



チーム名：開幕昇龍  
作品タイトル「HE4VENS-FORCE」



# ターゲット

格闘ゲームに興味はあるけどプレイはしたことがない人

# プレイ人数

2人

# ゲームの目的

簡単な操作で格ゲー特有の読み合いを楽しんでもらうこと



## ゲームクリア・勝利条件

相手に攻撃してダメージを与えることができる 相手の体力を0にすれば勝利となる

## ゲームオーバー条件

自分の体力が0になると敗北



## 開発進捗

マスター版

## 備考・注意点

動作環境はPC  
パッドで操作します



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

左スティックの左右で前進、後退を行います

上でジャンプ、下でガード

ABXYのそれぞれに性能が違う技が設定されている

弱 発生が早い基本の攻撃

強 攻撃と同時に前進するためリーチに優れる

特殊 リーチが短い代わりに相手のガードを無効化できる

必殺 発生時に無敵があるため、反撃しやすい技

となっています



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

寺内忠信

①メインプランナー

②企画書等書類の作成 背景やタイトルロゴなどのイラスト素材 各種アクションの調整  
音源収集 全体の進行 ゲーム画面UIの調整 声優用台本作成

飯田健史

①サブプランナー

②ゲーム画面UI作成 サブプログラマーとの連絡 リザルト画面作成 キャラ素材の調整  
声優音声収録

熊倉朋優樹

①サブプランナー

②音源収集 文字素材の作成

岡部蓮

①メインプログラマー

②タイトル、操作説明、リザルト以外のインゲーム部分全て  
全体のプログラムの調整 エフェクト等調整



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

大場瑛生

- ①サブプログラマー
- ②操作説明画面、リザルトの表示

古内勇希

- ①サブプログラマー
- ②タイトル画面の表示

櫻井ひなた

- ①3DCG
- ②キャラクターのグラフィックモデル

斎藤光希

- ①3DCG
- ②全てのエフェクトの作成

徳永侑豊

- ①3DCG
- ②モデルを用いた各モーションごとのシート化

中澤健太

- ①3DCG
- ②一部の画面UI

山村寛世

- ①キャラクターデザイン
- ②キャラクターの立ち絵



**以降のページに  
企画書を追加してください**





# HE4VENS-FORCE

ヘヴンズーフォース

|       |                      |
|-------|----------------------|
| ジャンル  | 2D対戦格闘ゲーム            |
| プレイ人数 | 2人                   |
| ターゲット | 格ゲーに興味はあっても触ったことがない人 |
| 企画    | 寺内忠信                 |

# Concept

格闘ゲーム特有の『読み合い』を  
シンプルな操作で楽しめるゲーム

1. このゲームでは役割が分かれた4種の技を使い  
キャラクターを動かす楽しさを知ってもらう
2. そこから生まれる格ゲー特有の  
『駆け引き』『読み合い』を体験してもらう
3. 格ゲーへの興味を持ってもらうのが最終的な目標



# HE**4** VENS CRYSTAL

奥深い読み合いを制し  
**一撃必殺技**を決めろ！！

このゲームのカギを握るシステム

**4**種の技を相手に当てる

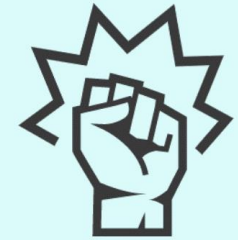


**超必殺技**開放！！



相手を**一撃**で倒せる！！

# Game

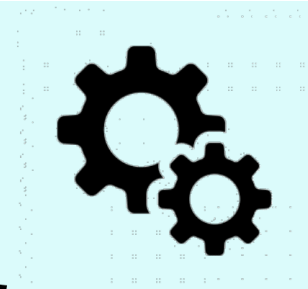


1pは左、2pは右の  
キャラクターを操作する

攻撃を当てることで  
ダメージを与え、  
相手の体力を0にすれば  
勝利となる

ヘヴンズクリスタルを  
4種類すべて回収すると  
一撃必殺技が使用可能

# System



**弱** **強** **特殊** **必殺技** の4種類の技を使って戦おう

**弱** 基本の攻撃 素早く、隙が少ない

**強** 攻撃と同時に前進するリーチに優れた技

**特殊** 発生は遅く、リーチも短いガード不能の技

**必殺技** 相手の攻撃に対して反撃できる 強力な分隙は大きい

# UsersGuide



X 弱  
Y 強  
B 特殊  
A 必殺技

|      |    |      |
|------|----|------|
| 方向キー | 左右 | 移動   |
|      | 上  | ジャンプ |
|      | 下  | ガード  |

