



チーム名: 七園ファミリア
作品タイトル「コトバシーン!!!」



ターゲット

小～中学生

プレイ人数

1人

ゲームの目的

おばけたちを倒しながらステージの奥にいるボスを倒していく



ゲームクリア・勝利条件

各ステージの奥にいるボスを倒す

ゲームオーバー条件

自分の体力が0になる



開発進捗

ほぼ完成しており、バグ修正を残すのみ

備考・注意点

マイクが必要ですので準備のほうをお願いします。
プレイする前にパソコンの音声認識の設定をしていただく必要があります



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マウスの左クリックをホールドすることで音声認識を開始
escキーでメニュー

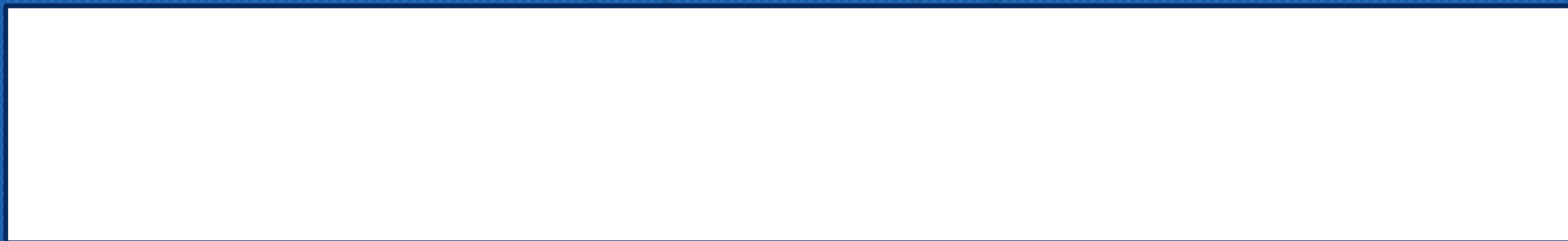


スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・西園佳紀
 - ①プロデューサー
 - ②進行管理
- ・杵代強
 - ①エンジニア
 - ②バトルパートの実装
- ・保坂浩太郎
 - ①エンジニア
 - ②メニュー画面実装、キャラクター挙動
- ・井口みずき
 - ①ゲームデザイン
 - ②細かい仕様など
- ・上地向日葵
 - ①グラフィック
 - ②キャラクターデザイン、モーション、アニメーション
- ・原健介
 - ①サウンドの制作、実装

**以降のページに
企画書を追加してください**

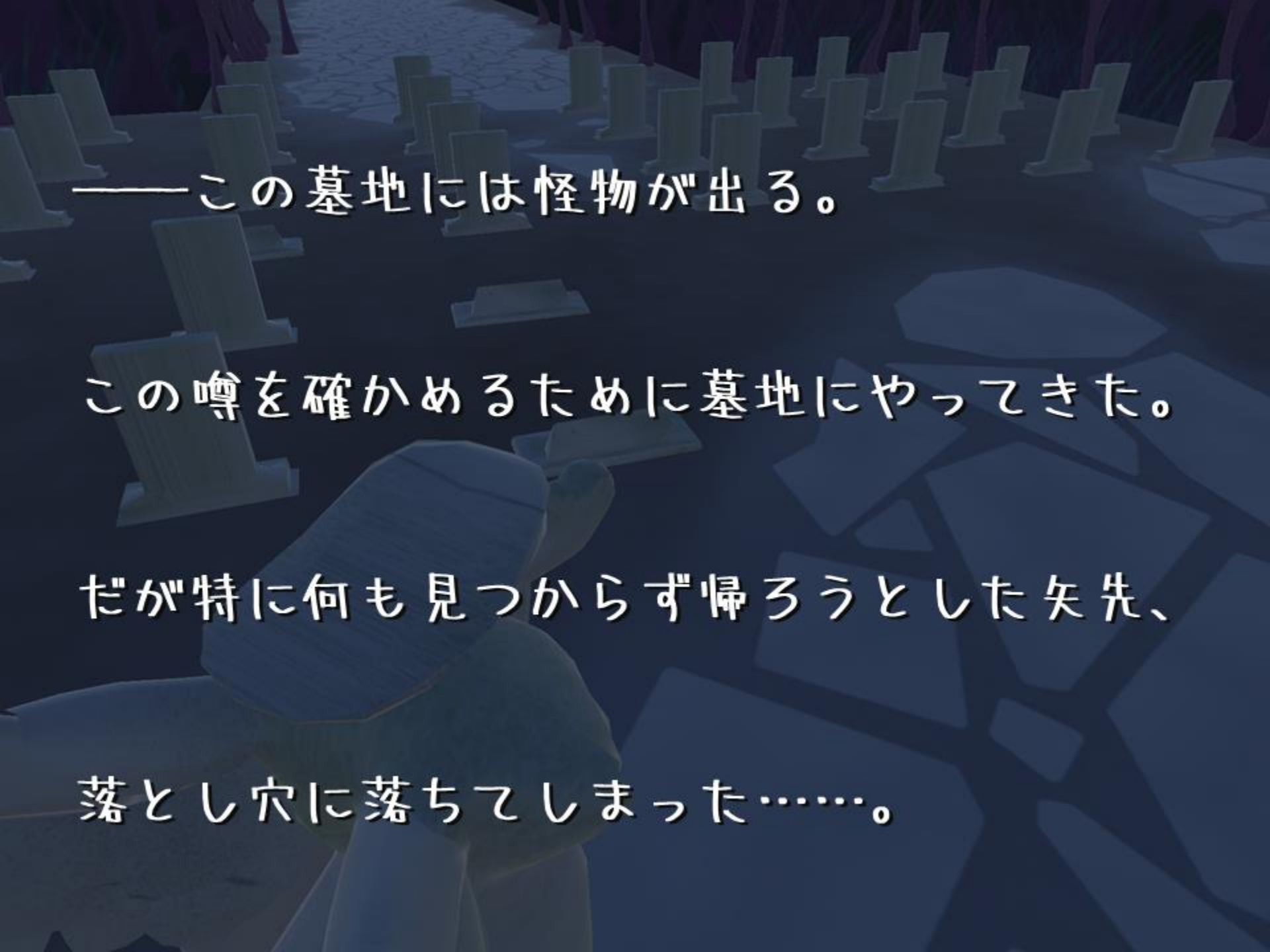






声を使って

おばけをたおせ！



——この墓地には怪物が出る。

この噂を確かめるために墓地にやってきた。

だが特に何も見つからず帰ろうとした矢先、

落とし穴に落ちてしまった……。

倒す方法：マウスの左ボタンをホールドしながら名前をよぶ



おばけを倒しつつ奥にいるボスの名前を見つけよう！



死なないように

おばけの名前をよび続けよう！