



チーム名：カワセミ旅団

作品タイトル「フェニアの冒険 - 寒さのナゾを解き明かせ！」



## ターゲット

明るい世界観で3Dアクションゲームを楽しみたい人

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

主人公フェニアを操作し、村を突然襲った寒さの原因を突き止めるべく各地を冒険します。



## ゲームクリア・勝利条件

ラスボスを倒すことです。

## ゲームオーバー条件

敵の攻撃を受けたりして左上に表示されている体力がなくなったり、奈落に落ちてしまったりするとゲームオーバーです。



## 開発進捗

前半部分まで完成しています。

## 備考・注意点

データは自動で保存されます。  
コントローラー操作とマウス&キーボード操作のどちらにも対応しています。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## ■マウス&キーボード

左クリック：攻撃

右クリック：火を吹く

WASD：移動

マウス移動：カメラ操作

スペースキー：ジャンプ・飛行

シフトキー：カメラリセット

Escapeキー：一時停止

## ■Xboxコントローラー

B：攻撃

LB：火を吹く

左スティック：移動

右スティック：カメラ操作

A：ジャンプ・飛行

RB：カメラリセット

Start：一時停止

※ゲームを進めていくとアクションが追加されていきます。



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 阿部綾佳  
エンジニア  
担当箇所：全部

**以降のページに  
企画書を追加してください**

