



チーム名 : shogo

作品タイトル「InstructionPuzzle」



ターゲット

仲のいい者同士でボイスチャットを使いゲームをする中高生や恋人関係の2人、配信者の方

プレイ人数

2人

ゲームの目的

見えてる**障害**を互いに**伝え合い**、ステージギミックを**解**いていこう！



ゲームクリア・勝利条件

互いの色の城の中にそれぞれが入ることによってステージクリア

ゲームオーバー条件

ゲームオーバー条件検討中



開発進捗

細かい部分のデバックをしてゲームサイクルを調整している

備考・注意点

- ・ 未完成部分がありますがプレイすることは出来ます。
- ・ ボイスチャット機能はまだ実装していません。
後にボイスチャット機能を実装します。
なのでボイスチャット機能実装するまでディスコードなどの
ボイスチャットを使用してください。
- ・ ロージーライフ (Twitter : @rosylife_uma)さんからキャラデザインの使用許可取得済み



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

PC版の操作説明

移動



視点操作





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ shogo

- ①プランナー/エンジニア/2D・3Dデザイン
- ②キャラクターデザイン以外

**以降のページに
企画書を追加してください**





Instruction puzzle

インストラクション パズル

- ジャンル : 協力型アクションパズル
人数 : 2人
ハード : Nintendo Switch / PC / iOS / android
ターゲット : 仲のいい者同士でボイスチャットを使いゲームをする中高生
や恋人関係の2人、配信者の方

コンセプト : **困難な道は協力必須！**



ゲーム概要

ボイチャで指示出し！

スイカ割や福笑いなど声で指示する遊びの面白さを、

協力型のアクションパズルに！

世界（ステージ）は共通だが、各プレイヤーに視認できる障害が違うのでそれぞれで指示を出して障害を乗り越えよう！



見えてる**障害**を互いに**伝え合い**
ステージギミックを**解いていこう!**

ギミック例 1：川を渡れる道（プレイヤー1だけ視認できる）

プレイヤー1の視点



プレイヤー2の視点



どこに道があるのか相手にも教えてあげよう！



その他ギミック

プレイヤー1の視点



プレイヤー2の視点



プレイヤー1の視点



プレイヤー2の視点





各ステージ内容

ステージボリューム



1ステージ約5分程度
協力ギミックが複数存在

NGハイライト



ステージクリア後、落ちた
場所をNGハイライトとして
互いの映像を見ることが出来る！

プレイヤー1とプレイヤー2の操作は一緒！

スマホ版



Switch版



PC版





マネタイズ：スマホ・PC・Nintendo Switch

スマホの場合：中高生がメイン短時間で遊ぶ方を想定



PC・Switchの場合：配信者や長時間遊ぶ方を想定



イメージ画像：各HP画像参照



イメージ画像：PIXTA参照



キャラクターデザイン：ロージーライフ
Twitter：@rosylife_uma