

# Project Mana\_

チーム名：カセラボ

作品タイトル「Project Mana\_」



# ターゲット

- ・メトロイドヴァニアを遊んだことがない
  - ・難しすぎてやめてしまった
- そのような方にぜひ遊んでほしいゲームです。

# プレイ人数

1人プレイ

# ゲームの目的

このゲームは星の最深部に潜む組織を倒すために、パワーアップアイテムを見つけて自身を強化しながら星の深部まで探索していくゲームです。



## ゲームクリア・勝利条件

ステージが複数あり、探索を進めたり大ボスを倒すことで他のステージに移動することができます。  
最終的にたどり着く最深部に潜むラスボスを倒すことでクリアとなります。

## ゲームオーバー条件

アーマーの耐久値が0になることでプレイヤーは倒れてしまいます。  
画面の暗転後自動的にリトライされ、最後に使ったセーブ地点にリスポーンします。



## 開発進捗

まだ開発途中であり、現在最初のステージのみ遊ぶことができます！  
今後エントリー受付が終了するまでアップデートしていく予定です。

## 備考・注意点

### 【重要】

タイトル→OPTION→データ消去のボタンは一度クリックすると  
その瞬間データが削除されてしまうのでお気をつけください。（確認画面がありません）

セーブについては、通信機を使った後に自動でされます。

今回のバージョンは最初のステージから別のステージに移動すると終了します。  
他のステージに関しては今後追加予定です。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ さすら

- ① ゲームプログラマー
- ② プログラム・ゲームデザイン

**以降のページに  
企画書を追加してください**



# コンセプト

メトロイドヴァニアって、  
何？

昔遊んだけど、  
何をすればいいか  
わからなくてやめちゃった…

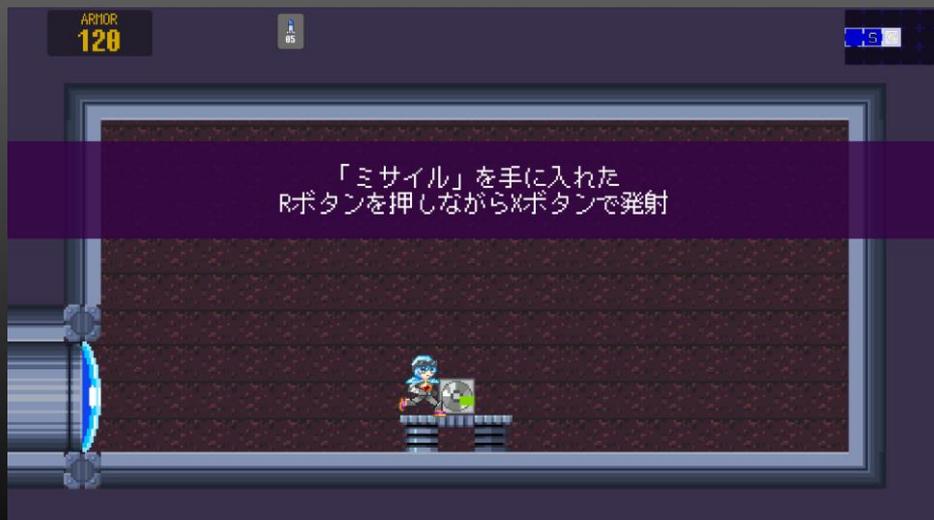
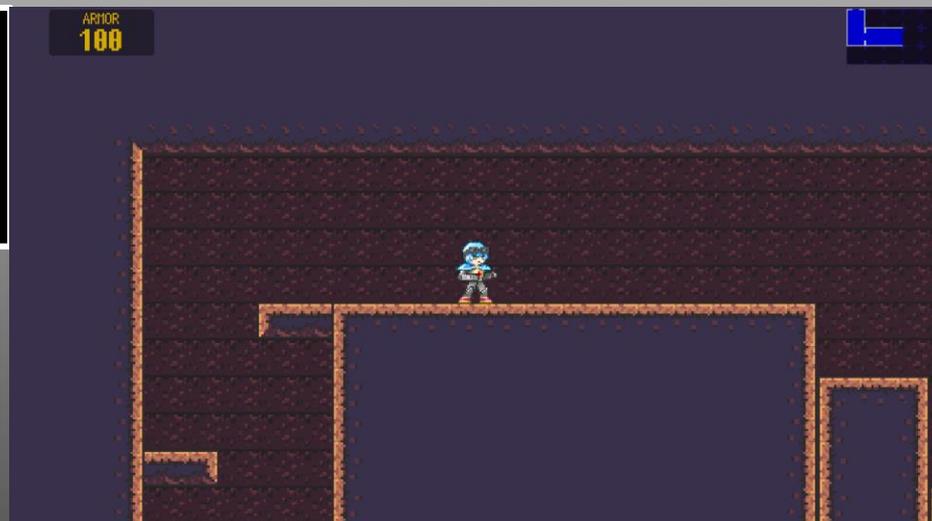
むずかしそう…



メトロイドヴァニアを遊んだことがない。  
昔遊んだけど途中でやめてしまった。  
このゲームはそんな方におすすめの  
入門用メトロイドヴァニアです！

# ゲーム概要

このゲームは星の最深部に潜む悪のテロリストを排除するため、主人公が星の各地に散らばるパワーアップアイテムを探しながら最深部を目指すゲームです。



パワーアップアイテムを手に入れることでプレイヤーは新たな能力が使えるようになり、行動範囲が広がります。

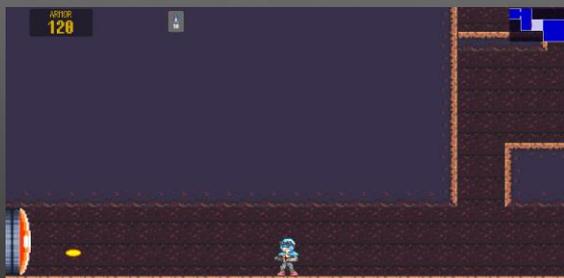
# ゲームシステム(通信機)



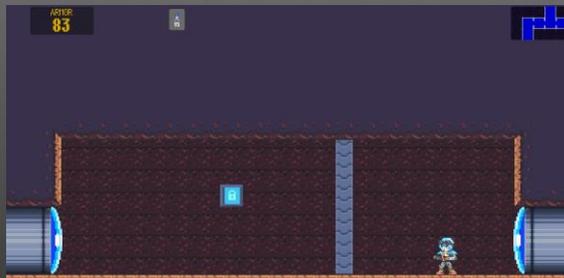
もし探索の途中で何をすればいいかわからなくても大丈夫！  
星の各地にある通信機を使うことで  
探索のヒントやアドバイスを聞くことができます。

# ゲームシステム(探索要素)

メトロイドヴァニアなので、もちろん探索要素も充実！  
ステージにはさまざまな敵やギミックが仕掛けられています。



**レッドゲート**  
通常のビームではなく、ミサイルを使  
わないと開けることができません。



**アイアンゲート**  
反対側にあるパネルを操作しないと  
開けることができません。  
回り込める道を探さないと…



ステージに潜む  
巨大なボスとの  
戦闘も…？