



先行

真顔セロ



後攻

チーム名：高井です。
作品タイトル「真顔セロ」



ターゲット

ボードゲームが好きな人。二人で雑談しつつ遊べるゲームが欲しい人。

プレイ人数

2人プレイ用の1対1の対人戦

ゲームの目的

1対1で多くの駒をとって、勝敗をつける。



ゲームクリア・勝利条件

相手よりも多くの駒を最終的にとった方が勝ち。

ゲームオーバー条件

相手よりもとった駒が少ない方が負け。



開発進捗

遊べる程度には完成した。

備考・注意点

自分が遊びたくて作ったリバーシです。拡張要素として盤の変更ができるモードを追加してま
す。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

一つのマウスクリックで白と黒の駒を交互に置くことができます。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・高井健太郎

- ①プログラマー/エンジニア
- ②ゲームデザイン/イラスト/ゲームプログラミング

**以降のページに
企画書を追加してください**

