



チーム名: Fill Lab

作品タイトル「The Monster Gun's」



ターゲット

30～40代の男性

プレイ人数

1人

ゲームの目的

プレイヤーは世界の平和を取り戻すためにオトモと協力しながら大魔王討伐を目指します。



ゲームクリア・勝利条件

STAGE1のボスを倒すとゲームクリアです。

ゲームオーバー条件

残機が0になってしまった時



開発進捗

完成からブラッシュアップをした状態

備考・注意点

特になし



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

操作方法

AD or ←→:移動

Z: ジャンプ

X: 弾を撃つ

X + ↑: 弾を上撃つ

C: 必殺ショット

メニュー画面

WASD or ↑←↓→:移動

スペース or Z: 決定

X: キャンセル



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度(詳しさ)については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

・赤池優太

①プランナー、エンジニア

②全て(デザイン、音の作成を除く)

**以降のページに
企画書を追加してください**





The Monster Gun's

懐かしい2Dグラフィックで送る
オトモと冒険する2Dアクションゲーム



制作 : Unity

ジャンル : 2Dアクションゲーム

製作期間 : 3ヶ月

難解なステージを



オトモと共に大冒険！

