



チーム名：甘味堂
作品タイトル「魔女と歪んだ迷宮」



ターゲット

パソコンを使いなれた人、新感覚のパズルゲームがしたい人、頭を使うアクションがしたい人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

迷宮を踏破して最奥に住む魔女に出会う。



ゲームクリア・勝利条件

ウィンドウを操作して道を切り開き、部屋の出口を目指す。
いくつもの部屋を抜けて魔女のいる部屋にたどり着く。

ゲームオーバー条件

あなたが諦めたとき。



開発進捗

完成

備考・注意点

新人フリーゲームコンテストにて準グランプリをいただいた作品です。

ゲームの特性上、プレイ画面のキャプチャが困難なものとなっていますが実況等のプレイ動画のアップロードは大歓迎です。



操作説明

移動	A,Dキー or ←,→キー
ジャンプ	Wキー or ↑キー
扉に入る	Sキー or ↓キー
ウィンドウ操作	マウสดラッグ



スタッフリスト欄

- ・ 串谷幸晟

- ① プランナー,プログラマー

- ② ゲーム考案,プログラム,ステージデザイン,アニメーション