



チーム名：ゆうたま商会
作品タイトル「ゆうしゃのたまご」



ターゲット

剣と魔法のファンタジーな世界観が好きな人 育成ゲームが好きな人

プレイ人数

一人

ゲームの目的

負けても諦めず転生できる勇者を育成して世界に平和を取り戻そう！



ゲームクリア・勝利条件

制限回数内で勇者を育てて世界に平和を取り戻すことができたならクリア。
魔王と戦うか、戦わないかはあなた次第！

ゲームオーバー条件

制限回数内に平和を取り戻せなければゲームオーバー。



開発進捗

一部確認を残して完成しております。

備考・注意点

ゲームパッド次第では決定キーが変わってしまう可能性があります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

育成パート



魔王との戦いパート





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

花溪 良紀

①リードプランナー

②企画立案 進行管理 ゲームデザイン UIデザイン サウンド シナリオ補佐

吉田 宗馬

①サブプランナー

②シナリオライター

高橋 俊裕

①リードプログラマー

②選択機能 イベント切り替え 数値管理・参照機能 シナリオ補佐

黒田 玲史

①サブプログラマー

②画面遷移効果 BGM・SE挿入

関根 俊太

①グラフィッカー

②勇者・魔法使い・僧侶グラフィック担当

宮山 優菜

①グラフィッカー

②戦士・踊り子・魔王・魔王の手先・練習アイコン（お手伝い・大道芸）グラフィック担当

山村 侑里奈

①グラフィッカー

②勇者（練習カットイン）・練習アイコン（剣術・勉強）グラフィック担当

松川 慶

①グラフィッカー

②背景補佐

**以降のページに
企画書を追加してください**





ゆうしやのたまご

ジャンル : 転生勇者の育成ゲーム
ターゲット : 育成ゲームが好きな人
RPGのファンタジーな雰囲気好きな人
企画者 : ゲームクリエイター学科 花溪良紀



コンセプト

転生できる勇者を育成して魔王を倒す！

勇者くんを『育成するゲーム』

数字でわかりやすい『成長感』

対話形式で『魔王と戦う』

『パラメータを引き継いで転生』





育成パート

- ・ 12ターンの育成で魔王との戦いに備えよう！
- ・ 練習を選んでパラメータを上げよう！
- ・ 仲間がいるところは上昇する数値がアップ！
- ・ イベントも発生！





魔王との戦い

- ・ 4 択のクイズ形式
正解は自分のパラメータ次第！
- ・ 正解すると
ポイントゲット！
- ・ 最後の質問で
『戦う』
『戦わない』を選択！
それまでの回答次第では
どちらも正解！？





ゲームの流れ

トレーニング選択

魔王との戦い



トレーニング結果

8種類の
エンディング

転生イベント



期間終了時は下に

魔王との戦へ



再び育成！