

# 冒険散歩

~ほしや町、未知との遭遇~



チーム名：イソフラボン

作品タイトル「冒険散歩~ほしや町、未知との遭遇~」



## ターゲット

ほのぼのしたストーリーと探索が好きな十代後半から二十代中盤の男女

## プレイ人数

一人

## ゲームの目的

散歩をしながらフラグを立てて不思議な出来事に遭遇していく



## ゲームクリア・勝利条件

ストーリークリア

すべてのストーリーをクリアする「お散歩エキスパート」エンド  
未クリアのストーリーがあると「お散歩ビギナー」エンド

## ゲームオーバー条件

フラグを立てることができずにストーリーを進めてしまうと未クリア状態のストーリーができる。  
一日のお散歩はペットの体力が0になると終了します。



## 開発進捗

100%

## 備考・注意点

企画書のみとなっています。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



A：話しかける、調べる    B：しゃがむ、戻る  
Y：地図を開く                X：持ち物を見る  
R：ペットセンサー            ZR：ペットメニュー  
+：オプションメニュー    Rスティック：移動  
ホームボタン：switchのメニューを開く  
Rスティックボタン：ペットを待たせる。  
方向ボタン下：画面縮小

方向ボタン上：画面拡大  
方向ボタン右：持ち物切り替え（右側の持ち物に）  
方向ボタン左：持ち物切り替え（左側の持ち物に）  
L：写真メニュー  
ZL：視点の切り替え  
-：セーブメニュー  
キャプチャーボタン：ゲームの録画  
Lスティック：カメラ操作  
Lスティックボタン：ペットを呼ぶ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・南風原優美
  - ①プランナー
  - ②企画



**以降のページに  
企画書を追加してください**

# 冒険散歩

~ほしや町、未知との遭遇~



ジャンル：散歩アドベンチャー

プレイ人数：一人

対応機種：switch

ターゲット：ほのぼのしたストーリーと探索が好きな十代後半から二十代中盤の男女

# 目次

3P コンセプト

4P 概要

5P 画像イメージ

6P 遊び方

7P 遊び方2

8P キャラクター

9P 世界観

10P セールスポイント



# コンセプト

ペットと町をお散歩しながら  
フラグを立てて  
不思議な出来事に遭遇しよう



# 概要

## お散歩に行こう

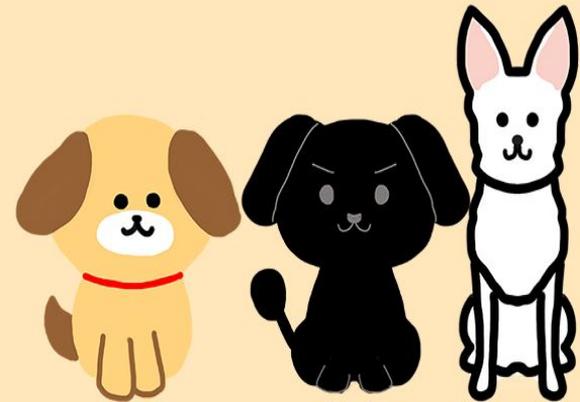
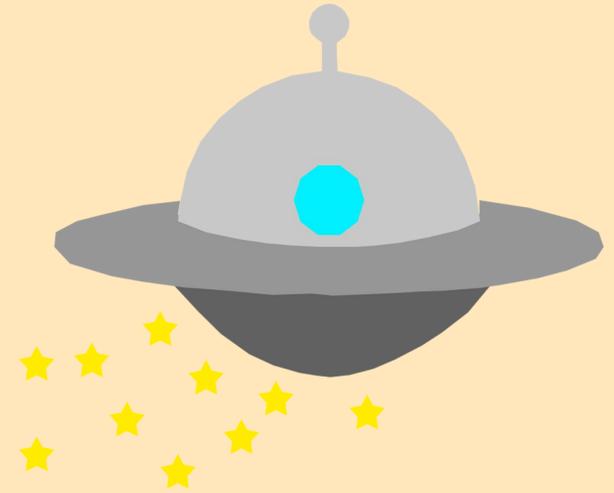
日課であるペットとのお散歩に行き町を探索しよう。ペットの体力が0になるとその日のお散歩は終了します。

## フラグを立てよう

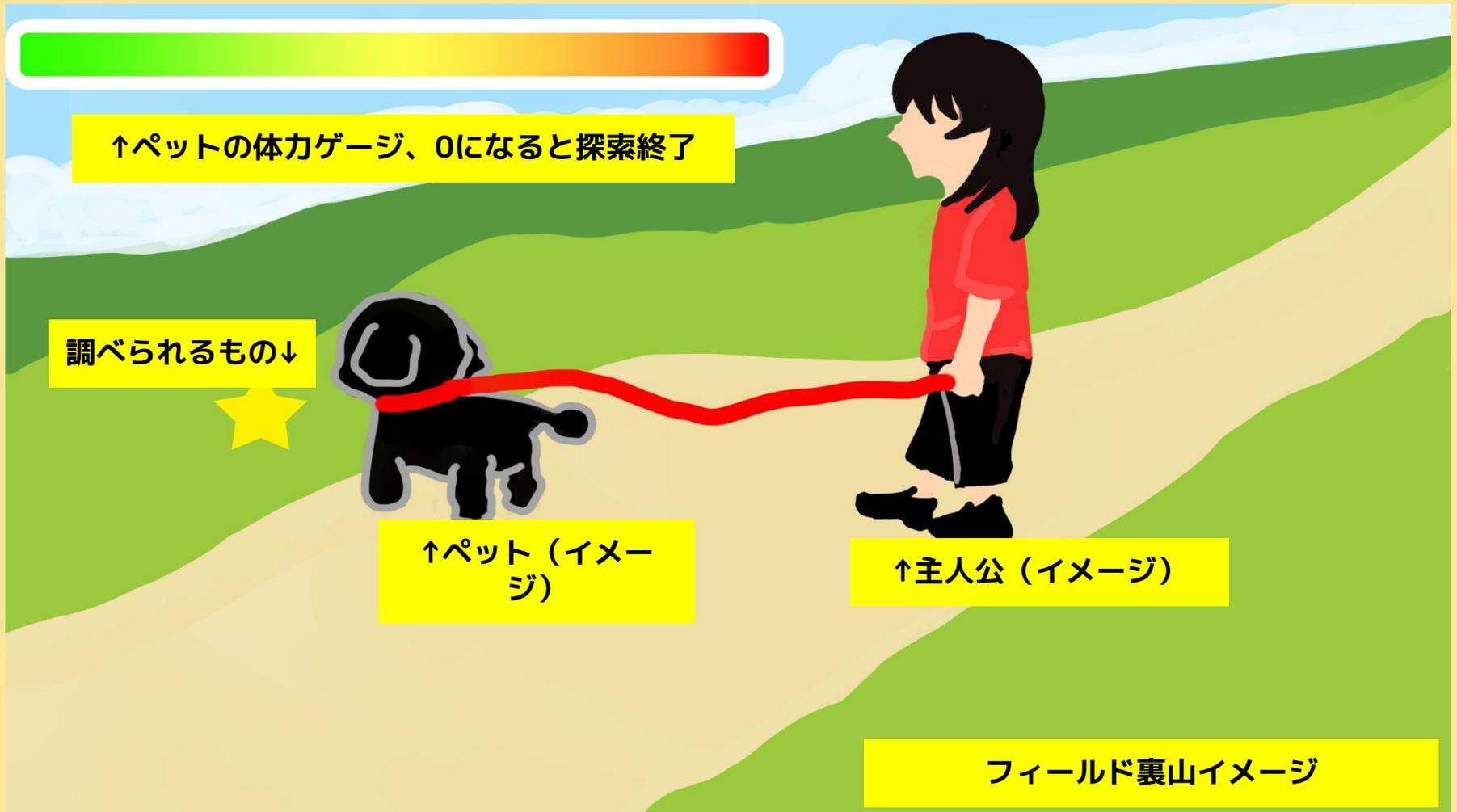
町では不思議なことが起こる。小さな変化を見つけてフラグを立て、不思議な出来事に遭遇しよう。

## 季節ごとに変わる町

春、夏、秋、冬と4つの顔を見せる町。季節にちなんだ不思議な出来事が起こります。



# 画面イメージ



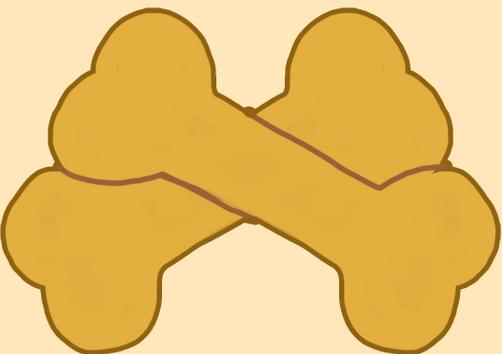
※実際は3Dで構成されます

# 1日のお散歩はペットの体力が0になるまで

ペットの体力ゲージが0になるとお散歩は終了してしまう。0になるまで町をお散歩してフラグを立てていこう。  
ゲージは現実世界で30分経過すると0になります。  
もしくは任意のタイミングでお散歩の終了もできます。



## 1日3回おやつで体力を回復することができる



おやつ1つにつき5分時間が延長されます。  
おやつは1日3回、好きなタイミングであげられます。

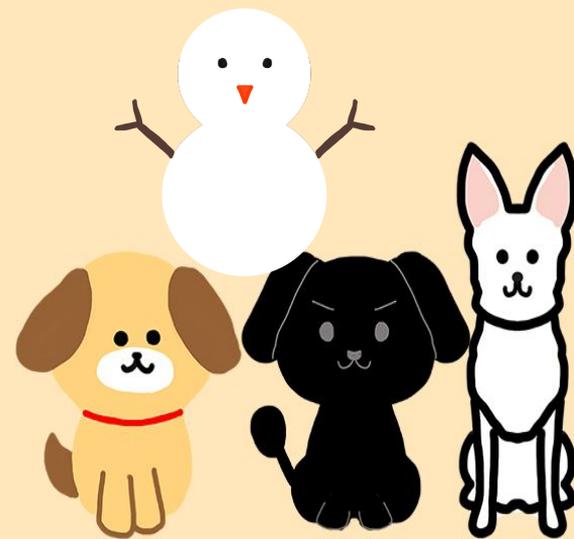
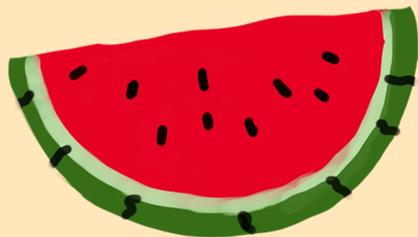


# 主人公とペットを操作しよう

プレイヤーは主人公とペットを操作して町をお散歩します。ペットを操作して狭い場所を探索したり町に住むほかの動物と会話をしながらフラグを立てていきましょう。

## 4つの季節をお散歩しよう

ゲームの中では31日ごとに季節が変わっていく。4つの季節をお散歩するとゲームクリアとなり、すべての不思議な出来事を見ることができると「お散歩エキスパート」エンド。遭遇していない不思議な出来事があると「お散歩ビギナー」エンドとなる。



# 操作キャラクター

## 自分だけの大切なペット

ペットは自分で、色、犬種、名前を決めることができます。  
主人公が通れないようなところに入り込むことや、嗅覚を利用して物を見つけるというようなフラグを立てることができます。

## 主人公

主人公は男か女か選ぶことができます。また、名前や服の色、髪型、肌の色も決めることができます。

主人公はペットと一緒に散歩をしながら町の人との会話やペットの手が届かないところでフラグを立てていきます。



# 世界観

## ほしや町

舞台となるのは架空の町「ほしや町（ちょう）」。  
シャッターの多い商店街や裏山、人数の少ない学校などがある、穏やかで静かな田舎の町ですが、最近UFOや心霊現象など不思議な出来事が多く発生することで注目を浴びるようになってきた町です。  
主人公とペットはほしや町にずっと住んでおり、毎日どんな天気でもお散歩をすることで有名です。  
一人と一匹は今日も仲良くお散歩に出かけます。



# セールスポイント

- ほのぼのとしたお散歩の探索ゲーム
- フラグを立ててイベントを起こす  
普通とは少し違うお散歩
- 季節ごとに特徴のあるイベントや超常現象

