



## ターゲット

かわいい女の子と恋をしたい楽しい学校生活を体験したい20代の日本人男性

## プレイ人数

一人

## ゲームの目的

話題を集めてヒロインと会話して文化祭に誘う



## ゲームクリア・勝利条件

学校内を探索して、生徒に話しかけたりアイテムを拾ったりして話題を集める。  
集めた話題でヒロインと会話する。  
会話で正しい話題を選択して、ヒロインを文化祭に誘うことができればクリア。

## ゲームオーバー条件

会話で正しい話題を選択できず、ヒロインを文化祭に誘えなかった場合。  
もしくは誘わなかった場合ゲームオーバー。



## 開発進捗

完成済み(攻略対象の追加、軽微な修正などを行う可能性があります)

## 備考・注意点

### 【ジャンル】

恋愛ゲーム・ギャルゲー

### 【あらすじ】

あなたは転校してきたばかりの高校二年生。気になる女の子を文化祭に誘うため話しかけたいが話題がない。まずは校内を探索して話題を探そう。

### 【その他】

一周は約15分で、攻略対象は全部で7人（ゲーム開始時は3人）





# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## ・会話中

クリックでページ送り

マウスで選択肢を選ぶ（選択肢が多くて隠れてる場合はドラッグしてください）

## ・移動中

WASDで移動（W:前進、A:左移動、S:後退、D:右移動）

Shiftを押しながらWASDで走る

マウスで視点移動

キャラクターやオブジェクトに近づいてクリックで会話。

（キャラクターは頭あたり、オブジェクトは中心をクリックしてください）

Escキーでタイトルに戻る、ゲームを終了する





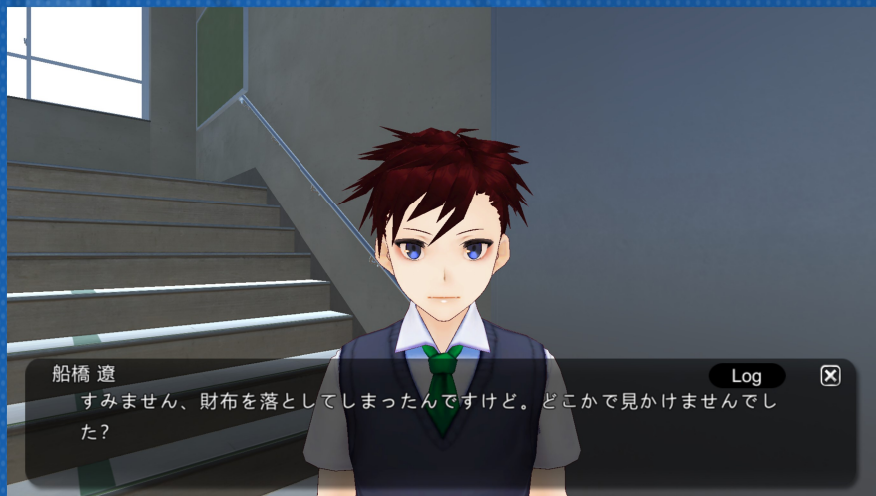
# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 夢野隆基
  - ①プランナー、エンジニア
  - ②企画、ゲームデザイン、レベルデザイン、スクリプト

# Love Topics

話題を集めてヒロインと会話する恋愛ゲーム



話題を集めて



ヒロインと会話



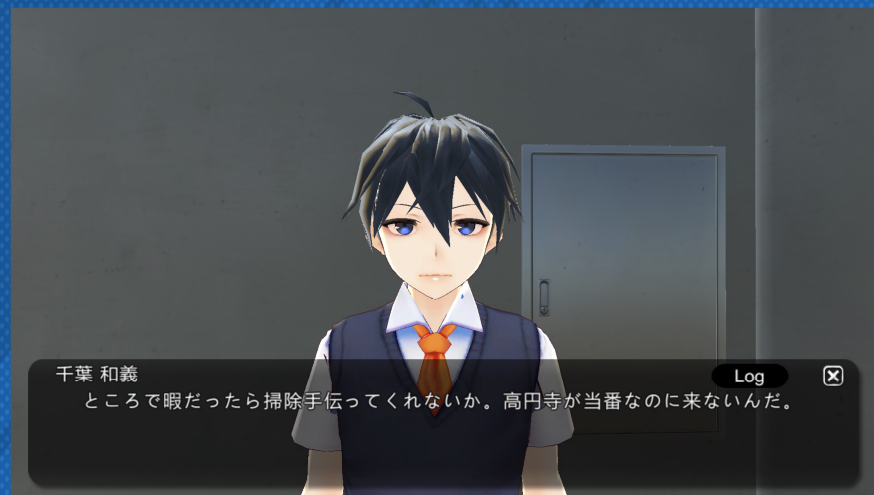
# 探索パート



## 学校を探索



## アイテムを拾ったり

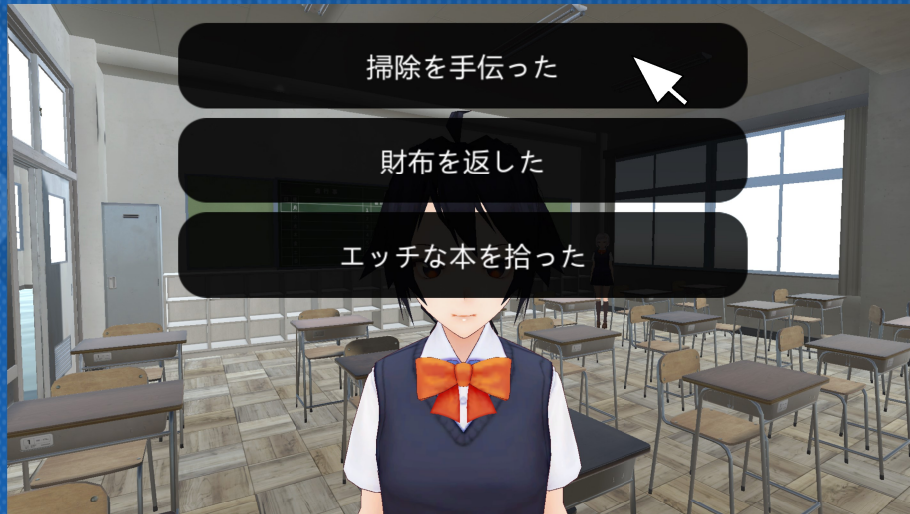


## 頼みごとを聞いたり

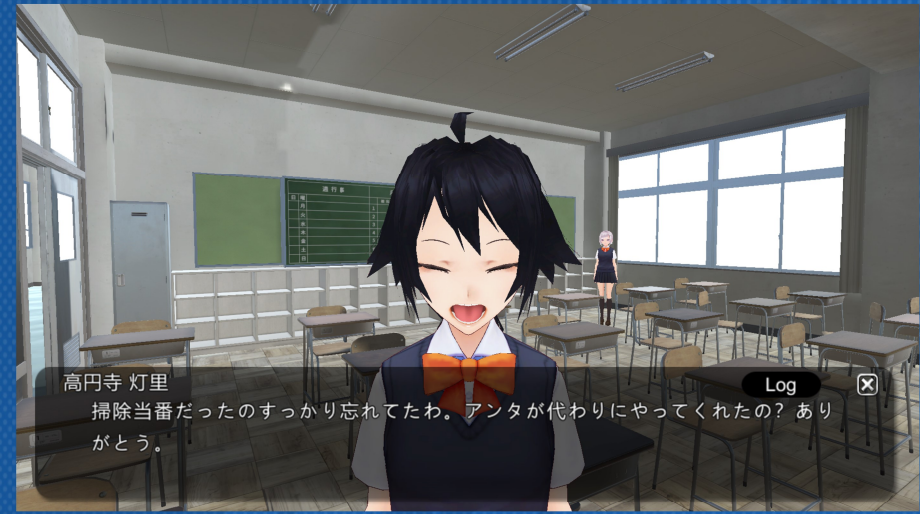
話題を見つけよう



# 会話パート



ヒロインが好きそうな  
話題を選択



ヒロインを攻略しよう

プレイヤーが自ら学校内を探索して話題を集めることで、**学校生活**を体験できる。  
自ら集めた話題でヒロインと会話するので、**主人公とプレイヤー**に一体感が生まれる。