



チーム名：カーミエドラー
作品タイトル「カーミエドラー」



ターゲット

2Dアクションゲームが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

洞窟を探索し、生命の泉の水を手に入れる



ゲームクリア・勝利条件

ステージ1、ステージ2のゴールへ到達し、ボスのゴーレムを倒す

ゲームオーバー条件

ハートで表示されるプレイヤーのライフが0になる



開発進捗

完成（バグが残っています）

備考・注意点

このゲームはキーボード操作に対応していません。
プレイする際はPCにXBOXコントローラーを接続してください。

左右に動けなくなった場合はspaceキーを押してください。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・金子蓮
 - ①プランナー
 - ②仕様書作成、レベルデザイン、PV制作 など

- ・菅原渉
 - ①プランナー
 - ②発注書作成、ポスター制作、ポートフォリオ制作 など

- ・新倉滉祐
 - ①プロジェクトマネージャー
 - ②WBS作成、進行管理 など

- ・伊藤翔真
 - ①2Dデザイナー
 - ②キャラクターデザイン、爆破アニメーション など



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 磯部功太
 - ①プログラマー
 - ②全体の調整、ギミック関連の実装 など

- ・ 秋元岳
 - ①プログラマー
 - ②エネミーウィッチの実装、プレイヤーキャラクターの挙動 など

- ・ 清水龍太
 - ①プログラマー
 - ②UI全体の実装、ブロックの実装 など

- ・ 山川恵斗
 - ①プログラマー
 - ②エネミーボマーの実装、エネミーアンデットの实装 など

**以降のページに
企画書を追加してください**



カーミエドラー

スーパーゲームクリエイター専攻β

金子 蓮

ブロックを置いて進んで神秘の泉を目指せ

ジャンル	: 2D横スクロールブロックアクション
プラットフォーム	: PC (コントローラ)
プレイ人数	: 1人
開発環境	: unity

ブロックを置いて足場にしよう

床が高くて登れない！

そんな時は**ブロックをつくって足場を作る**ことが出来る。

ブロックはキャラの目の前に置かれる。

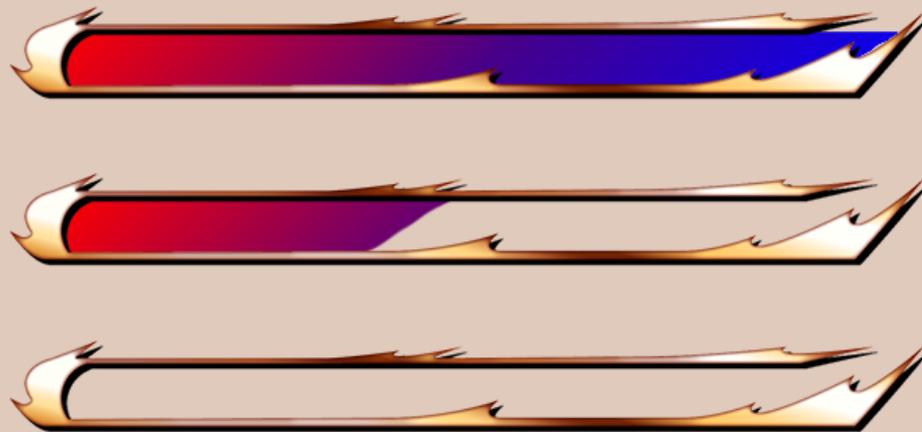


ブロックゲージ

ブロックはいくつでも置けるが**ブロックが置いてある数に比例し常にゲージが減っていく。**

ゲージがなくなるとブロックは崩れてしまう。

ゲージはブロックが置いてなければ自然に回復する。



↑この状態になるとブロックが崩れる

スキルブロックを置く

洞窟内には宝石が落ちている。

宝石を拾うと特別な効果が付いたスキルブロックが置けるようになるが、使うと宝石が砕けてしまうため1個につき一度しか使えない。

(宝石はギミック攻略に必要な数より、かなり多めに手に入れることができる。)

その色によって効果の内容が異なる。

例えば、そのブロックに敵の遠距離攻撃が当たると反射する。自然落下するブロック など



↑反射ブロック



↑重量ブロック

敵について

洞窟内には敵がいる。

敵の攻撃がプレイヤーに当たるとハートで表示されているライフが減ってしまう。

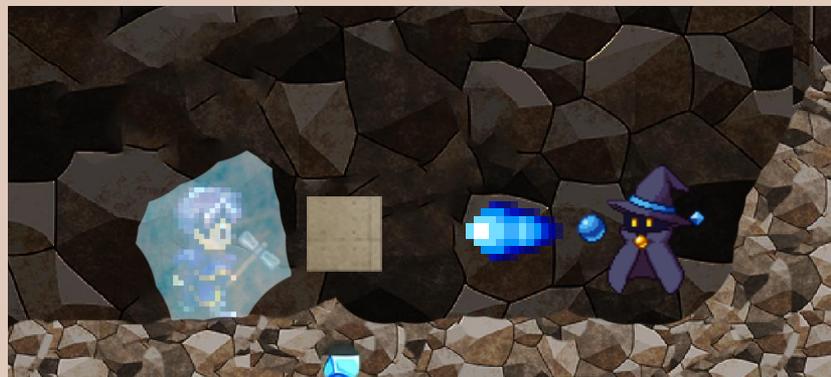
敵の攻撃には属性が付いているものがある。

例えば、氷属性の攻撃がプレイヤーに当たると一定時間凍ってしまい動けなくなる など

また、**ブロックは敵の攻撃が当たると崩れる。**



↑受けたダメージ分ハートが黒くなる



ブロック攻撃

敵にはハンマーによる攻撃ではダメージを与えることができない。

ハンマーでブロックを破壊することによってブロックの破片で攻撃できる。

これは上や下に向けてブロック攻撃することも可能。

ブロックの破片はブロックを挟んだキャラの反対側に飛んでいく

また、この攻撃で敵を倒した場合ブロックゲージが一定量回復する。



←当たり判定のイメージ

スキルブロックをうまく使おう

スキルブロックをうまく使えば、**敵を倒したうえに先に進むための布石にさえできる。**

例えば、氷属性の遠距離攻撃が反射のスキルブロックに当たり、反射され敵に当たると敵が凍り、足場にできたり、別の敵の攻撃を防げたりする
(ブロックのゲージを使わずに足場を使えるというメリット)



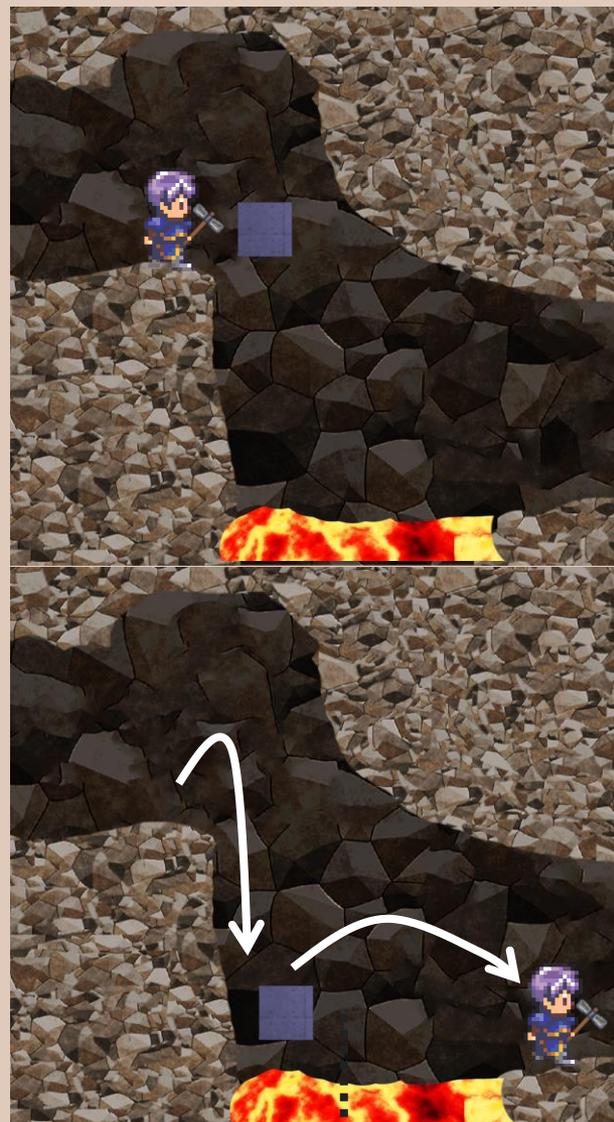
スキルブロックをうまく使おう

高いところから落ちたいが落下地点には毒があり、入るとダメージを受けてしまう。そのうえ、ジャンプや通常ブロックでは壁が邪魔でいけない！

そんなときは重量ブロックを使うことで進むことができる。

重量ブロックは水の上では浮かぶので足場にできるのだ。

また、重量ブロックの落下で敵を倒すこともできる。



ゲームクリアとゲームオーバー

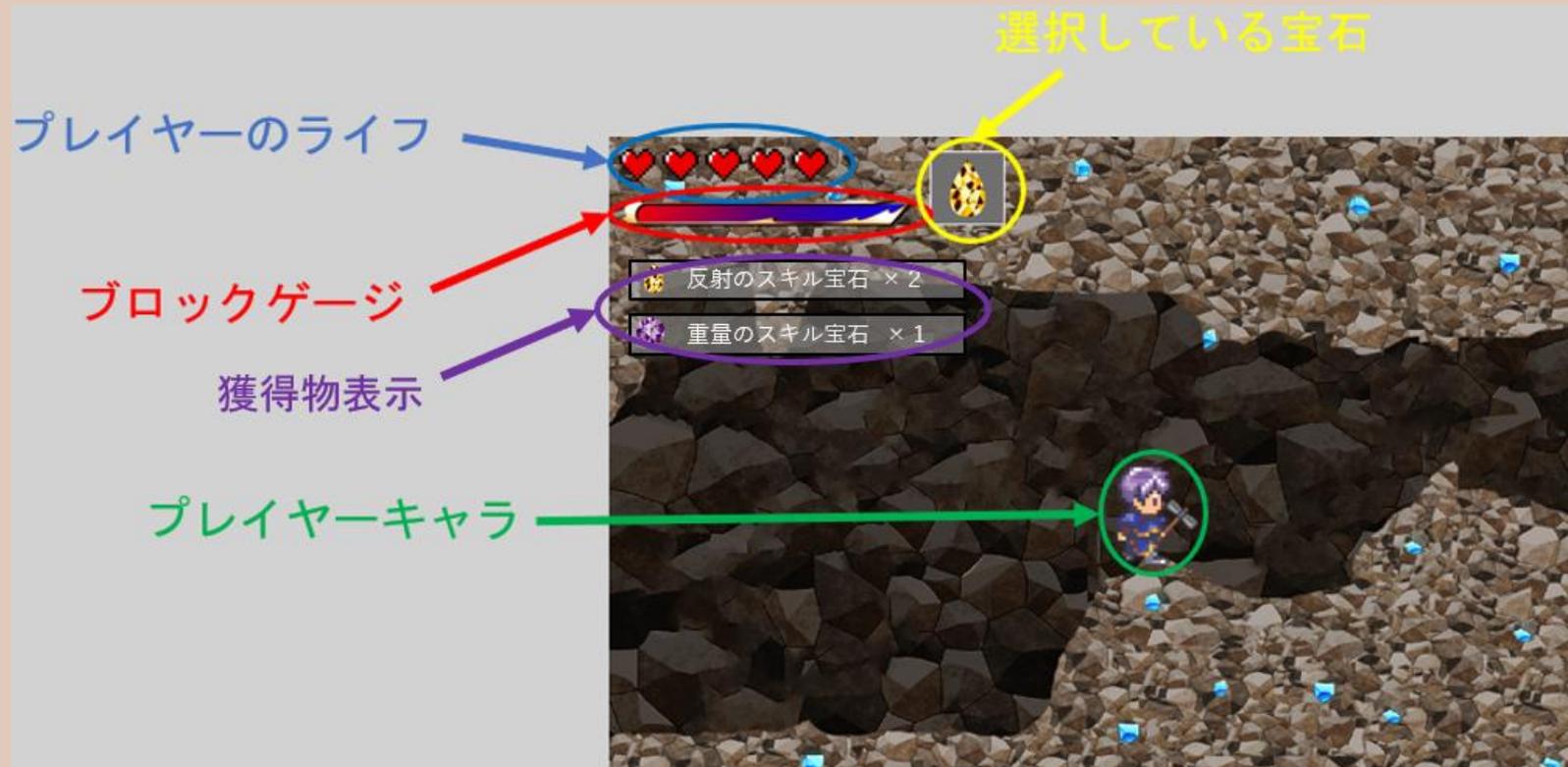
このゲームは最奥のボスを倒すことでゲームクリアとなる。

ゲームオーバーはハートで表示される**ライフがなくなるとゲームオーバー**となる。
中間の復活ポイントから再開できるが、持っている宝石をすべて失う。



⇐ この状態になるとゲームオーバーとなる

ゲーム画面のイメージ



操作説明（コントローラー）

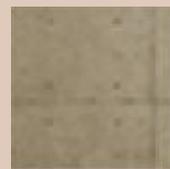


楽しみ方

ブロックのゲージが減っていくスリル

スキルブロックを使ってギミックを突破したり、敵を倒した時の達成感

スキルブロックの意外な使い方などを考える楽しさ



使用素材

illustAC

<https://www.ac-illustr.com/>

photoAC

<https://www.photo-ac.com/>

絵太郎

<http://www.ataro.net/archives/7738>

新活広島伝説

<http://sentoerumo.lolipop.jp/sozai-1.html>

BOOTH（ローズミルクティー）

<https://booth.pm/ja/items/1268365>

素材うろだ

<https://w.atwiki.jp/stgbuilder/pages/14.html>

ヤマンチュゲーム研究所

<http://www.ob2.aitai.ne.jp/~owl/material/dot.html>