



チーム名：こもへり -Common Heritage
作品タイトル「オリヒメ」



ターゲット

パズルゲームが好きな方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ステージを折って繋げて表裏を行き来しながらヒコボシを目指しましょう。



ゲームクリア・勝利条件

オリヒメがヒコボシに到達するとステージクリアになります。
ステージは全部で49種類あります。

ゲームオーバー条件

ありません。自由にステージを折ってください。



開発進捗

完成

備考・注意点

XInputに対応したゲームパッドでのプレイを推奨します。

起動できない時はDirectX End-User Runtimes(June 2010)をインストールすることで解決できるかもしれません。

URL : <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=8109>



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

Xboxコントローラー(キーボード)

Lスティック(WASD):移動

Rスティック(十字キー):折る方向の選択

RB(Enter):紙を折る

Start(ESC):メニュー

A(Enter):決定

B(Esc):戻る



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 天笠龍希
 - ①プログラマー
 - ②ステージセレクト画面の実装、レベルデザイン
- ・ 川内薫平
 - ①プログラマー
 - ②タイトル、ポーズ、設定画面の実装、レベルデザイン
- ・ 黒宮大貴
 - ①プログラマー
 - ②ゲームパートの実装、ステージエディタの実装
- ・ 竹田直充
 - ①プログラマー
 - ②リザルト画面の実装



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 石川匠
 - ① プランナー
 - ② 企画、レベルデザイン
- ・ 山本俊介
 - ① プランナー
 - ② ディレクション
- ・ 片桐稜平
 - ① デザイナー
 - ② キャラクターデザイン
- ・ 佐藤翼
 - ① デザイナー
 - ② UIデザイン



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 小出大和
 - ① サウンドクリエイター
 - ② タイトルBGM
- ・ 竹中ヒカル
 - ① サウンドクリエイター
 - ② ステージセレクトBGM
- ・ 小鷹龍馬
 - ① サウンドクリエイター
 - ② ステージBGM
- ・ 富田祐亮
 - ① サウンドクリエイター
 - ② 効果音
- ・ 西澤太洋
 - ① サウンドクリエイター
 - ② 効果音