

インダストリアル・マナ

チーム名：インダストリアル・マナ
作品タイトル「インダストリアル・マナ」



ターゲット

わちゃわちゃとしたいそがしさを楽しみたい人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

魔法植物に水と肥料をあげることで実がなります
その実からマナを瓶詰めして納品することです



ゲームクリア・勝利条件

左上に表示されている目標納品数のマナ入り瓶を制限時間内に納品する

ゲームオーバー条件

制限時間内に目標納品数のマナ入り瓶を納品できなかった



開発進捗

終了

備考・注意点

かなり難易度の高いゲームになっています。
全7日で日数が経過することで育てることができる魔法植物の種類が増えます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

The image displays the game 'Industrial Man' (インダストリアルマナ). At the top left is a small white character. The title 'インダストリアルマナ' is written in large, stylized green and blue letters. Below the title are two flowcharts illustrating the game's mechanics. The first flowchart shows a sequence: a gold coin, a blue flower, a hamburger, a tree, a bucket of water, a shovel, and a red rose. The second flowchart shows a sequence: a blue flask, a red rose, a blue flask, and a brown box. Below these is a screenshot of the game interface. The interface shows a character in a brick room with various items and a shop. A hand icon is shown sliding a box, and another hand icon is shown picking up an item. At the bottom, two text boxes provide instructions: 'スライドした方向に移動するよ' (Move in the direction you slide) and 'Mapにあるアイテムが持てるよ' (You can pick up items on the map).

インダストリアルマナ

スライドした方向に移動するよ

Mapにあるアイテムが持てるよ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・長谷川海斗
 - ①プランナー/リーダー
 - ②レベルデザイン
- ・山崎永遠
 - ①プランナー
 - ②レベルデザイン
- ・チェジュンタク
 - ①プランナー
 - ②レベルデザイン
- ・森井祐貴
 - ①プロジェクトマネジメント
 - ②進行管理
- ・田島美於
 - ①2Dデザイナー
 - ②ゲーム内デザイン全般



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 千田涼
 - ①エンジニア
 - ②ゲーム全体の制作・調整
- ・ 前川翔太
 - ①エンジニア
 - ②キャラクター挙動・一部システム
- ・ テイゴコウ
 - ①エンジニア
 - ②魔法植物
- ・ 中村智哉
 - ①エンジニア
 - ②SE・BGM調整

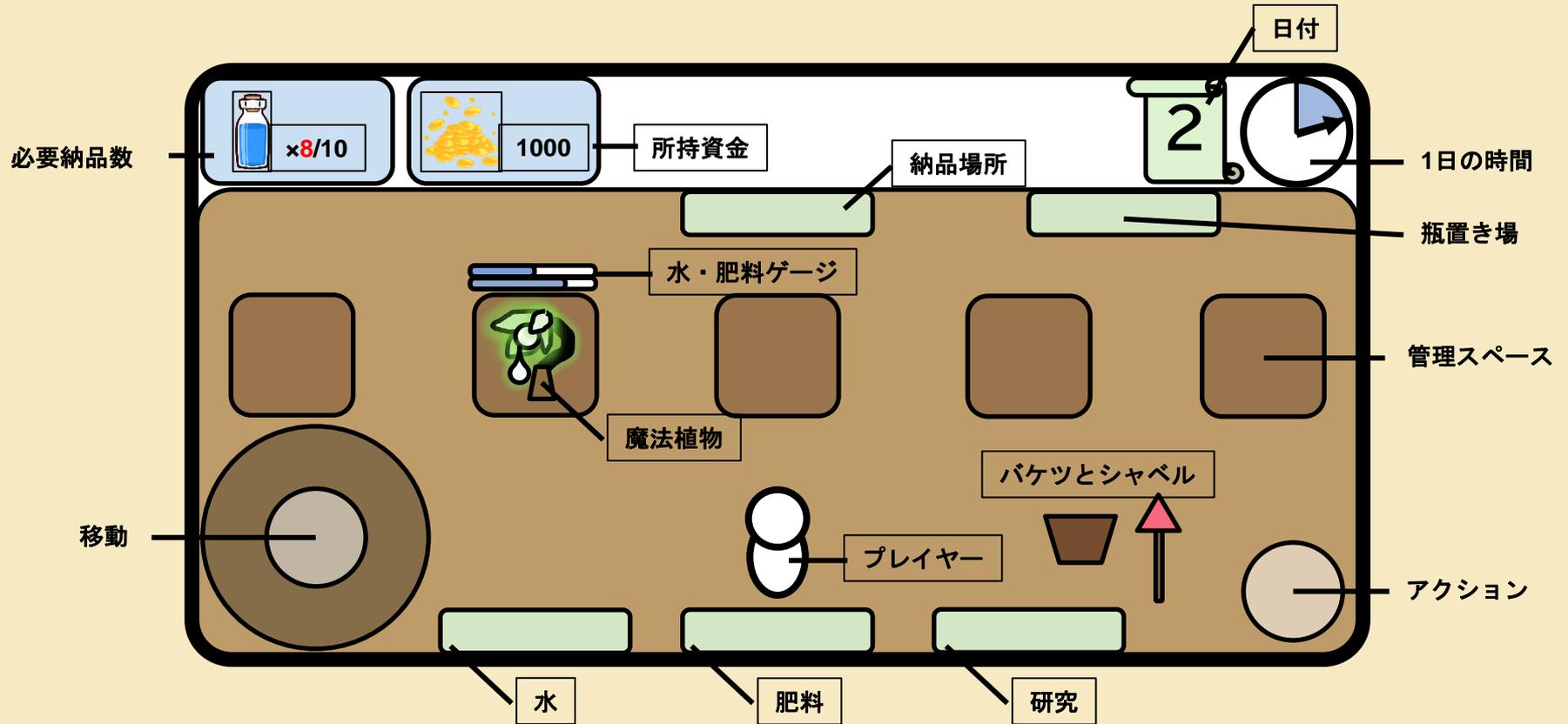


このゲームの目的

マナを作って納品しよう！



ゲーム画面イメージ





ゲームの流れ





概要

ジャンル：2Dシュミレーション
プラットフォーム：スマートフォン
開発環境：unity
プレイ人数：1人

類似ゲーム

視点・2Dのイメージ



Midora



Unravel!



overcooked2



ゲームの難易度



納品をクリアしていくことで納品数が上がります

禁忌の研究



資金を消費してマナの生産力の高い魔法植物の種を作る
プレイヤーの行動にデバフ

※魔法植物についての例は次スライド参照



魔法植物の例

生産型



生産力が高いが短時間しか生きられず
すぐに枯れてしまう

ランダム型



プレイヤーに対して
ランダムに魔法を使ってくる

妨害型



肥料が足りなくなると
プレイヤーを捕まえて食べようとする



このゲームの面白い点



生産ラインが複数あり納品が忙しくなる、
生産の効率を上げるには複数の植物を管理して育てなければいけない