



116

自分
40

敵
20

チーム名：

作品タイトル「ブロックバトルオンライン」



ターゲット

ひと味ちがうブロックパズルをやってみたいヒト

プレイ人数

2人 オンライン対戦プレイのため一人でも可

ゲームの目的

ブロックパズルでバトルし勝利する



ゲームクリア・勝利条件

ブロックを落としたり消したりすると点数がもらえるので、3分の制限時間の中に敵より多く点数をとれば勝利！

ゲームオーバー条件

敵より点数が少ないと負け！



開発進捗

システムはほぼほぼ完成、あとはフレンド対戦に出来るようにしたいと思っている

備考・注意点

たまにブロックが範囲外にいったしまう



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

矢印で操作

左
に
移
動



回
転

下
に
移
動



右
に
移
動



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

ちえ

①プランナー

②プログラミング、企画、その他全て。