



チーム名: 猿山

作品タイトル「Cyber++」



# ターゲット

小学校高学年～中学生

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

開発したセキュリティソフトが暴走。  
それを止めるため、主人公がソフト内に入り込み、  
コマンド銃を駆使して、セキュリティ内のあらゆるものを操作し、  
セキュリティソフトの暴走を止める。



## ゲームクリア・勝利条件

ステージ深部にあるゴールに到達する

## ゲームオーバー条件

敵、針キューブにぶつかり、ライフが 0 になるとゲームオーバ



## 開発進捗

マスター版完成

## 備考・注意点

今後の開発予定は未定



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

移動(上下左右)            :[W][S][A][D]

回転(左、右)             :[Q][E]

コマンド入力モード切り替え :[左Shift]

コマンド弾を撃つ           :[Space]

カメラモード切り替え       :[C]

メニュー、オプションを開く :[Esc]

項目の選択                 :[左クリック]



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・柘元 勇輝
  - ①プロデューサー、エンジニア
  - ②スケジュール管理、アセット実装
- ・鈴木 昭博
  - ①プロデューサー、サウンドクリエイター
  - ②サウンド制作、実装
- ・武田 海人
  - ①ゲームデザイナー
  - ②ステージデザイン、ゲームデザイン
- ・明石 光平
  - ①リードエンジニア
  - ②ゲームシステム全般の作成
- ・町田 快斗
  - ①エンジニア
  - ②発表資料の作成、アセット実装



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・安田 佳祐

①エンジニア

②ゲーム内UIの調整・実装

・細谷 空伸

①ヴィジュアルアーティスト

②グラフィックアセット作成、キャラクターモデリング、アニメーション制作

・森 美佑香

①ヴィジュアルアーティスト

②グラフィックアセット作成、キャラクターモデリング、UIデザイン

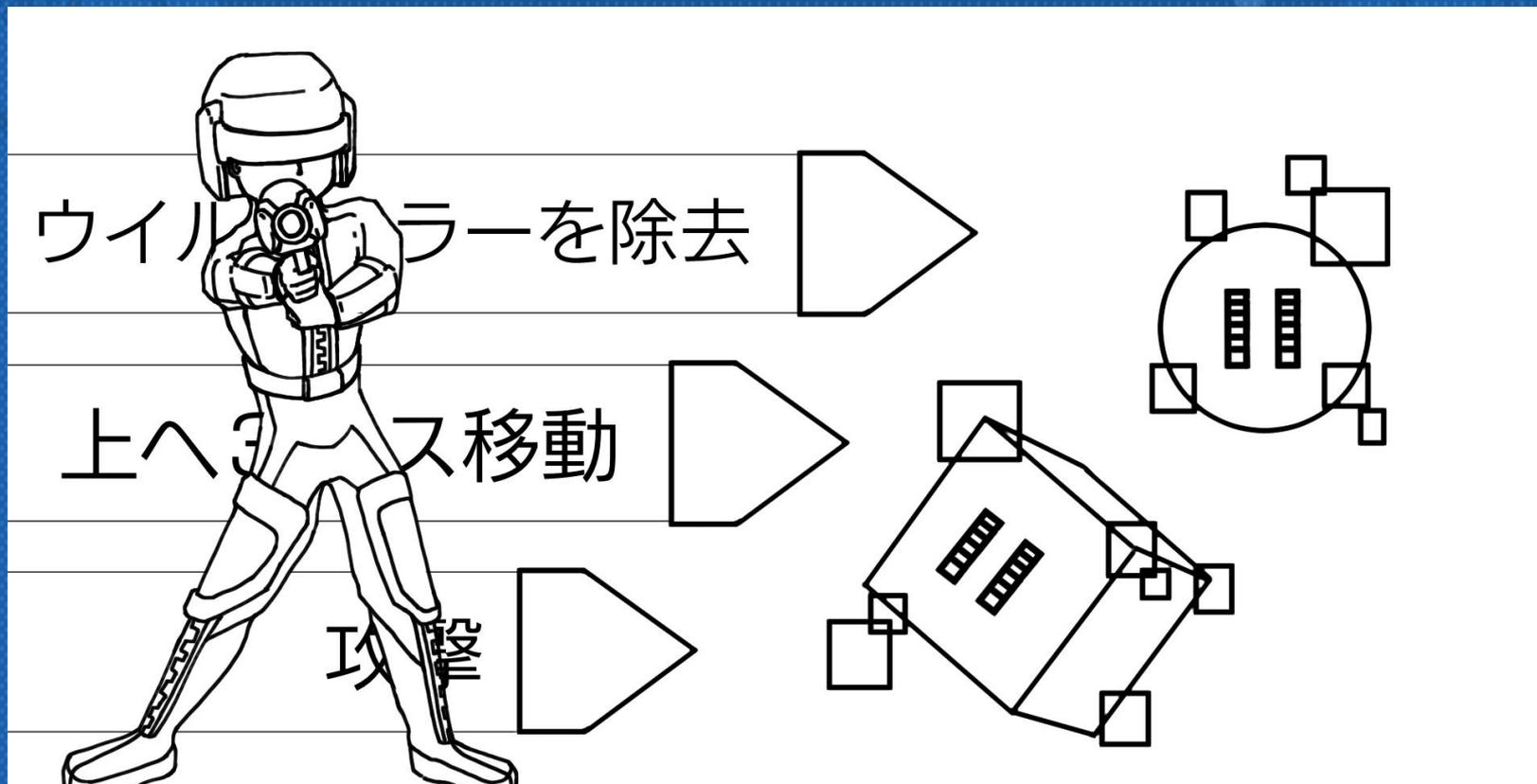
・末吉 春琉

①サウンドクリエイター

②サウンド制作、実装

**以降のページに  
企画書を追加してください**





企画の元となったアイデア