



ターゲット

自由度の高いアクションゲームが好きな方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

英雄を目指す平凡な少年が、世界崩壊を企む魔王を討伐する為に立ち上がる物語。



ゲームクリア・勝利条件

各ステージに待機しているボスを討伐していき、魔王がいる地を目指す。
魔王との1対1の最終決戦で勝利を収めれば、ゲームクリア。

ゲームオーバー条件

プレイヤーのHPが0になる。



開発進捗

完成度は抜きにしてアクションだけでも遊んで貰えるようになった状態

備考・注意点

チュートリアル部分限定の公開となっておりますので、幾つか特殊な仕様があります。

- ・プレイヤーのHPが無限
- ・最後の敵のHPが無限
- ・セーブ機能がない（チュートリアルしかないので作っておりません）



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

<キーボード操作>

左移動： Aキー， 左アロー

右移動： Dキー， 右アロー

ジャンプ： Wキー， スペースキー， 上アロー

しゃがみ / スライディング： Sキー， CTRLキー， Cキー， 下アロー

会話： Fキー

攻撃： マウス左クリック

設定画面を開く： ESCキー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ UbiquitousD
プランナー
エンジニア

※開発素材は全て「Unity Assets Store」や「itch.io」などのマーケットプレイスからインポートしています。

**以降のページに
企画書を追加してください**