



ユニバースカーリング



チーム名 : hira

作品タイトル「ユニバースカーリング」



ターゲット

- ・全年齢
- ・少しの時間で遊びたい人

プレイ人数

2人(マルチプレイ)

ゲームの目的

ブラックホールを避けつつ、自分の天体を相手の天体よりも太陽に近付ける



ゲームクリア・勝利条件

ブラックホールを避けつつ、自分の天体を相手の天体よりも太陽に近付けると勝利

ゲームオーバー条件

交互に天体を発射し、1人8投(計16投)するとゲーム終了



開発進捗

100%

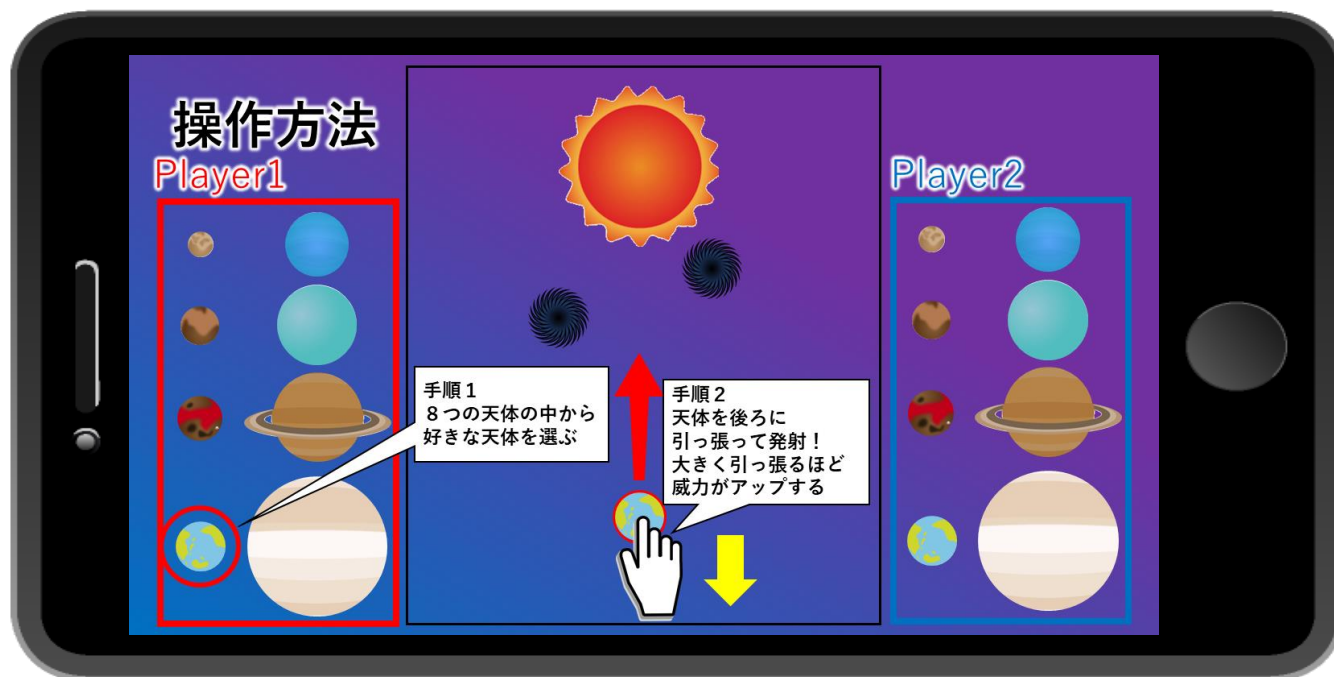
備考・注意点

企画書のみです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



- ①天体を選んでタップする
- ②発射したい方向に天体を引っ張って離す

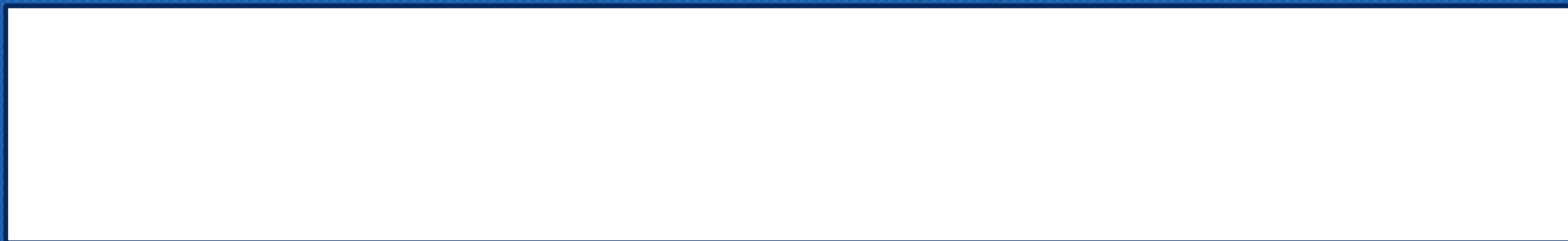


スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・平尾 拓海
 - ①プランナー
 - ②企画書制作

**以降のページに
企画書を追加してください**



ユニバーズカーリング

ゲームジャンル
カーリングゲーム

ターゲット
全年齢

プレイ人数
2人

対応ハード
スマートフォン

コンセプト

ブラックホールを避けながら
天体を太陽に近づける！
新感覚カーリングゲーム

ゲーム概要

1対1の2人対戦！

基本ルールはカーリングとほぼ同じ

最終的に自分の天体を最も太陽に近づけたプレイヤーが勝利
ブラックホールが存在し、近づくと吸い込まれて消滅する
1プレイヤー8投の計16投

太陽に向かって天体を発射しろ！

ボールを引っ張って離すと天体を発射する
大きく引っ張ると天体の威力もアップする

天体の配置の駆け引きが勝利のカギ！

天体を上手く配置して相手を妨害したり
相手の天体をブラックホールへはじいたりして
相手よりも天体を太陽の中心に近づけよう

天体の種類

天体が大きいほど他の天体をはじきやすいが、ブラックホールに吸い込まれやすい



木星
最も大きい天体



天王星
3番目に大きい天体



金星
6番目に大きい天体



海王星
4番目に大きい天体



火星
7番目に大きい天体



土星
2番目に大きい天体



地球
5番目に大きい天体



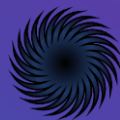
水星
最も小さい天体

操作方法

Player1



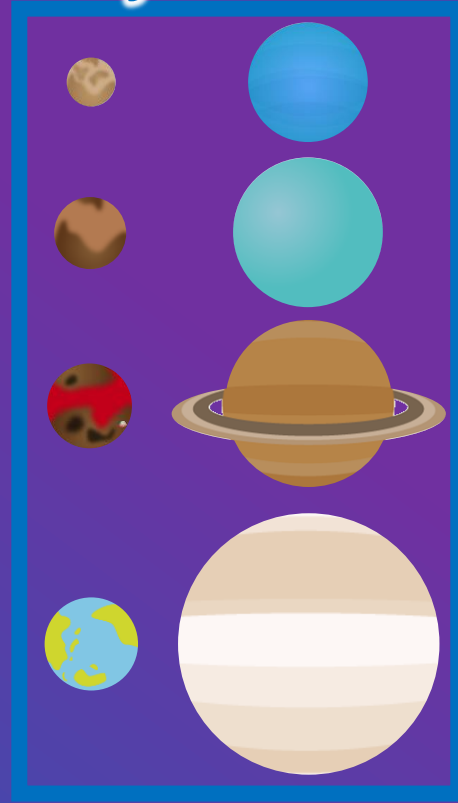
手順 1
8つの天体の中から
好きな天体を選ぶ



手順 2
天体を後ろに
引っ張って発射！
大きく引っ張るほど
威力がアップする

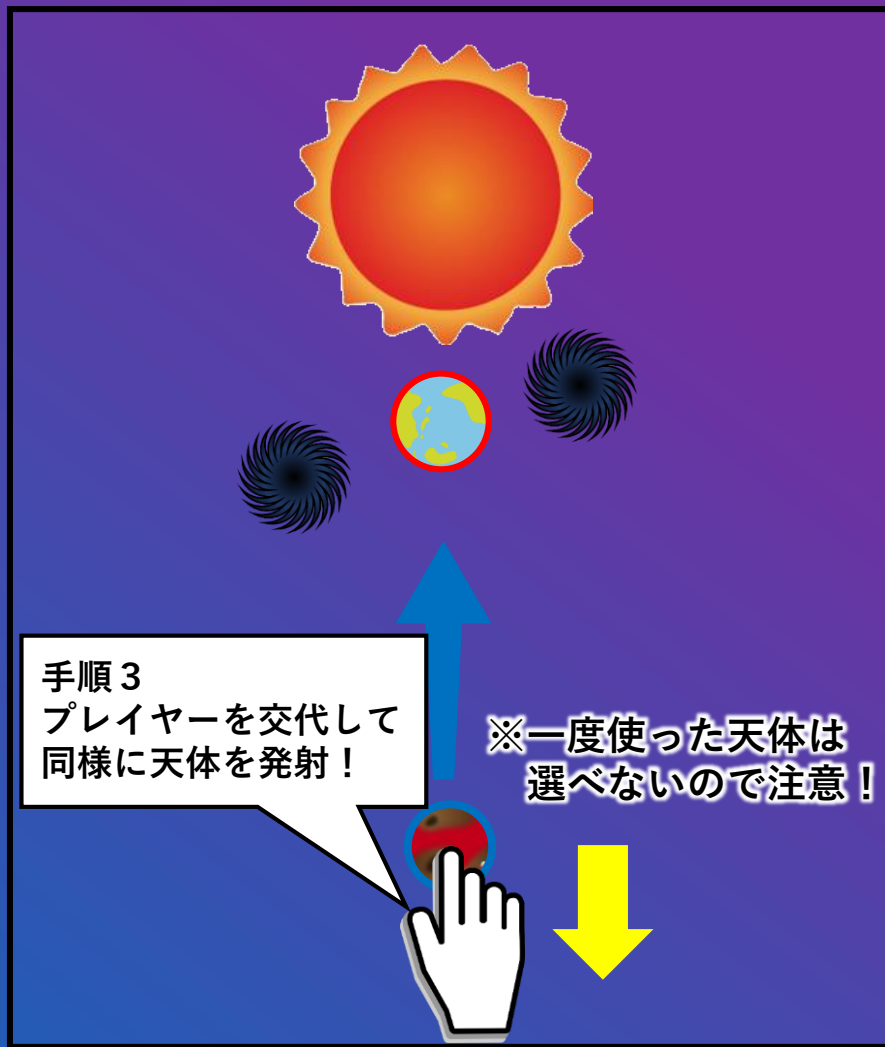


Player2

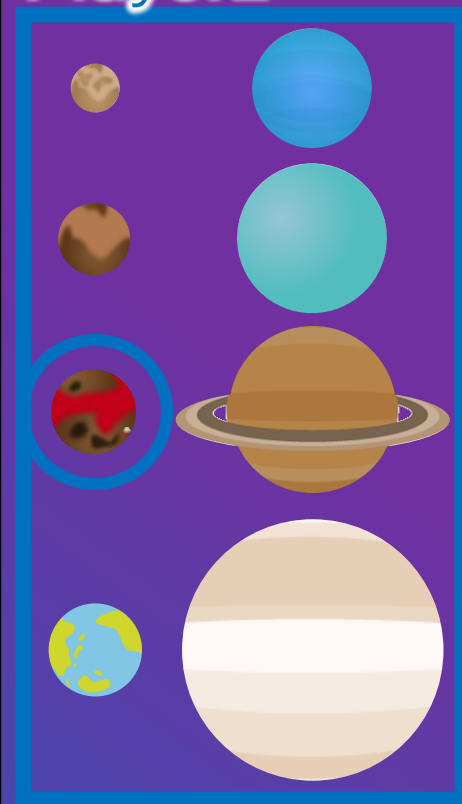


操作方法

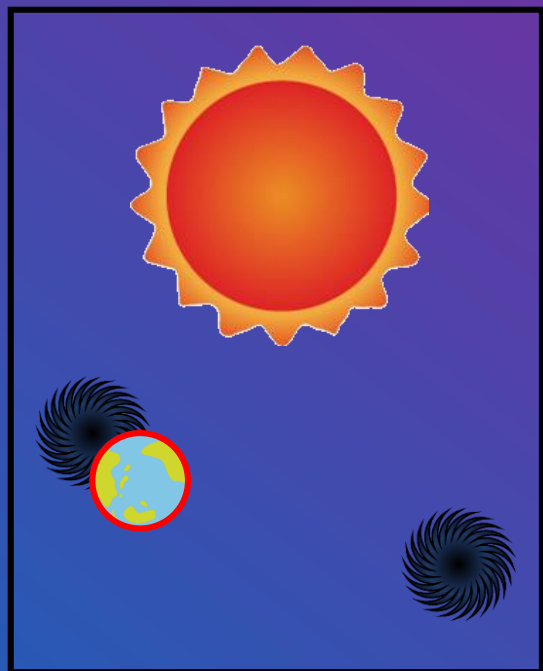
Player1



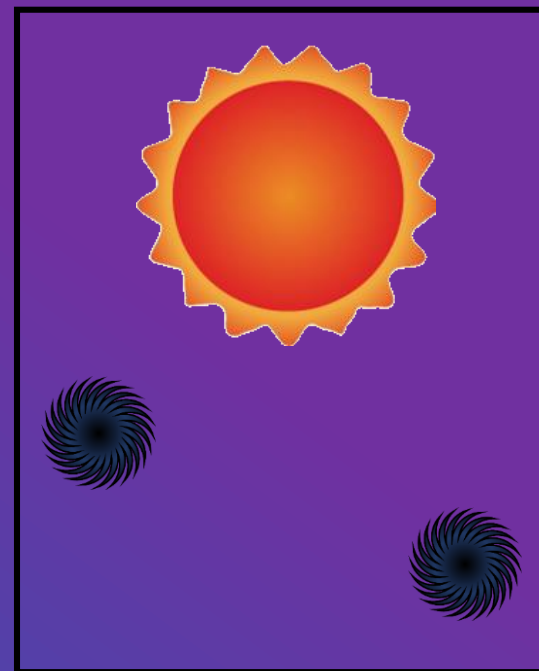
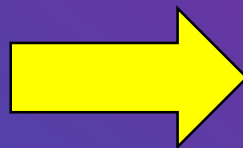
Player2



※一度使った天体は
選べないので注意！



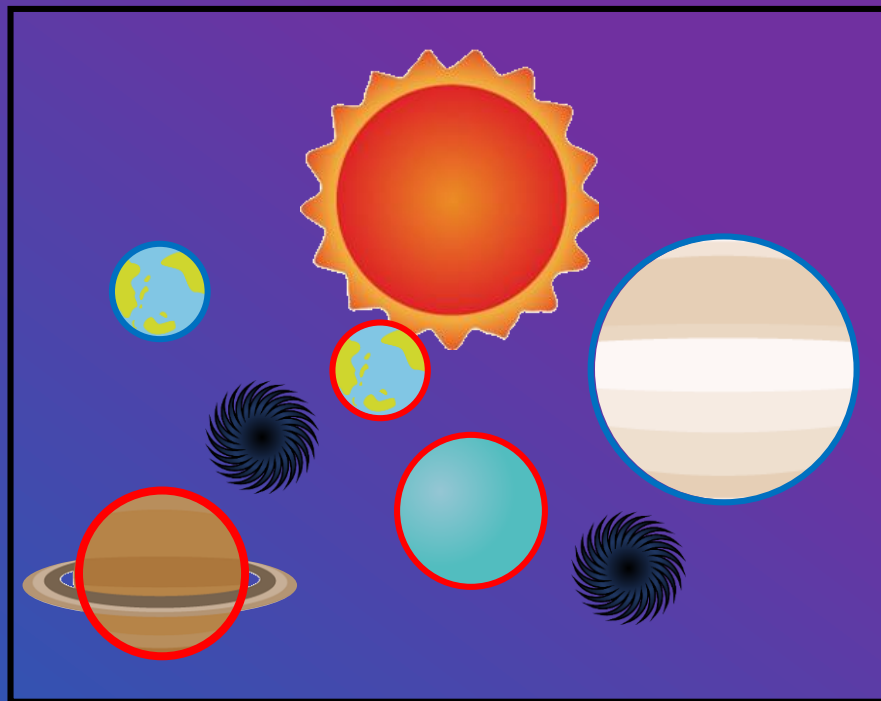
ブラックホールに
近づきすぎると…



天体が吸い込まれて消滅する

Player1

Win !



Player2

Lose

最終的に自分の天体を
最も太陽に近づけたプレイヤーが勝利

セールスポイント

シンプルで分かりやすい

天体を引っ張って離すだけの簡単操作

天体の大きさやブラックホールを利用した戦略性

大きな天体を上手く配置して相手の妨害をしたり

相手の邪魔な天体をブラックホールの方へはじいて消滅させよう