



チーム名 : 日高

作品タイトル「珍獣狩人」



# ターゲット

緊張感のある射撃ゲームが好きな16～24歳の男性

# プレイ人数

1人（通信プレイ時2人）

# ゲームの目的

世界を滅ぼそうとする珍獣を倒すこと



## ゲームクリア・勝利条件

狩人が珍獣の核を破壊したら勝利

通信対戦時是对戦相手の狩人をヘッドショットしたら勝利

## ゲームオーバー条件

狩人が珍獣に殺されたらゲームオーバー

通信対戦時是对戦相手の狩人にヘッドショットされたらゲームオーバー



## 開発進捗

完成

## 備考・注意点

企画書のみです



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

本作品はswitchのコントローラーで操作を行います

左スティックで移動

右スティックで視点の移動

ZLでスコープを覗く（スコープを覗いている間はジャイロ操作になる）

ZRで銃を撃つ

Aボタンで属性スキル発動



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

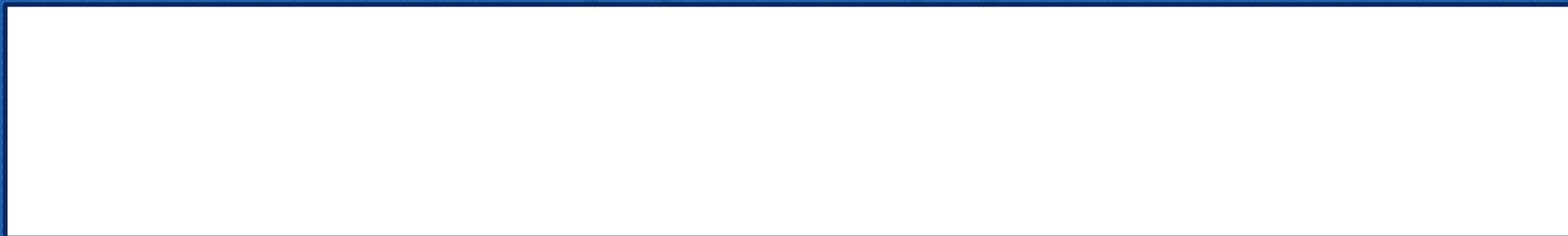
<スタッフリスト>

・日高竜司

①プランナー

②企画書製作

**以降のページに  
企画書を追加してください**



# 珍獣狩人

世界を滅ぼす珍獣を討て！

## ～狩人伝説～

2050年、世界は突如現れた**化物**によって**人類の危機**に立たされていた。しかし、人類は諦めていなかった。化物を倒すべく立ち上がった者達がいた。その名も**珍獣狩人**。

ジャンル : 珍獣対戦アクション  
ターゲット: 緊張感のある射撃ゲームが好きな16～24歳の男性  
プレイ人数: 1人(通信プレイ時2人)  
対応ハード: Nintendo Switch

# コンセプト

「一撃で仕留めろ」

珍獣には、一つだけ核が存在する！

核を破壊することで珍獣を倒すことができるぞ！

相手の動きや

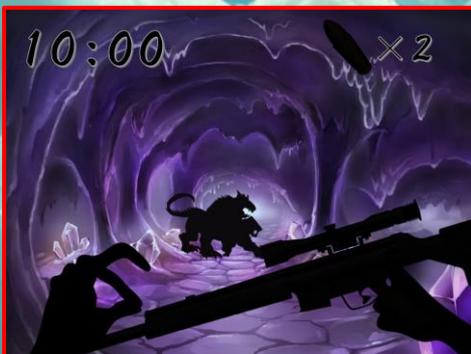
パターンを見抜いて

珍獣を一撃で仕留めろ！

# ゲームサイクル



町にある**討伐依頼**を受けよう!  
討伐依頼には**条件**が設定されているぞ!  
条件を**違反**すると**討伐依頼失敗**になるぞ!



**珍獣**に気づかれないうに行動しよう!  
ステージは、**珍獣**によって**ジャングル**になったり、**洞窟**になったりするぞ!



**新しい依頼**を受けよう!

一つの依頼に  
珍獣は1体きり



**狙撃**で核を破壊しよう!  
珍獣に気づかれた状態での**狙撃**は避けられ、**反撃**されるぞ!  
**破壊成功**で倒すことができ、**討伐依頼成功**になるぞ!

# 珍獣について

珍獣は7色の階級に分けられている！  
珍獣は7色の階級に分けられている！  
珍獣は7色の階級に分けられている！

珍獣は7色の階級に分けられている！  
珍獣は7色の階級に分けられている！  
珍獣は7色の階級に分けられている！

3階級 紫  
珍獣が立ってる音が  
小さくなるぞ！

4階級 青  
前の階級より足が  
速くなるぞ！

珍獣に殺されたら  
ゲームオーバー！

珍獣の攻撃は狩人  
を一撃で殺すぞ！

1階級 黄  
警戒心があるぞ！

2階級 緑  
音がなつた方に攻撃  
するようになるぞ！

# 珍獣について2

5階級 赤

核を体の中で動かす  
ようになるぞ！

6階級 黒

自分の分身を作る  
ようになるぞ！  
分身には核がないぞ！

核以外の攻撃は場所  
が定づかれるだけだ！

スコープを覗くこと  
核が見えるぞ！

7階級 金

珍獣一体一体が個々の能力を持つようになるぞ！

金の核を持つ珍獣達が使う個々の能力は  
他の階級と別次元の強さだぞ！

# 狩人について

狩人はスナイパーを武器にして戦うぞ！

狩人には5つの能力と属性がある！

狩人には5つの能力と属性がある！  
珍獣を倒してレベルアップ！  
階級が高いほどレベルが上がる！

能力は狩人のレベルが1つ上がるごとに5つの中から1つだけレベルアップできるぞ！

狩人も能力も最大100LVまで

能力

移動速度

聴力

足音

銃弾の速度

スコープ

# 狩人について2

属性は、狩人が10LV上がるごとに  
最後に倒した核の色で決まるぞ!

属性 **黄** スキル  
常時、能力の「**聴力**」が**2**  
**倍**になる

属性 **緑** スキル  
一度だけ相手の動きを**1秒**  
**止める**

属性 **紫** スキル  
一定時間、自分の行動を  
**無音**にする

属性で戦おう!  
自分にあつた

属性 **青** スキル  
常時、能力の「**足の速**  
**度**」が**2倍**になる

属性 **赤** スキル  
指定した場所に**2回**まで  
**テレポート**できる

属性 **黒** スキル  
**分身**を**1人**まで作れる  
分身は操作できない

属性 **金** スキル  
一定時間、**能力**を**全て2**  
**倍**にする

# 通信対戦

「鍛えた狩人で対戦しよう！」

狩人同士の対戦では  
ヘッドショットでしか倒せないぞ！

ステージは、  
珍獣の住処のどこかになるぞ！

能力や属性スキルで

対戦に勝利しよう！

# 操作方法

スコープを覗いている時のみ  
ジャイロ操作になるぞ!

ZLでスコープを覗く

ZRで銃を撃つ

Aボタンで属性スキル発動

左スティックで移動

右スティックで視点の移動