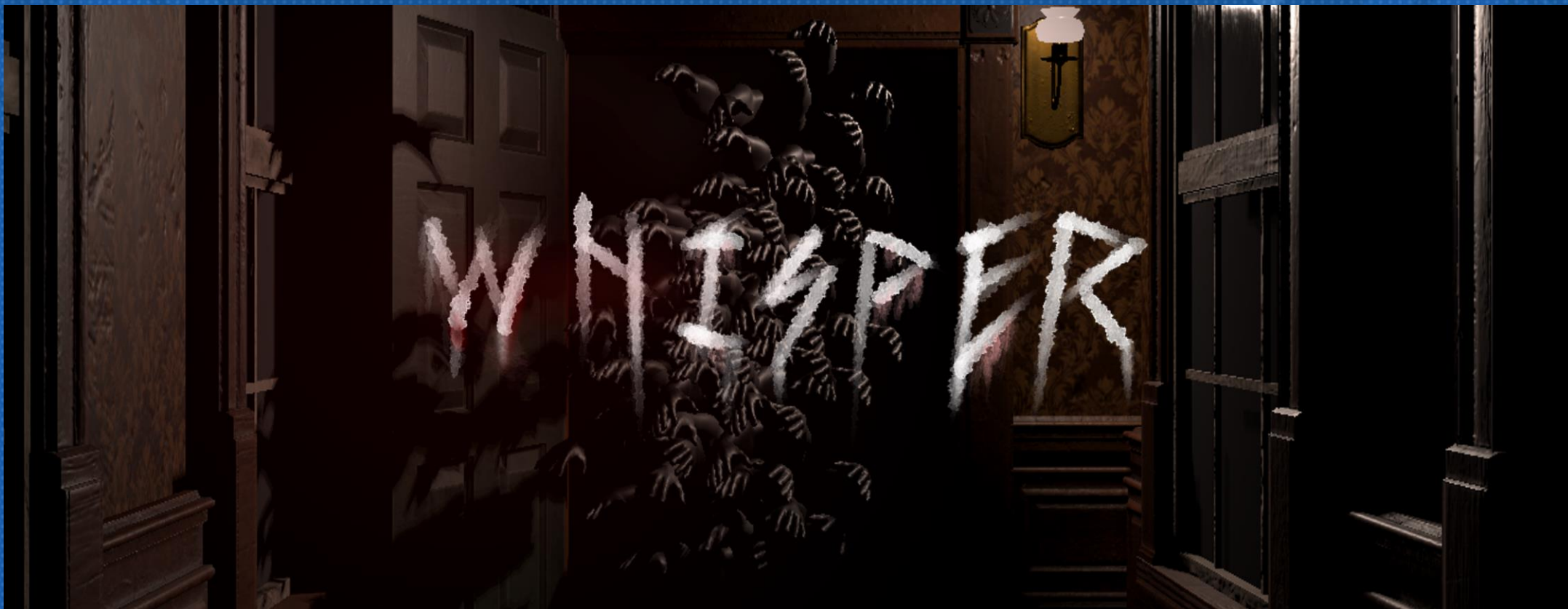




チーム名 : Mr.ホシ
作品タイトル「WHISPER」



ターゲット

緊張感のあるホラーゲームが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ゴーストが徘徊する館から脱出すること



ゲームクリア・勝利条件

館から脱出するとゲームクリア

ゲームオーバー条件

ゴーストに捕まるとゲームオーバー



開発進捗

企画書の完成度は80%ほどです。

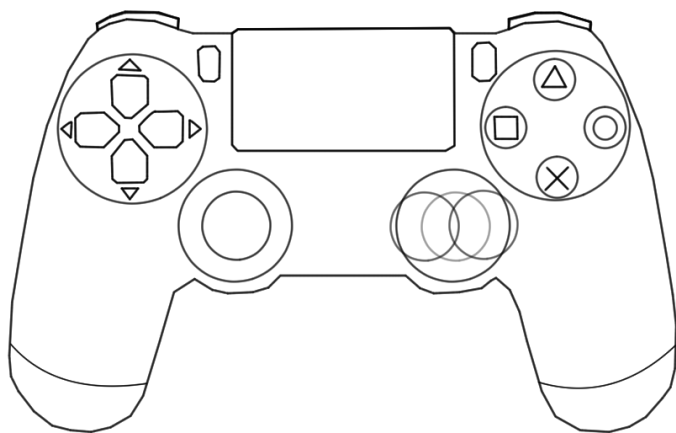
備考・注意点

特にありません。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



・・・過去視



・・・決定



・・・メニュー



・・・キャンセル

Rスティック

・・・歩く

Rスティック+R3

・・・走る

Rスティック+

・・・振り向き

Lスティック

・・・視点移動



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 星 拓斗
- ① プランナー

**以降のページに
企画書を追加してください**





ゲームコンセプト

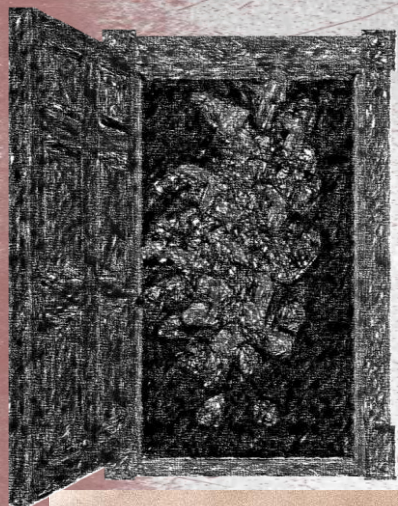
この恐怖！乗り越えて目的を
果たした**達成感**がクセになる

いつ襲われるかわからない「**精神的恐怖**」
ゴーストに追いかけられる「**視覚的恐怖**」

2つの恐怖を組み込むことで、プレイヤーの**緊張**と**恐怖**を強め、
目的を果たしたときの**達成感**を高めています。
また、ゴーストへの攻撃手段を無くすことで、
安心感を減らしてスリルを高めています。



ゴースト



暗闇から生者を狙う
暗闇を恐れよ！
耳を澄まして恐怖せよ！
襲われたら最後
反撃手段は無い



隠れる



追いかけられたら
トイレなどに隠れて
やり過ごせ！

暗闇とささやき

暗闇の中ではゴーストは**見えない**。
ささやきが聞こえたら近くにいるサイン！

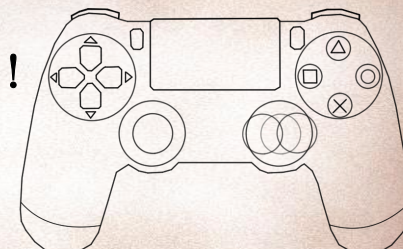


緊急アクション

隠れている時にゴーストが
扉を開こうとすることがある



ガチャ！



ガチャ！

スティックを左右に動かして
抵抗しろ！



ゴーストの種類

ゴーストの種類により
特徴が大きく異なる

**冷静に対処しなければ
明日はない！**



キラー

足がとても素早い
こちらを補足すると叫び、全速力で走ってくる

対処方法

見つかった場合、逃げることは困難なため
見つからないことが一番の対処方法



ディメンション

扉から扉へワープする。
近くの扉へのワープを繰り返し追いかけてくる

対処方法

見つかった場合、扉が少ない場所へ移動して
扉を使わせないことで隠れる時間を確保できる



クワイエット

ささやきが聞こえない。
気づかれないよう近づき襲い掛かってくる

対処方法

視界が狭く、しっかりとクワイエットの位置を
確認して移動することで対処できる



ミミック

壁などに擬態する。
狭い道などでは動きが制限されるためとても厄介

対処方法

自立して移動することができないため、
触れないよう慎重に移動することで対処できる

謎解き

館には様々な仕掛けがある
待ち受ける謎を解き明かして
館の脱出を目指せ！

数多くの仕掛け

ステージを探索して
アイテムを集めないと
挑戦できない謎や



頭を働かせないと
解けない謎が数多く
待ち受けている！

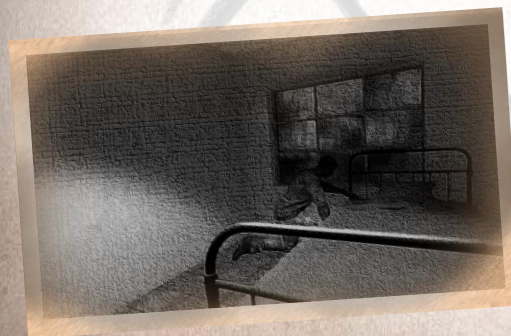


過去視

重要なものが隠された場所で使用すると
過去に起きたことを見ることができる。



一見なにも無い部屋だが…



過去視でアイテムの隠し場所や
謎解きの**ヒント**を見つけることができる！

恐怖イベント

プレイヤーの不安を最大限までひきだし
緊張と恐怖を高める！

急にランプが消えた！

やっと点いた。
早く部屋から出よう...



後ろを振り返ると...

うわあああああ！



早くアイテム拾って出よう...



不気味な部屋だ...



ランダム恐怖イベント

強制的な恐怖イベントとは違い、遊ぶたびに
発生箇所が**ランダム**に変わるため、慣れによる
恐怖の減少を抑えることができる。



やりこみ要素

屋敷の中にはチェスのコマが16個隠れている。
全てのコマを見つけることで、隠し部屋が開き、
真のエンディングを見ることができる。

謎解きをすることで
手に入ったり



植木鉢の中など
分かりにくい場所に
隠されている！



ゴーストに怯えながら
館の隅々まで
探索しなければ
全てを見つけることは
不可能だ



**恐怖に打ち勝ち
すべて集めろ！**

