



チーム名：Chal\_repe  
作品タイトル「ハイドマン」



## ターゲット

隠れる事が好きな30～40代

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

敵に見つからないようにステージを攻略する



## ゲームクリア・勝利条件

ステージを攻略しストーリーをクリアする事(現バージョンでは途中まで)

## ゲームオーバー条件

赤ドルトムンに攻撃される事



## 開発進捗

9割ぐらいです

## 備考・注意点

アニメーションなどが未完成です。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## Xbox用コントローラー（キーボード）

Lスティック(WASD):移動

Rスティック(マウス):カメラ移動

RB(Shift):ダッシュ

LT(右クリック):照準

RT(左クリック):撃つ

A(C):しゃがむ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・仁川浩一
  - ①プランナー
  - ②一部レベルデザイン
- ・荻野誉
  - ①プランナー
  - ②原案、監修、シナリオ、UIデザイン
- ・若山明史
  - ①プランナー
  - ②一部、レベルデザイン,プログラム助っ人



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・山本雪乃
  - ①3Dデザイナー
  - ②キャラクターモデリング
- ・足立宗成
  - ①3Dデザイナー
  - ②キャラクターモデリング、ステージモデリング
- ・藤林明寛
  - ①3Dデザイナー
  - ②モーション
- ・梶野祐生
  - ①サウンドデザイナー
  - ②主に声加工、効果音
- ・岡圭吾
  - ①サウンドデザイナー
  - ②主に環境音、警報音



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・三宅廣大
  - ①エンジニア
  - ②AI周りプログラムなど
- ・石川和也
  - ①エンジニア
  - ②エフェクトなど
- ・岩本典志
  - ①エンジニア
  - ②銃周りプログラム、一部ギミックプログラム、レベルデザイン、デザインなど
- ・泉優樹
  - ①エンジニア
  - ②メインプログラム、レベルデザイン