



チーム名 : Cyber Re:PERSAL

作品タイトル「メイドアンドロイドはTOPGEAR」



ターゲット

アクションゲームが好きで、かわいいキャラを操作したい方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ステージを進み、最奥にいるボス「テレサ」を倒すこと



ゲームクリア・勝利条件

最奥で待ち構えるアンドロイド：テレサを倒すとクリアです。
青空ステージをある程度進むとイベントが発生し、夕方ステージ（ボス戦）に突入します。

ゲームオーバー条件

操作キャラであるドロシーの体力ゲージが無くなるとゲームオーバーになります。



開発進捗

100%
完成しています。

備考・注意点

・備考

通常状態（ニュートラル）で敵に攻撃し強化状態に使用するゲージを貯め、強化状態（ドライブ・トップギア）に切り替え戦う事が攻略のポイントになります。

・注意点

ダッシュ・ギアチェンジは移動しながらは実行できないので、一度立ち止まる必要があります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

こちらのゲームはXInputのCSPADを推奨します。そのためXInputPADに合わせた操作説明とさせていただきます。

Bボタン

Aボタン

左スティック上下左右

Xボタン

Xボタン + Xボタン

Yボタン

RB + 左スティック左右

LB + Xボタン

LB + Yボタン

LB + Bボタン

ストーリーパートにおける進むボタン

ストーリーパートにおけるスキップボタン

上下左右移動

弱攻撃

中攻撃

強攻撃

ダッシュ

ニュートラルへのギアチェンジ(初期状態がニュートラル)

ドライブへのギアチェンジ

トップギアへのギアチェンジ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 新里拓朗
 - ① プランナー
 - ② キャラクターデザイン、レベルデザイン、進行管理
- ・ 長谷川 卓外
 - ① プランナー
 - ② シナリオパートデザイン、エフェクトデザイン
- ・ 鈴木 修汰
 - ① プランナー
 - ② SE・BGM選定、スケジュール管理
- ・ 池田 晴樹
 - ① エンジニア
 - ② 主人公や敵のアクション、オブジェクトの判定、システム面などのインゲーム部分
- ・ 白井 賜音
 - ① エンジニア
 - ② スタート画面、イベントパートの実装、画面遷移などのアウトゲーム部分



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 阿波根慧
 - ① 2Dデザイナー
 - ② キャラクターデザイン、ステージデザイン
- ・ 植浦瑛起人
 - ① 2Dデザイナー
 - ② キャラクターデザイン、エフェクト、モーション
- ・ 安藤芽以
 - ① 2Dデザイナー
 - ② タイトルロゴデザイン、UIデザイン



メイドアンドロイドは MAID ANDROID IS 最強サイバー

企画書

Cyber Re:PERSAL



メイドアン드로이드
TOP GEAR



メイドアン드로이드が大暴れ！？

主人公は家政婦アン드로이드

暴走した姉妹機のアン드로이드を追跡し確保する為奮闘する。

メカニックのグウェンに戦闘用に改造してもらうがボディへの負荷が大きくなるようにギアシステムで徐々に戦闘力を上げる仕組みになっている。

家政婦アン드로이드：ドロシー

元々は家事をすることを目的に製造されたアン드로이드

モップを使った掃除を得意としており、どこからかモップを取り出しいつでも掃除できる。



★10周年記念
TOP GEAR

戦闘において重要な事はただ一つ
とにかく攻撃しまくれ！



攻撃を繋いでギアを上げろ！！
敵を攻撃したり物を壊す事でドロシーは強化される
ギアを切り替えて効率よく敵を倒そう

→ GEAR CHANGE SYSTEM

ベルトスクロールアクション

湧いてくる敵を倒しながらステージを進み、最奥のボスを倒すのが目的

コンセプト：

ベルトスクロールアクション特有の敵が次々と湧いてくる難しさと、
無双ゲームの敵をばったばったと倒す爽快感の両立



各ギアの詳細

- **NEUTRAL** : 攻撃開始時に使用するギア。ゲージを消費しない
- **DRIVE** : ゲージを消費し攻撃力が上昇、敵が多く出現する際に有効
- **TOPGEAR** : ゲージを大きく消費するが
攻撃力が飛躍的に上昇する為ボス戦で使用すると有効
- **OVERHEAT** : ギアゲージが0以下になると
ドロシーがオーバーヒートし、一定時間攻撃できなくなる

メカニック : グウェン
ドロシーを戦闘用に改造
作戦中はナビゲーションやアド
バイスをしてくれる





基本操作



小攻撃・中攻撃



ニュートラル切り替え



大攻撃



ドライブ切り替え



ダッシュ



移動



トップギア切り替え