



チーム名：まんたあにど
作品タイトル「ユノのフライトアンドフライト」



ターゲット

ちょっとした休憩時間内で手軽に遊びたい方。隠し要素を発見する楽しさを味わいたい方。

プレイ人数

一人。

ゲームの目的

発明と食事が好きなユノは、自動で揚げ物を作る機械を発明するが、設計ミスによって、揚げ物たちは飛んで行ってしまふ。障害物をかわし、揚げ物をなるべく多くとっていく。



ゲームクリア・勝利条件

明確なクリアは存在しておらず、ゲームオーバーになるまで続くものとなっている。しかし、スコアやプレイ回数、内容に応じてリザルト画面が変化したり、ハイスコアランキングを更新させたりすることができるため、それを意識したものになる。

ゲームオーバー条件

ライフが3つあり、無敵時間外で障害物に当たるごとに一つ減る仕組みになっている。これが0になると、ゲームオーバーとなる。障害物としては主に、横方向に、速度の異なる3種類のものと、縦方向に、ランダムで起きる雷が存在する。



開発進捗

既に完成。

備考・注意点

お借りしたもの▼

効果音ラボ：<https://soundeffect-lab.info/>

無料効果音で遊ぼう！：<https://taira-komori.jpn.org/>

Noto Sans JP：<https://fonts.google.com/specimen/Noto+Sans+JP>



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

※PCでキーボードによる操作のみ可能です。スマホには対応していません。

↑←↓→キー（WASDキー）：移動、選択

Zキー：戻る、ポーズを開く

スペースキー：決定、無敵になる

基本的な遊び方に関しては、ゲーム内の「あそびかた」を参照してください。ユノが親切に教えてくれます。

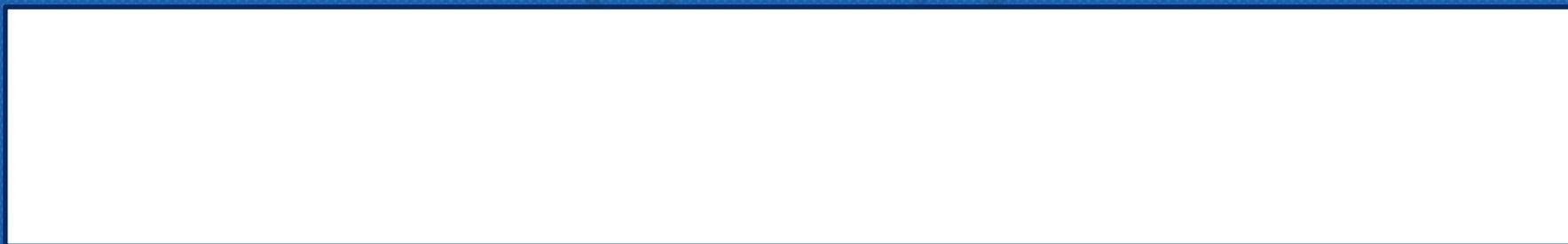


スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・まんたあにど
 - ①制作
 - ②お借りしたものの以外の全て

**以降のページに
企画書を追加してください**



『ユノのフライドアンドフライト』

- 横画面弾幕ゲーム
- ユノちゃんを操作して食べ物を回収する（スコアを稼ぐ）
- キーボード操作を想定したPCゲー-



制作目的・目標

- アイデアを具現化してみる
- 実際にゲームを一作品つくってみる
- なるべく繰り返し遊んでもらえるゲームにする
- 次回作に応用できる、期待してもらえるゲームにする
- とにかく完成させる

工夫した点

変化をもたせる

他にもたくさんあるよ

変化内容

- 回数やRANKごとにリザルト画面やセリフが変わる
- 画面サイドの落書きがランダムで変わる（組合せ81通り）
- 一定時間ごとにオブジェクトの速度変化
- 「かみなり」の発生