



キューちゃんは
血が足りない!

企画書

チーム名：ITOSO

作品タイトル「キューちゃんは血が足りない！」



ターゲット

- ・男子学生でアクションゲームが好きな人
- ・可愛い女の子が楽しく暴れてる姿が好きな人

プレイ人数

1人(スコアはオンライン)

ゲームの目的

吸血鬼の女の子を操作して、
人に気付かれないように
より多く血を吸おう！



ゲームクリア・勝利条件

深夜から早朝まで生き残ることができれば**クリア**！
なるべく多く**血**を吸ってクリアすると高スコアを狙える！

ゲームオーバー条件

「**血の満たされ度**」というゲージが
0になると**死亡**！



開発進捗

完成

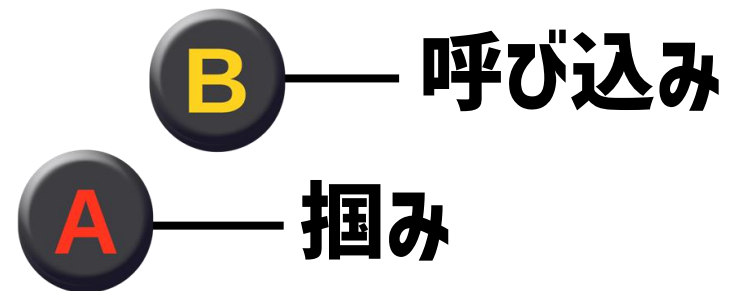
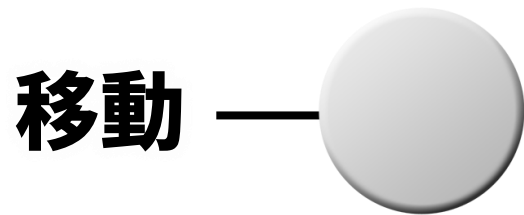
備考・注意点

企画書の提出のみです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

伊藤 颯太

- ① プランナー
- ② 企画書制作

コンセプト

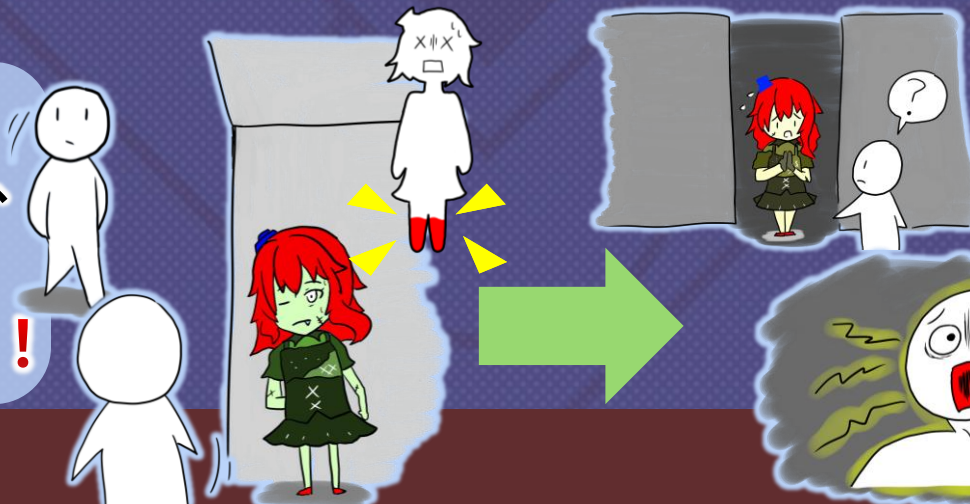
焦燥感から解放された時の爽快感!!

多くの制限のある中で、制限を抜けて形勢逆転の展開に持ち込んだ時の
背徳的とも言える爽快感をユーザーに与える!

制限

- ・ 血が足りなくて死にそう。
- ・ 人目のつかない場所で血を吸いたいが、人通りがとても多い。

生き残れるか不安で焦る状況!



解放

人間を誘い込むで人目のつかない
安全な場所で血を吸うことに成功!

**不安から解放されて
爽快感が与えられる!**

概要

吸血鬼の女の子を操作し、
血の満たされ度と**人間の警戒度**に
注意しながらプレイしていく。



血の満たされ度

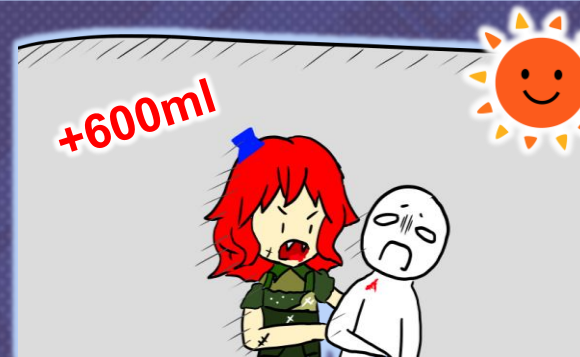
人間から血を吸うことで**ゲージが上昇**。
時間が経つと**少しずつ減少**する。
詳しくは下記参照。

人間の警戒度

不審な行動をしていると**警戒度が上昇**。
詳しくは**ステルスモード**のページで。



深夜から朝までの時間制限の間に
「血を吸った量がスコア」となる！
スコアをどれだけ稼ぐかがこのゲームの目標！



スコアランキング

1. キューちゃん
5,963ml
2. ヴァンちゃん
4,649ml

0%

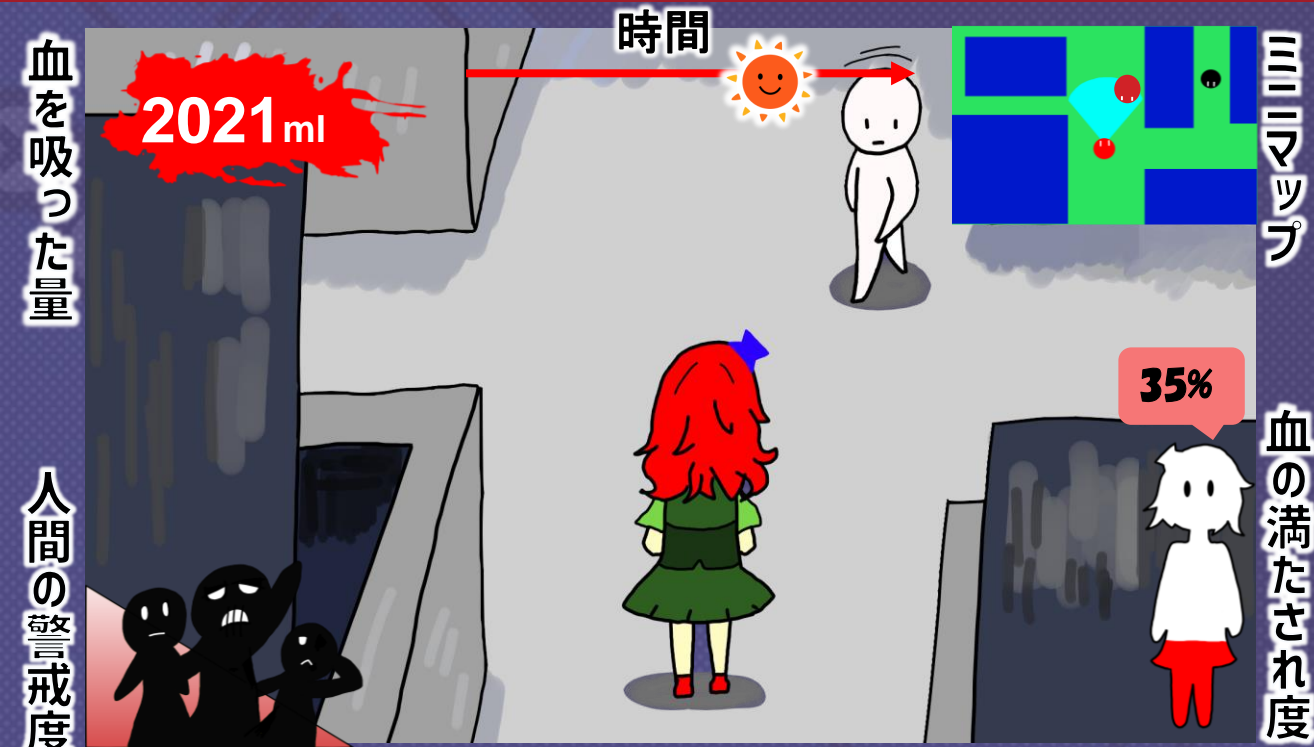
血の満たされ度



血の満たされ度が0%になると**死亡**する！
しかし！100%(MAX)になると
吸血鬼モードになり人に警戒されない！



ゲーム画面



- ・基本は**3Dの見下ろし視点**でのプレイ。
- ・深夜の街やデパートを舞台にした、**ステージ選択型**。



近い画面イメージ
(METAL GEAR SOLIDから引用)

- ・アクションすると**キャラがアップ**に。
- ・血を吸っている間は**人間の血液メーター**を表示。



ステルスモード

人前で血を吸うと**警戒度**が上昇してしまうため
「人の視線」に気を付けながら血を吸おう！



警戒度が**低い**場合物陰に**誘い込む**こともできるが、
警戒度が**高い**と付いてこないで、
物陰まで引き寄せてガブツといって吸ったれ！

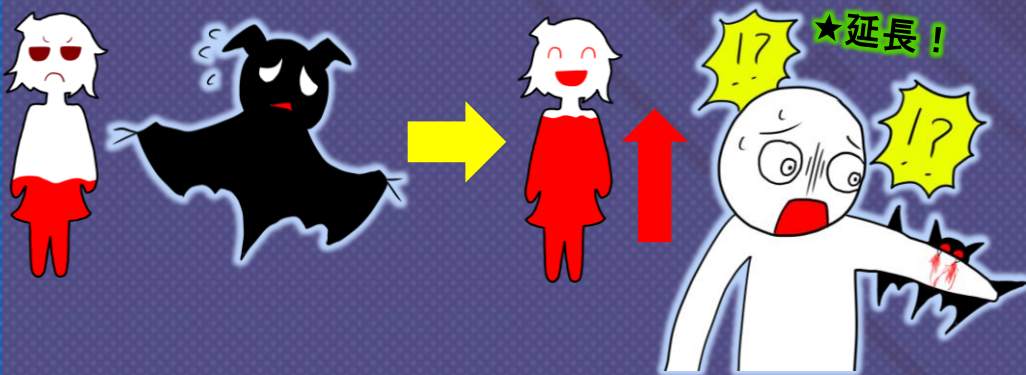
警戒度が高いと人の視線の範囲が広がり、
MAXになると襲い掛かってきて
暴行を受けて**血を吐いてしまう**！



血を吐くと満たされ度が減少するので
慎重にステルスする必要が上がる！

吸血鬼モード

血の満たされ度がMAXになると
人の姿から吸血鬼(コウモリの姿)になり、
人の警戒を無視して血を吸い放題になる！



吸血鬼モードは一定時間で戻ってしまいが、
血を吸うことで時間を延ばせるので
より血を吸って暴れまわりたいと誘導できる！

朝になるほど人が多くなるため、
レベルは高くなるが、血も得やすくなり、
リスクとリターンのバランスを取れる！



血を得やすくすることで
さらに吸血鬼モードの爽快感を与える！

面白味を強くする方法

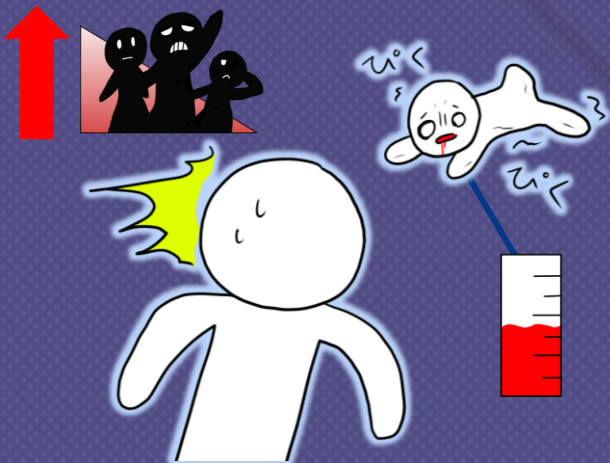
人間の血を100%吸うとその人間は**眷属**となり、**プレイヤーの補助**を行ってくれるようになる。

- ・ミニマップに発見していない人間が追加される。
- ・人の視線を妨害し、安全に血が吸える。 etc...



+

人間の血は100%全部吸わないと**体が残ってしまう**。
その体を人間が発見すると警戒度が上昇するため、**吸う場所やタイミングが重要**であることをプレイヤーに示す。



ステルスアクションの**面白み**が強くなる！

感情フロー

正の感情
↑
↓
負の感情

システムや世界観などの**理解**。
血を吸うために人を探すだけでも**ワクワク**する。



序

血を吸えて**楽しい!**
長く生き残れる、スコアが増えて**気持ちが高まる**。



吸えた!

ステルスに失敗し、警戒度が上昇!
不安になる。

警戒される



吸血鬼モード!

形勢逆転!
制限から抜けて自由に暴れる**興奮!**

結
血を大量に吸えて高スコア!
もっと吸いたいと次のゲームのやる気も上がる!



もっと長く遊びたいと誘導できる!