



チーム名 : GOLDEN MEAT
作品タイトル「Synchro Knight」



ターゲット

10代前半～10代後半

プレイ人数

1人

ゲームの目的

同じ方向に移動する姫と家来を操作して、姫をゴールまで連れていくパズルゲームです。
か弱い姫とは違い、家来はステージ内の木箱を動かして道を作ることができます。
家来を上手に使って多彩なギミックを突破し、姫をゴールまで送り届けましょう。



ゲームクリア・勝利条件

姫をゴールまで連れていく。

ゲームオーバー条件

姫がギミックに当たって死んでしまう。
家来が全滅してしまい、姫が進めなくなる。



開発進捗

マスターアップ済み・ブラッシュアップを行う予定

備考・注意点

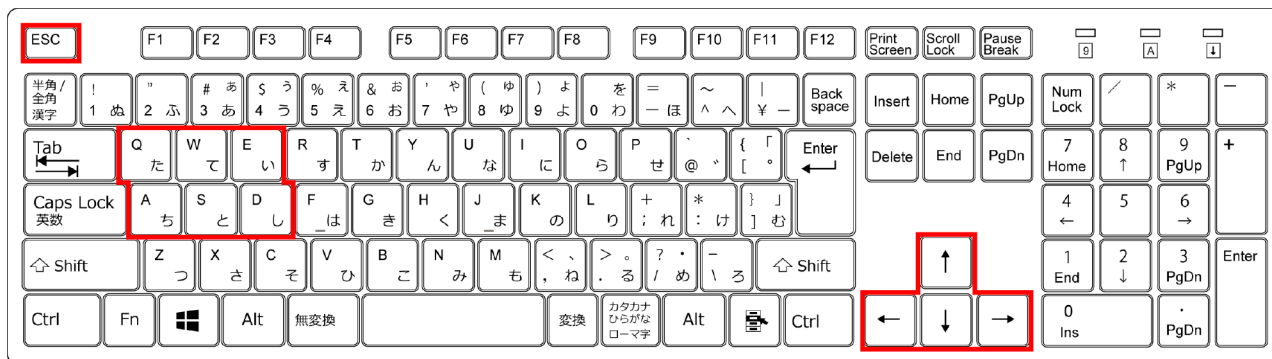
ゲームエンジンを使用せず、DirectX9で製作した作品です。
プレイにはDirectX9が動作する環境が必要です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- WASD もしくは 矢印キー上下左右 姫・家来の同時操作
- ESC ポーズメニューの表示
- QE ステージカメラの回転





操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- Lスティックで姫と家来の同時移動
- L1・R1ボタンでステージカメラの回転
- スタートボタンでポーズメニューの表示





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 松本 周大
 - ①メインプログラマー・リーダー
 - ②メインシステム全般
- ・ 宇部野 詩音
 - ①プログラマー
 - ②コントローラー管理システム・セーブデータ実装
- ・ 重松 秀旺
 - ①プログラマー
 - ②リザルトシステム実装
- ・ 武井 泰憲
 - ①エンジニア
 - ②ギミック考案・ステージ設計
- ・ 澤田 拓海
 - ①エンジニア
 - ②ギミック考案・ステージ設計
- ・ 富永 大稀
 - ①エンジニア
 - ②ギミック考案・ステージ設計



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 片桐 稜平
 - ① デザイナー
 - ② ステージオブジェクト・UI製作・PV編集
- ・ 最上 胤紀
 - ① デザイナー
 - ② 姫3Dモデル製作
- ・ 村松 修
 - ① デザイナー
 - ② 家来3Dモデル製作



Synchro Knight

ゲーム企画書

GOLDEN MEAT



流れ

自己紹介
商品概要
コンセプト
ルール
ゲーム画面
操作方法
まとめ



自己紹介

チーム名 「GOLDEN MEAT」

宇部野 詩音

重松 秀旺

澤田 拓海

武井 泰憲

富永 大稀

松本 周大 リーダー

片桐 稜平

村松 修

最上 胤紀

GOLDEN MEAT



商品概要

- ・ ゲームタイトル : 「Synchro Knight」
- ・ ジャンル : 3Dパズルゲーム
- ・ 想定ハードウェア : PC
- ・ メインターゲット : 10代前半～10代後半
- ・ 価格設定 : 500円



コンセプト

・コンセプト：

同じ方向に同時に動く姫と家来を操作し、罫を掻い潜って姫をゴールまで連れていく
3Dパズルゲーム

・ポイント：

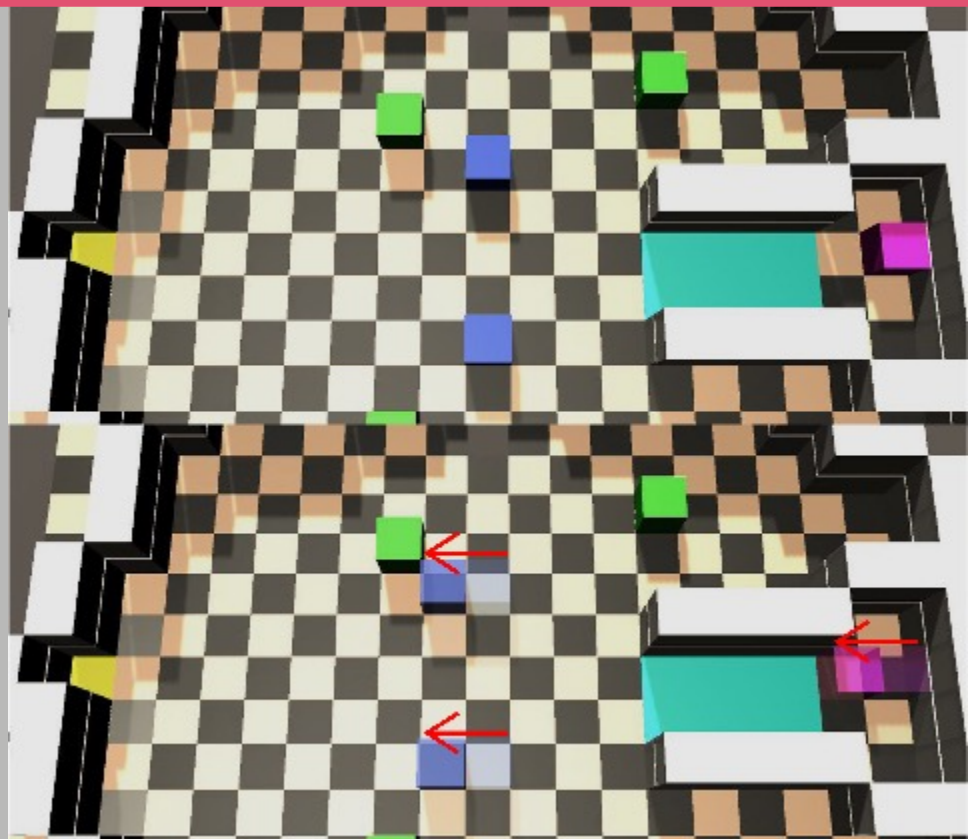
一方の視点では気づかなかったことに他の視点から見ることで気づける。
高さの概念があることにより、上から物を落としたり、下で足場を動かして上に居る
キャラが通れる道を作ったりできる。



ゲーム概要

・ルール：

ステージには姫と家来という二種類のキャラクターが居て、姫は1人固定、家来はステージが進むと仲間が増えていく。姫はか弱く、何もできないのでステージに置いてある木箱などを動かすことが出来ない。そのため、家来を使って姫の障害となる木箱を動かして姫がゴールまで辿り着けるようにする。



GOLDEN MEAT



ゲーム概要

・ 勝利条件 :

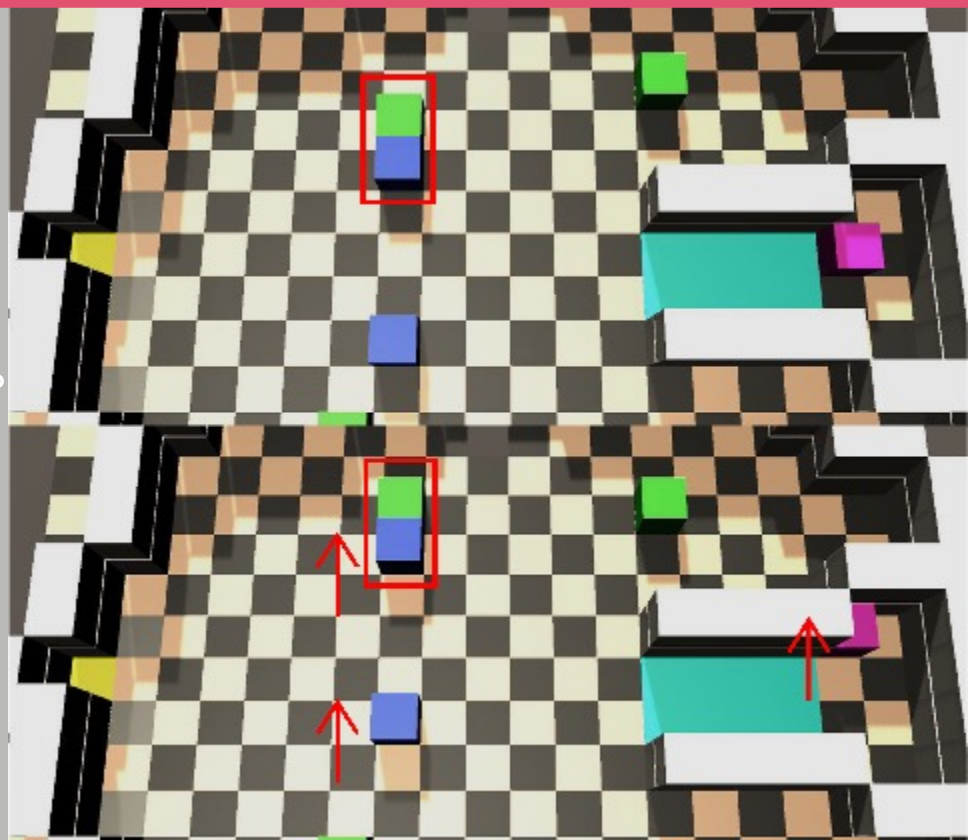
姫をゴールまで連れていく。

・ 終了条件 :

姫がギミックに当たって死んでしまう。
家来が全滅してしまい、姫が進めなくなる。

・ ステージ :

このゲームはステージ制で2~5分程度で
クリアできるステージ。
30ステージくらいが目標。



GOLDEN MEAT



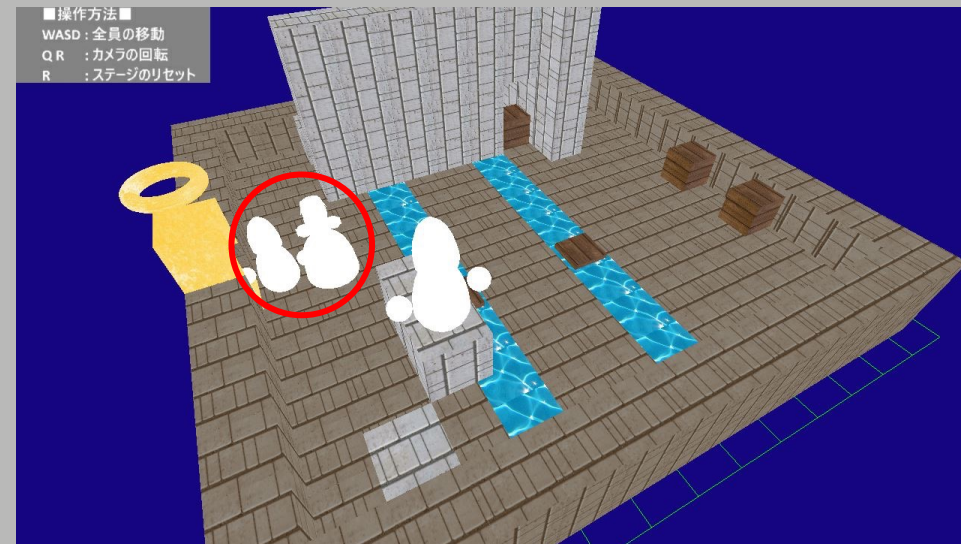
ゲーム概要

・ 家来 :

姫が最終的にゴールにたどり着くことが出来れば家来は途中で死んでもクリアに影響しない。

家来がゴール前に居ると姫が通れず、ゴールできない。

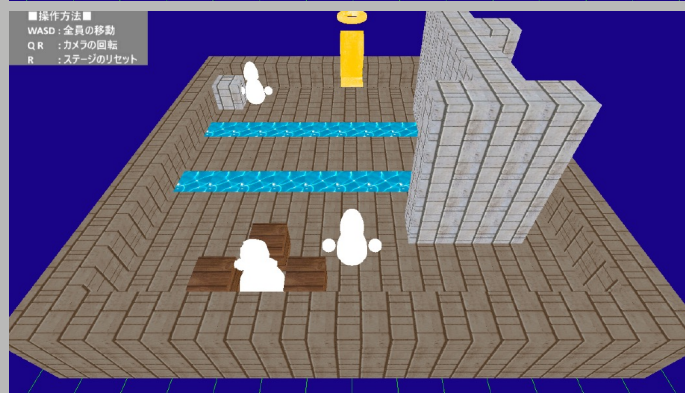
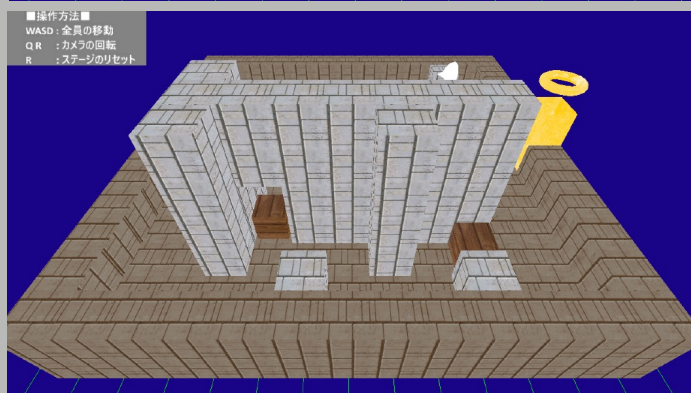
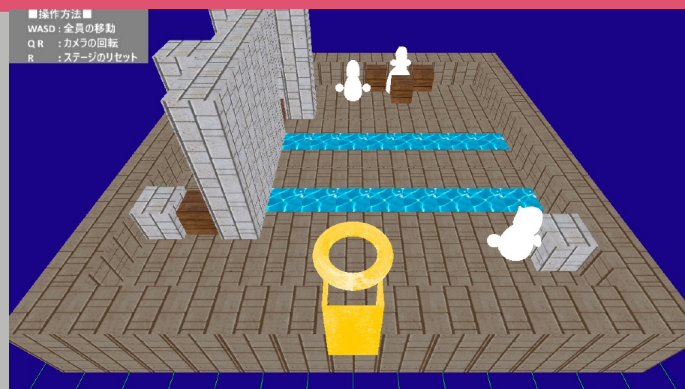
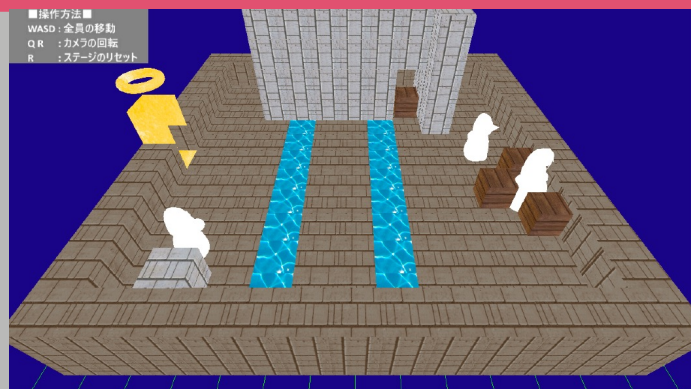
家来と姫の配置をずらすなど、工夫をしてゴールを目指す。



GOLDEN MEAT



ゲーム画面



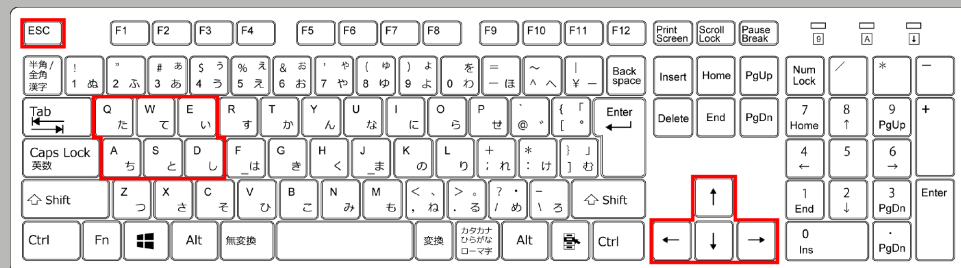
カメラは回転し、ステージを4方向から見る事が出来る

GOLDEN MEAT



操作方法

WASD もしくは 矢印キー上下左右 姫・家
来の同時操作
ESC ポーズメニューの表示
QE ステージカメラの回転





操作方法

Lスティックで姫と家来の同時移動
L1・R1ボタンでステージカメラの回転
スタートボタンでポーズメニューの表示





まとめ

タイトル・・・ Synchro Knight

ジャンル・・・3Dパズルゲーム

コンセプト・・・同じ方向に同時に動く姫と家来を操作し、罠を掻い潜って姫をゴールまで連れていく

メインターゲット・・・10代前半～10代後半

想定ハードウェア・・・PC

価格設定・・・500円