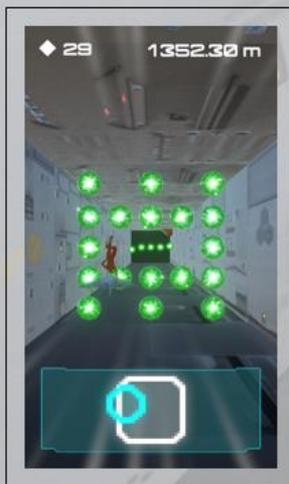




もうフライトするしかない

# 俺の紙飛行機



ダウンロードQR



作者Twitter : <https://twitter.com/GAMES07252063>

**好評配信中**

作者 : Yuta Akaike

チーム名 : Fill Lab

作品タイトル「俺の紙飛行機」



# ターゲット

iOSユーザー

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

紙飛行機で障害物をよけ、どこまで進めるかを楽しむゲームです。  
ランダムに現れる様々な種類の障害物をよけつつ道に散らばっているコインを集めよう！



## ゲームクリア・勝利条件

ランゲームベースなのでクリアは存在しません

## ゲームオーバー条件

障害物にあたって破壊されてしまった時



## 開発進捗

iOS版リリース状態

## 備考・注意点

一日3回しか遊べないという制限があえて設けてあるのでその点のみご留意いただけますと幸いです。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

画面下にある「ボタン」を指でスライドさせることで上下左右の4方向に動くことができます。  
一気にボタンをスライドさせることで素早く角まで移動することが可能です。



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度(詳しさ)については下記の記入例をご参考にしてください。

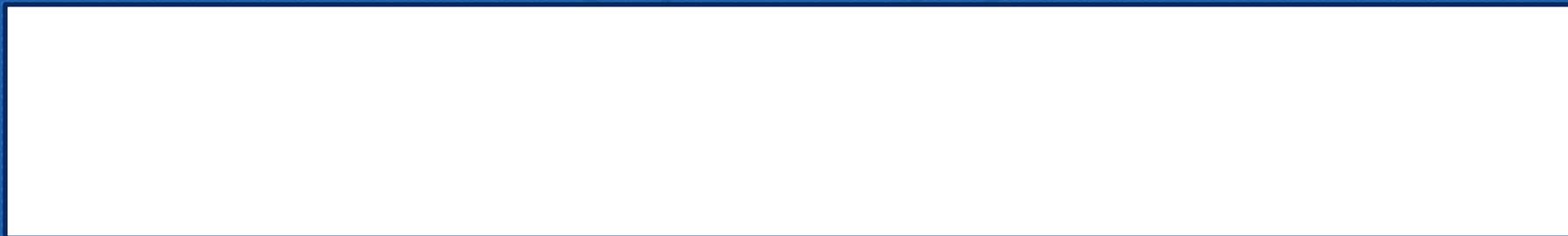
<記入例1>

・赤池優太

①プランナー、エンジニア

②全て(デザイン、音は素材)

**以降のページに  
企画書を追加してください**





もうフライトするしかない

# 俺の紙飛行機



豊富なスキンで自分好みにカスタマイズ！  
デザインのほか、人を乗せたり機体も増えたり...



世界ランキングも搭載  
全国のライバルたちと競い合おう！



強化アイテムでパワーアップ！  
3種類のアイテムを使って爽快フライト



自分のカスタマイズした紙飛行機で遊ぶ  
懐かしくも新しいフライトランゲーム