



チーム名：のんとのぶ  
作品タイトル「Confettia」



## ターゲット

あなた

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

絵本の中に広がる不思議な遊園地「Confettia」。主人公マイケルはロボット「ディア」と共に遊園地に電気を取り戻すべく、Confettiaで冒険を始めます。



## ゲームクリア・勝利条件

ステージ内にある「ゴールコンセント」にプラグを挿す事でクリアになります。

## ゲームオーバー条件

ディアが画面下に落下してしまうとミスとなります。



## 開発進捗

基本的には完成。ブラッシュアップ作業が残っています。

## 備考・注意点

日本ゲーム大賞アマチュア部門向けに作られた作品です。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

プレイヤー  
ストーンの  
左回転

A  
B  
C  
D  
E



プレイヤー  
ストーンの  
左回転

F  
G  
H  
I  
J  
K  
L  
M

早送り

折り曲げる/  
戻す

プレイヤー  
ストーンの  
移動

ポーズ





# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- ・ 檜垣亮介

- ①リーダー/プランナー
- ②レベルデザイン、ディレクション、プロジェクトマネジメント

- ・ 任禹丞

- ①プランナー
- ②レベルデザイン

- ・ 神宮侖哉

- ①プログラマ
- ②ウィジェット、イベントシーン

- ・ 角田竜一

- ①プログラマ
- ②ほぼ全部

- ・ 藁科空大

- ①プログラマ
- ②ワールドマップ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- ・新田希望

- ①UIデザイナー

- ②UI、演出

- ・作田綾乃

- ①グラフィッカー

- ②2Dアート、ワールドマップ、キャラクターデザイン

- ・佐藤優伍

- ①3Dグラフィッカー

- ②3Dアート、3Dアニメーション

- ・大塚晶史

- ①サウンドデザイナー

- ②BGM

- ・佐宗息吹

- ①サウンドデザイナー

- ②ジングル



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・ 金丸修斗

①サウンドデザイナー

②SE

・ 鈴木雄大

①サウンドデザイナー

②BGM