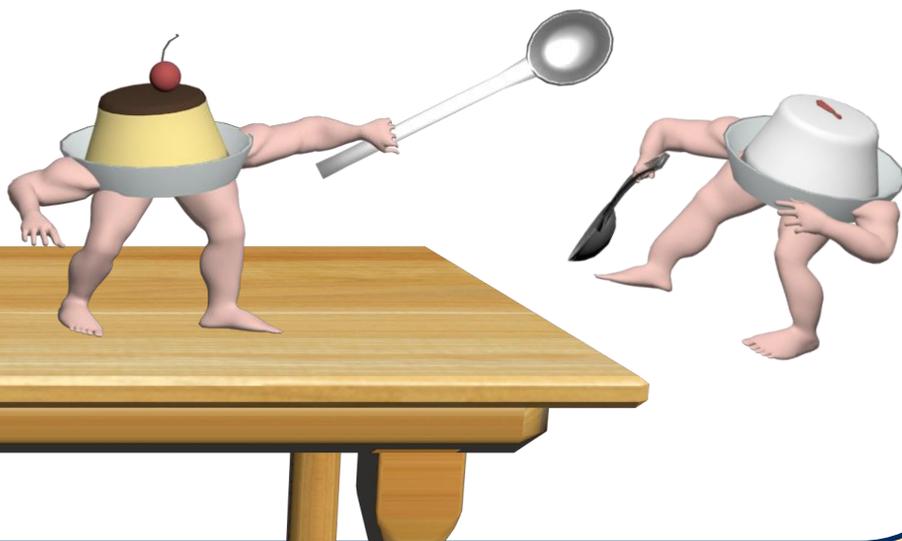
アンニン

6. ステージ

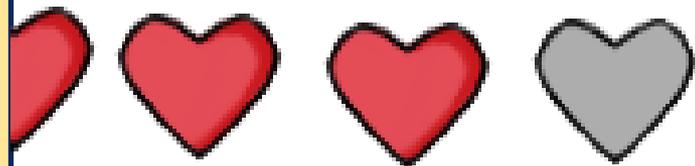
外に落ちると、ライフが1つ減ったのち
ラウンドリセット

ルール

① 相手を攻撃してステージの外に落とす



② 落とされるとライフが減る
先に相手のライフを5つなくしたら勝利



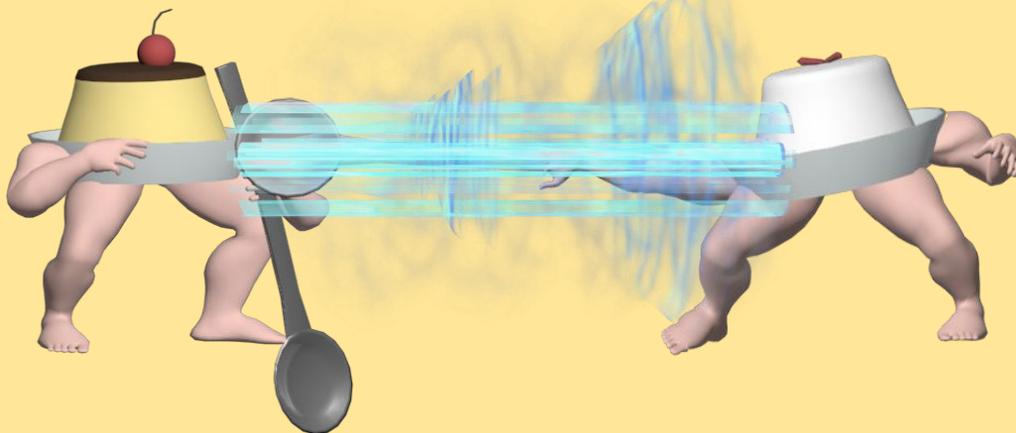
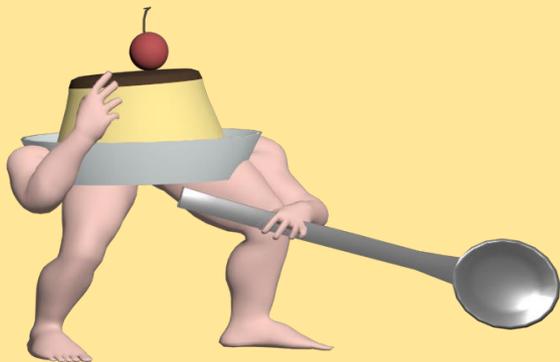
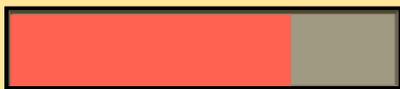
特殊システム：PUTTIN!!ゲージ

対戦中、プレイヤーが攻撃した際PUTTIN!!ゲージが蓄積します
ゲージがMAXになってしまうと、一撃必殺技『PUTTIN!! 攻撃』を
相手プレイヤーが発動できるようになります

1. 攻撃でゲージ上昇
攻撃をやめると自動回復

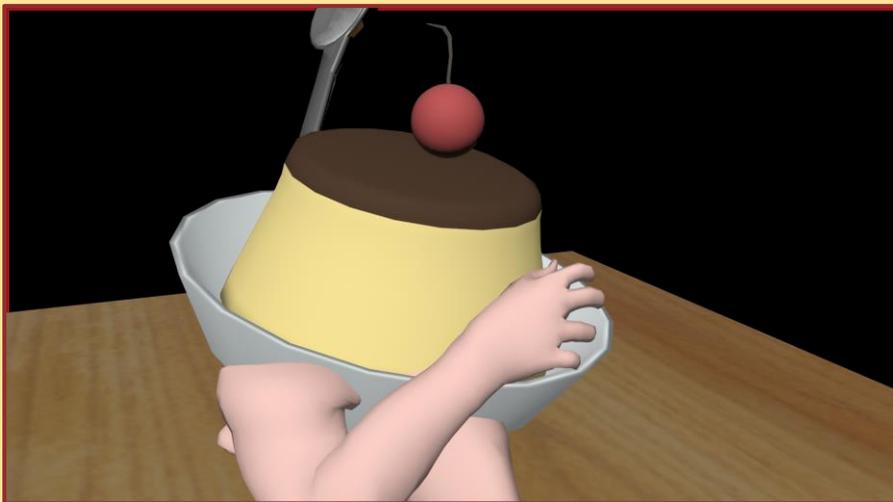
2. ゲージMAXになると固定

3. ゲージMAXの相手に
PUTTIN!!攻撃を使えるようになる!!



PUTTIN!!攻撃を当てると・・・

カットインが流れて・・・



一撃で勝利!!
(ライフを1つなくしてラウンドリセット)



操作方法



移動：左右キー



ステップ移動：LB or RB



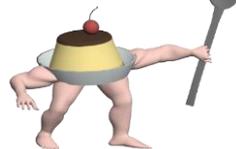
ガード：Xキー



弱攻撃：Bボタン
スキが少ない!!



強攻撃：Aボタン
ガードできない!!



必殺技：Yボタン
出始めに攻撃を受けない!!



PUTTIN!!

：相手のゲージMAX時にLT+RT

一撃必殺!!

