



チーム名：王の書堂

作品タイトル「Dragon Buster」



## ターゲット

アクションゲーム初心者の、10代の男性

## プレイ人数

一人

## ゲームの目的

フィールドにドラゴンが1体います。そのドラゴンを倒すとゲームクリアです。



## ゲームクリア・勝利条件

ドラゴンが吐く黒いボムにぶつくと赤くなり、自機が向いている方向に跳ね返せます。  
赤いボムを5回ドラゴンに当てるとドラゴンを倒せます。  
ドラゴンを倒すとゲームクリアです。

## ゲームオーバー条件

ドラゴンは炎攻撃もしてきます。自機がそれにあたってしまうとゲームオーバーで、最初からやり直しになります。  
炎は歩いたりジャンプしたりすることで避けられるほか、フィールドをゆっくり周回しているブロックの上に乗ることでやり過ごせます。



## 開発進捗

ゲームとしては完成。

## 備考・注意点

フィールド周りには透明な壁があり、炎やボム以外が場外に落ちることはありません。

もう一度遊ぶ時は、ドラゴンが倒れた時にエンターキーを押してください。タイトル画面に戻ります。

初心者を対象にして制作したゲームですので、手練れたゲーマーにとっては物足りなく感じると思います。

更にゲームを面白くするための改善点や追加要素等を思いつきましたら、御教授ください。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

[矢印キー] : 移動

[Aキー] : カメラを左回転

[Dキー] : カメラを右回転

[Wキー] : カメラを上回転

[Sキー] : カメラを下回転

[Space] : ジャンプ

[Enter] : ゲームプレイ・ドラゴンが倒れた時に押すとリトライ

[Esc] : ゲーム終了



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

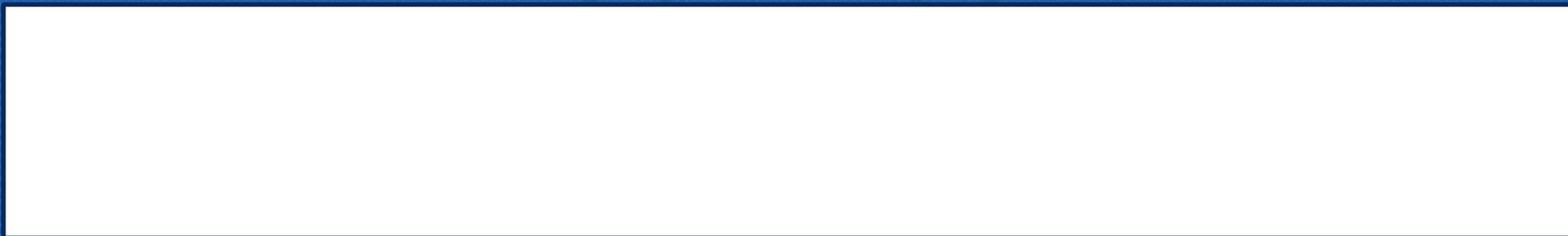
- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・細木宏河

①プログラマー

②個人制作作品につき、企画、開発を一人で担当。モデルや画像、音声はフリー素材を使用。

**以降のページに  
企画書を追加してください**





## ドラゴンのその他の特徴

ドラゴンは、体力が3以下になると空を飛び始めます。  
この時ドラゴンは黒いボムを出してきませんが、  
ドラゴンが放つ白いボムを跳ね返すと、ドラゴンを撃ち落とせます。  
撃ち落とされたドラゴンは再びダメージを受けるまで歩き始めます。