



チーム名

すけーる楽団

作品タイトル

『Re:mover』



ターゲット

パズル好きの10～20代男女

プレイ人数

1人

ゲームの目的

原因不明の有害物質を止める為に、音楽が好きな主人公が音波を用いて、あらゆるパズルを解いていく



ゲームクリア・勝利条件

ステージ最深部に到達すること

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

ステージ2つ実装、今後1ステージ追加予定

備考・注意点

- 音波が速く、たまに壁を貫通することがあります。
- カメラ範囲外のギミックが動いてしまいます。
- フルスクリーンではありません。
- Macで動作確認が取れていません。
- ステージ1をクリア前にステージ2が選択可能となっている。



操作説明

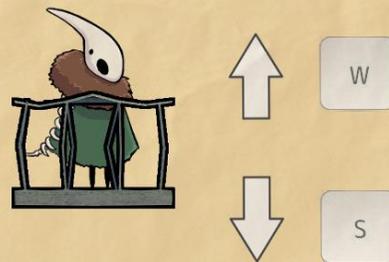
キーボード



左右移動



ジャンプ

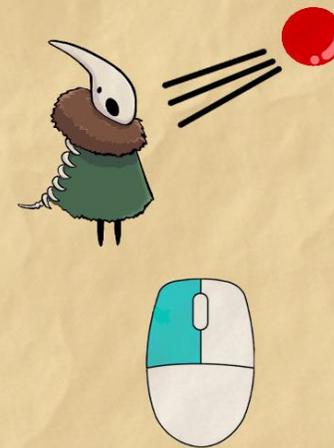


リフト操作



オプションを開く

マウス



音波の発射





スタッフリスト欄

- ・岡さゆり
 - ①プロデューサー
 - ②レベルデザイン、進行管理
- ・篠原渚
 - ①プロデューサー
 - ②進行管理、Web制作
- ・駒田創大
 - ①プロデューサー
 - ②UI実装、デザイン
- ・近藤証治
 - ①プランナー
 - ②マップ作成、発注書制作
- ・大谷綾音
 - ①プランナー
 - ②マップ作成、発注書作成



スタッフリスト欄

- ・吉葉生風
 - ①エンジニア
 - ②キャラクターデザイン、ギミック実装
- ・朝比奈悠紀
 - ①エンジニア
 - ②ギミック実装
- ・八木冴白
 - ①サウンド
 - ②BGM作成
- ・今野愛里
 - ①サウンド
 - ②ADX実装
- ・大川玲奈
 - ①サウンド
 - ②SE作成
- ・勝田岳人
 - ①3Dデザイナー
 - ②キャラモデリング、モーション

**以降のページに
企画書を追加してください**

最終更新日：2021-10-08

Re:mover





目次



2：目次

3：基本情報

4：コンセプト

5：ゲーム概要

6：世界観

7：キャラクター





基本情報



ジャンル：パズルアクション

プレイ人数：1人

対応機種：PC

ターゲット：パズル好きの10～20代男女

制作期間：1年





コンセプト



音波を放ち、仕掛けを共鳴させることで、
パズルを解いていく。



ゲーム概要

①音波を放つ

反射する音波を放ち、仕掛けを起動！！

②Recシステム

綿毛に触れると、放てる音波が変化！

③様々な仕掛け

エリアごとの仕掛けを解き、最深部を目指せ…！



世界觀



キャラクター



サウロ

- 人間が地上で生活し始めた頃に生まれた太古の精霊
- 人間が奏でる楽しい音楽が好き
- 音楽を聞くことを楽しみにして日々を過ごしていた