



チーム名 : SSS

作品タイトル 「Inversion world」



ターゲット

頭を使うゲームが好きな人に、遊んでほしいアクションゲームです。

プレイ人数

1人プレイ

ゲームの目的

このゲームは主人公(女の子)を操作し、女の子の持つ反転魔法を使ってステージにあるギミックを利用し、クリアを目指すゲームです。



ゲームクリア・勝利条件

ゲームはステージ制で、ギミックを反転させて進んで行き、ゴールに入ることによって、ステージクリアとなります。
ステージをクリアすることで次のステージに行けます。

ゲームオーバー条件

ステージ内には敵がおり、その敵に直接ぶつかってしまうとゲームオーバーとなります。
また、ステージから画面下に落下してもゲームオーバーになってしまいます。



開発進捗

一通り遊べるレベルまで完成しています。しかし操作性に難があり、調整しています。色々、不具合を修正してます。

備考・注意点

ポーズ画面でマウスカーソルが消えるバグ
フェード処理が終わるまでボタンが反応しないバグ
ジャンプの操作性が悪い
(ジャンプボタンを押した後、完全に離さないと再度ジャンプ出来ない仕様ですがボタンを離した後の判定がおかしくなることがあります)



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

---移動---

Aキー・←キー：左移動

Dキー・→キー：右移動

Wキー・↑キー：ジャンプ

---反転魔法---

マウス：カーソル移動

マウス左クリック：魔法発射

マウス右クリック：魔法切り替え

---その他---

Qキー：ポーズ

マウス：選択

マウス左クリック：決定



スタッフリスト欄

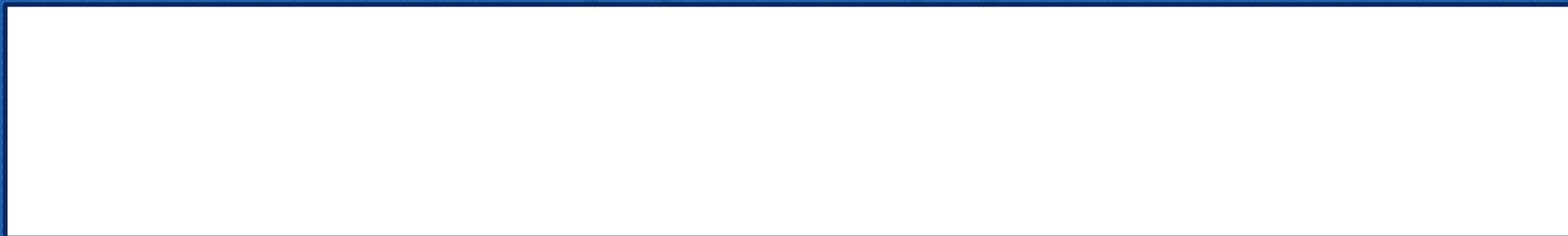
※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- ・ 芝辻 浩志
 - ①プランナー
 - ②ステージ構成、レベルデザイン、進行管理
- ・ 佐藤 航介
 - ①エンジニア
 - ②ギミックの作成、UI作成
- ・ 東田 卓也
 - ①エンジニア
 - ②キャラクター作成、シーンの作成
- ・ 岸上 遥香
 - ①2Dデザイナー
 - ②デザイン全般

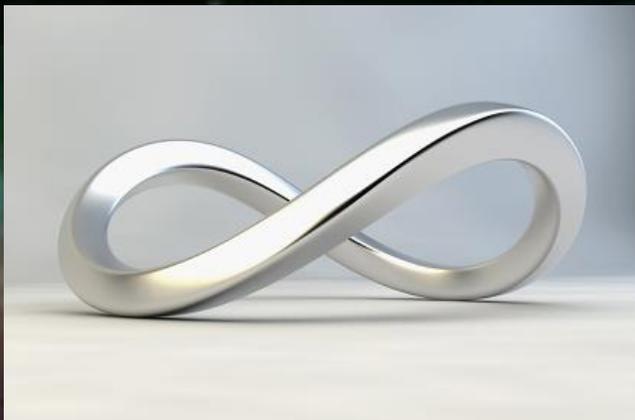
**以降のページに
企画書を追加してください**



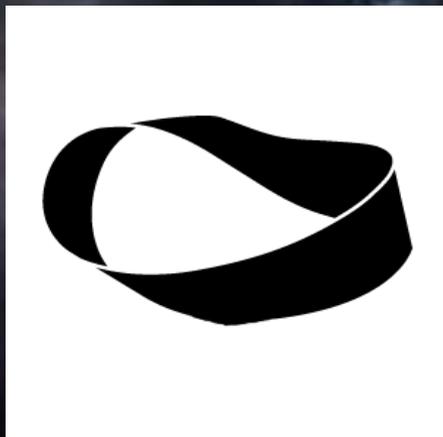


Inversion world

芝辻浩志
東田卓也
佐藤航介



「反轉」





ゲームの流れ

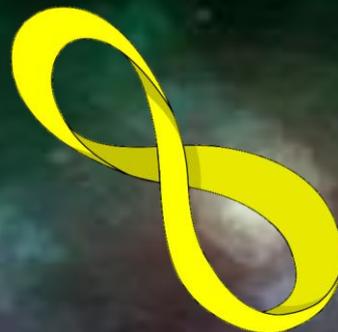
2Dの横スクロール

ステージは複数あります

主人公はあらゆる物を**反転**させることができます

反転させる物や内容は選ぶことができます

物を**反転**させてステージを攻略しましょう





反転させることで...

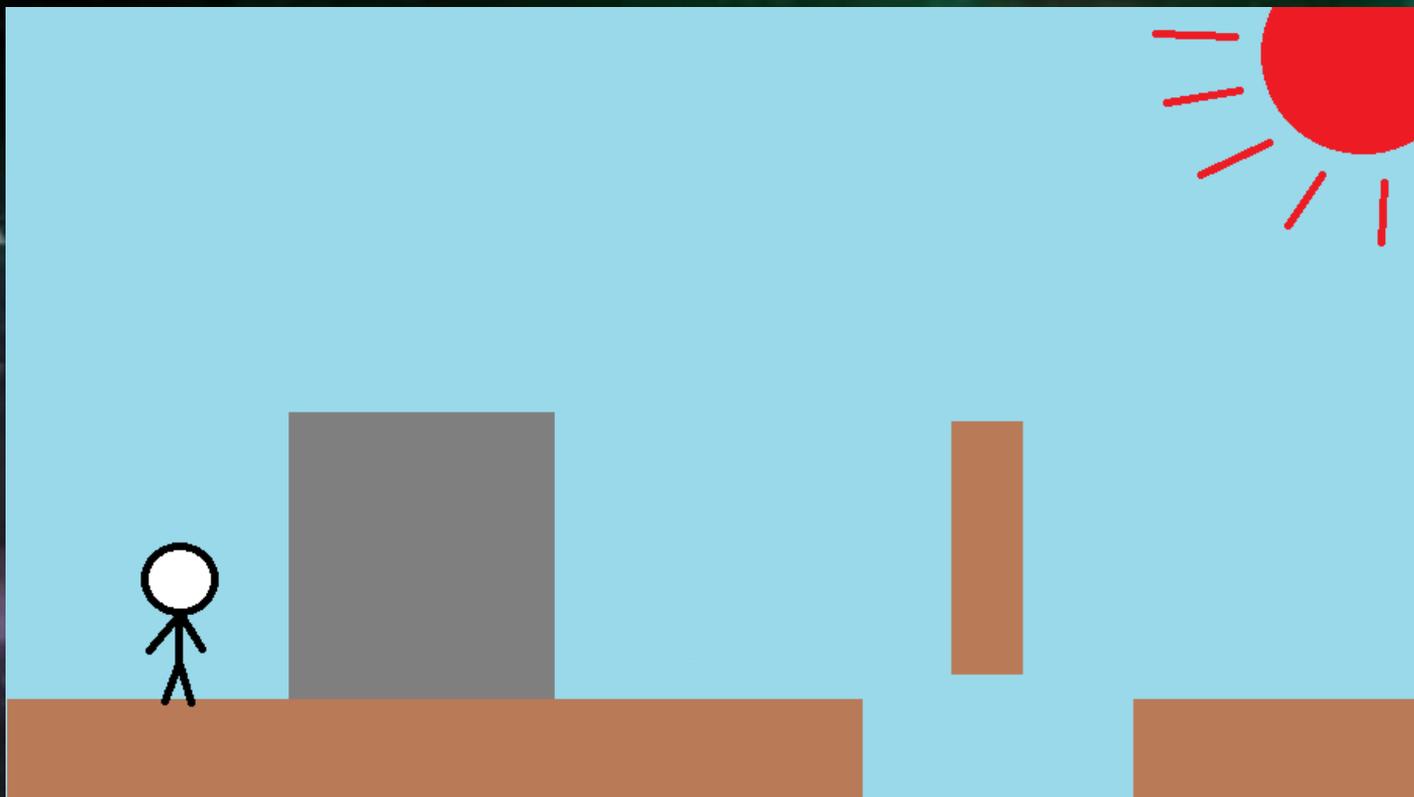
- 行けなかった場所に行けるようになります
- 通れなかった場所が通れるようになります



反転を利用し、
ゴールを目指しましょう



ゲーム画面



※イラストは仮です。



反転例

- 物の重力を反転させる
- 物の向きを変える
- 属性を反転させる
- 表裏を反転させる
- 明るさを反転させる

