



STAR STICK SHOOTING

スター☆スティック☆シューティング

Press Any Key

チーム名 : YMAC's

作品タイトル「STAR STICK SHOOTING」



ターゲット

従来システムのアクションに飽きた、新感覚操作を求める方へ

プレイ人数

1人専用ゲームです。

ゲームの目的

巨大インフラ企業に就職した新卒棒人間が、敵の組織が悪用する新エネルギー「STAR」を回収するために戦います。



ゲームクリア・勝利条件

各ステージの敵を倒しながら、STARを回収し、最後に潜むボスを倒すとステージクリア。クリア時のSTAR数とクリアタイムによってランクが決定し、ノルマタイムとノルマSTARを満たさないとクリア扱いになりません。

ゲームオーバー条件

落下死
タイムオーバー
ステージ終了時にノルマSTARを満たしていない
HPが0になる



開発進捗

ゲームループは一応出来ましたが、まだステージが1面（4ステージ）のみです。

備考・注意点

クリアランクとSTAR数によってクリア時に「STARPOINT」がもらえます。
STARPOINTはホーム画面の「能力強化所」においてHPとATKを上げるのに使えます。
また、攻撃時、三回連続で攻撃すると「バーストアタック」になります。
後隙が大きくなりますが、強力な攻撃を放てます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

十字キー：移動、カーソル操作

スペースキー：攻撃、決定

Nキー：ガード

N+十字キー：回避（STARを使って一定時間無敵）



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例 1 >

・YMAC

- ①プランナー、プログラマー
- ②イラスト、プログラミング等々フリー素材箇所以外全て