



## ターゲット

小学校高学年以上

## プレイ人数

一人

## ゲームの目的

難関パズルゲームを解いて頭を使う事が本ゲームの目的です。  
伝統的なパズルである「スライドパズル」に一捻り加え、難易度を上げたゲームであり、論理的思考力を養う事が出来ます。

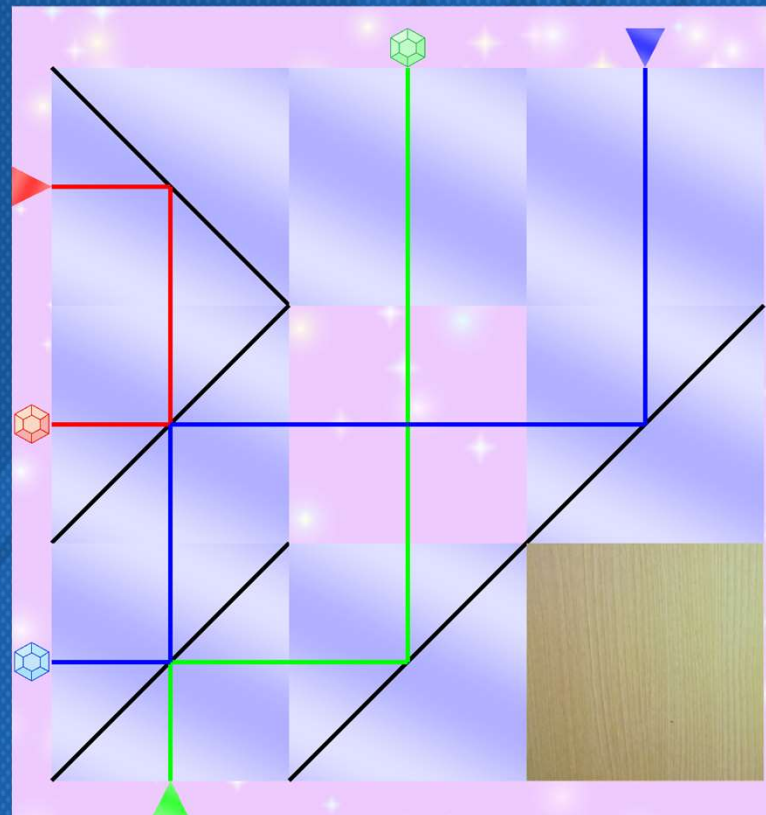


## ゲームクリア・勝利条件

スライドパズルを解くことがクリア条件です。  
具体的には、鏡や障害物を模したパネルを動かし、  
各色のレーザー光線がその色の宝石に当たるように  
出来たらクリアです。

## ゲームオーバー条件

基本的にゲームオーバーになる事はありません。  
「もう無理！」と諦めた時がゲームオーバーです。



赤色のレーザーが赤色の宝石に、緑色のレーザーが緑色の宝石に、青色のレーザーが青色の宝石に当たっている。こうなればクリア！



## 開発進捗

ゲーム自体は完成済みで、UIの改善やステージの追加を現在行っています。

## 備考・注意点

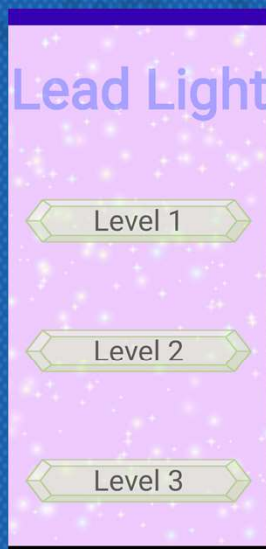
色弱の方にプレイして頂いた際に、「自分には見にくい」という意見を頂きました。今後、背景色の改善を行う必要があると考えています。





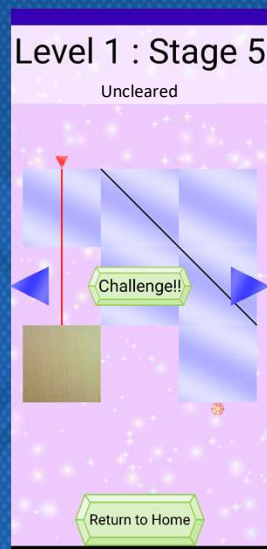
# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



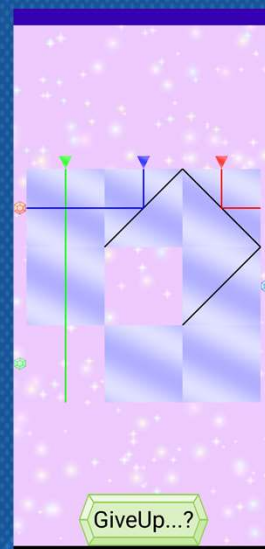
レベル選択画面

いずれかのレベル  
を選択する。



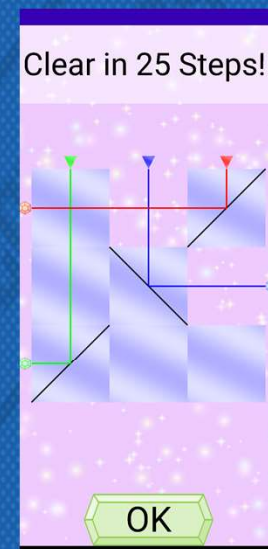
ステージ選択画面

青色の三角をクリック  
してステージを選択する。  
Challengeと書かれ  
たボタンを押すとゲー  
ムがはじまる。  
Return to Homeで  
レベル選択画面に戻る。



ゲーム画面

操作については次ページ  
を参照。  
GiveUpと書かれたボタ  
ンを押すとステージ選択  
画面に戻る。



クリア画面

OKと書かれたボタンを  
押すとステージ選択画面  
に戻る。

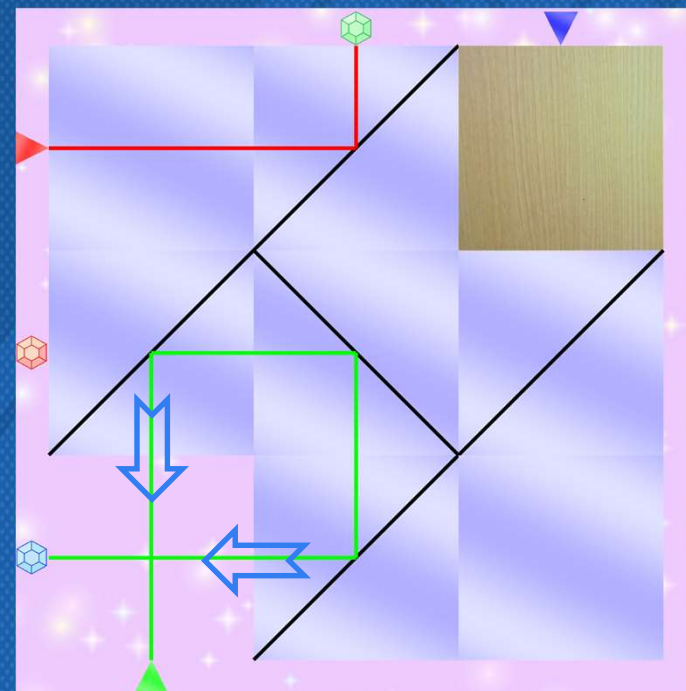


# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

タイルを指でフリックする事で動かします。クリア条件を満たすべく、タイルをスライドします。

詳しく申しますと、背景が見えているマス(右の写真では左下のマス)にはタイルが存在しません。タイルが存在しないマスに隣接するマス目に乗っているタイルをフリックする事でタイルを動かす事が出来ます(水色の矢印)。





# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ TBjustice
  - ①プランナー・プログラマー・その他
  - ②プラン～製品版完成までの全行程