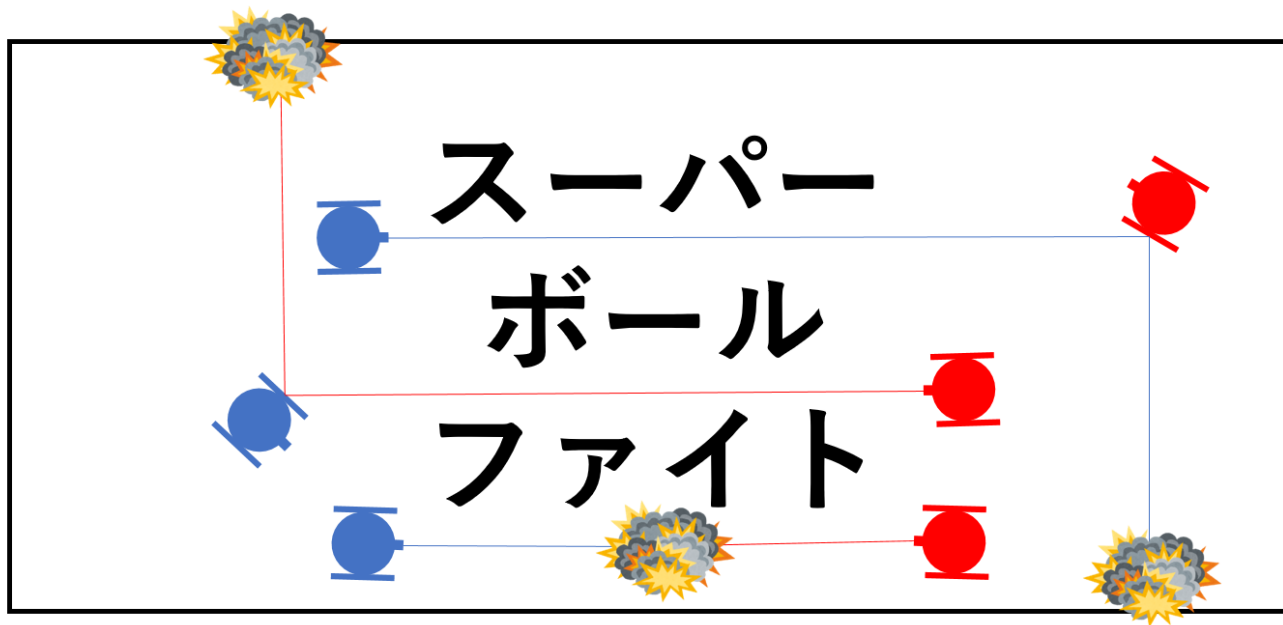




テーマ：跳ねる

ジャンル：チームシューティング

プレイ人数：1～8人

プラットフォーム：Nintendo Switch

ターゲット：カジュアルに楽しめるマルチシューティングゲームを

チーム名：ユミット

作品タイトル「スーパーボールファイト」



ターゲット

手軽にチーム戦シューティングゲームを遊びたいプレイヤー

プレイ人数

オンラインによる最大8人プレイかswitch二台以上によるローカルプレイ（2～8人）

ゲームの目的

シンプルなルールで、チームで協力して戦う戦略性を楽しむゲームです。



ゲームクリア・勝利条件

敵チームを全員倒すか、敵チームのフラッグの取得。

ゲームオーバー条件

味方チームの全滅か、自陣のフラッグに敵チームが到達。



開発進捗

企画書でのエントリー作品です。

備考・注意点

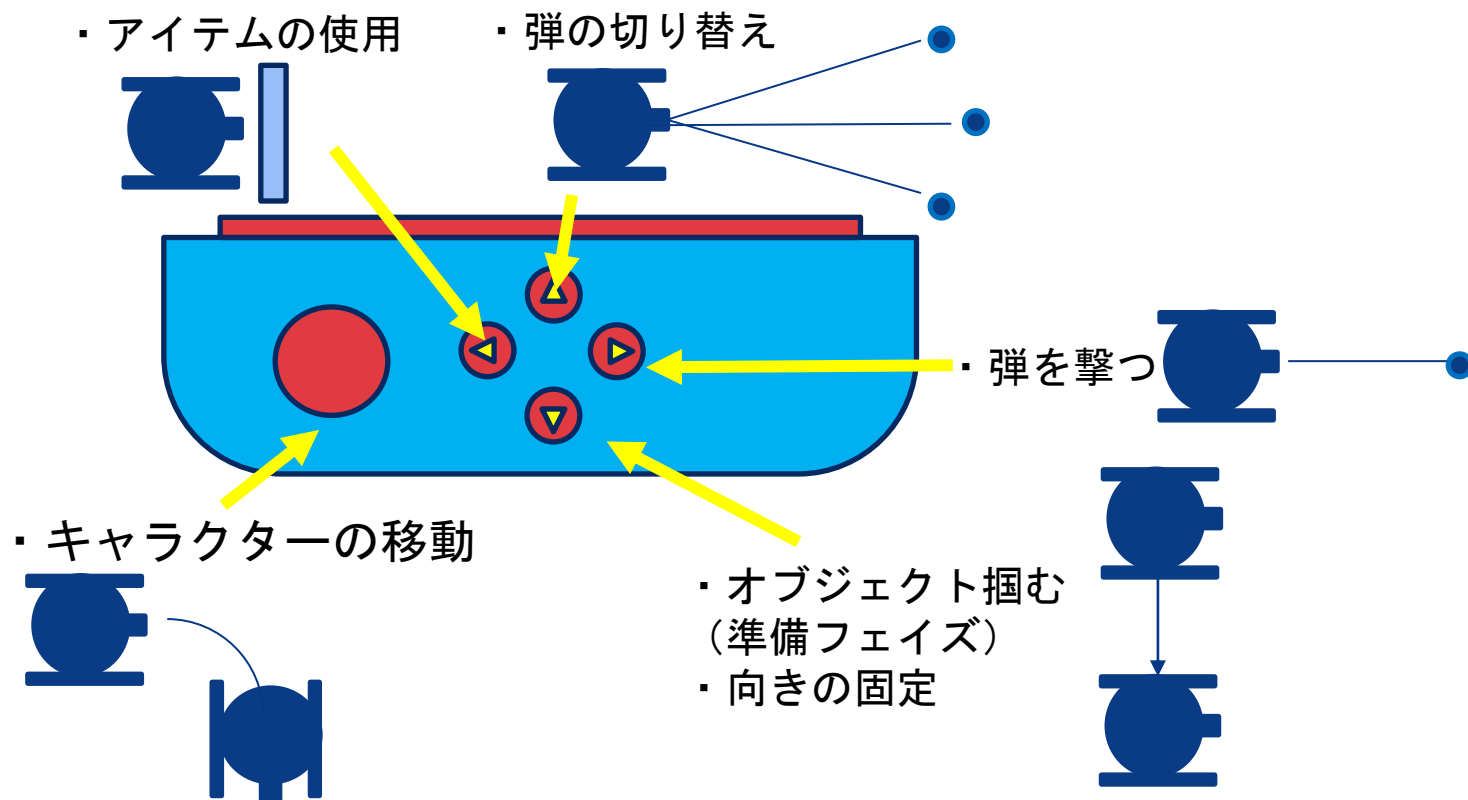
本作は製作者の脳内にしか存在していません。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

Nintendo Switch Joy-Conでの操作を想定しています。

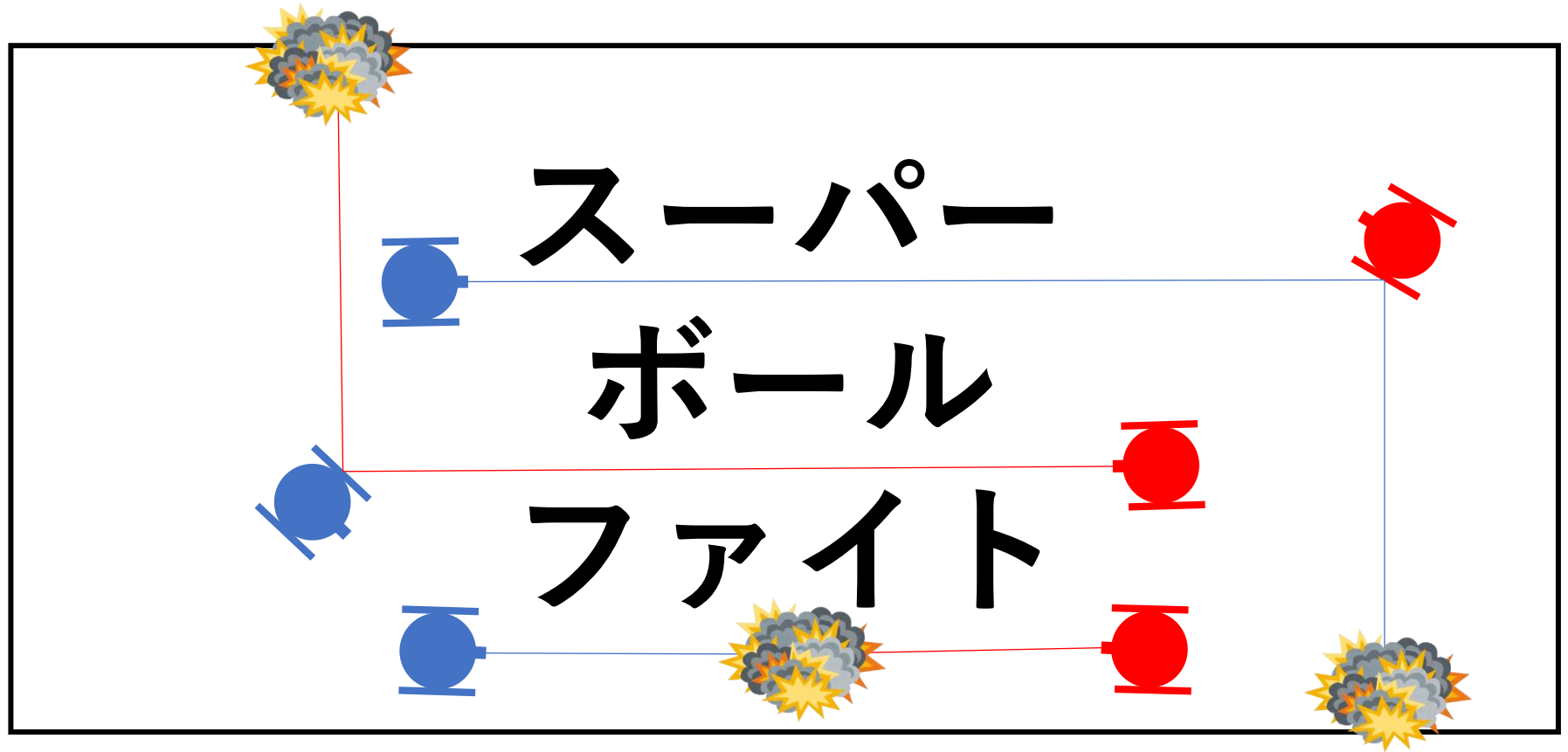




スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 湯浅 晃浩
- ① プランナー
- ② 企画書作成



テーマ：跳ねる

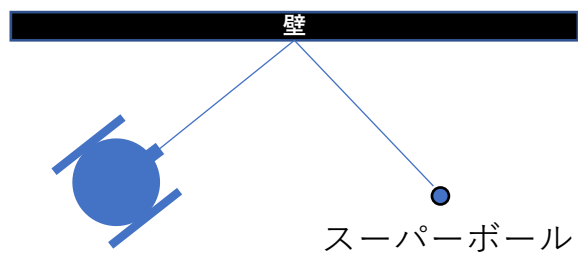
ジャンル：チームシューティング

プレイ人数：1～8人

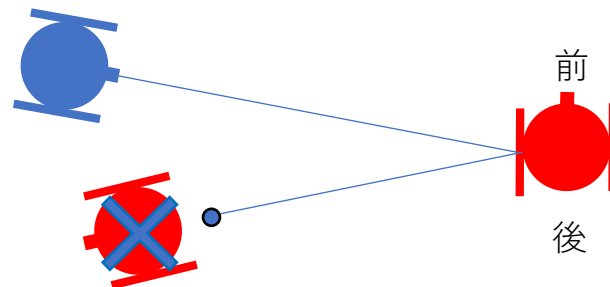
プラットフォーム：Nintendo Switch

ターゲット：カジュアルに楽しめるマルチシューティングゲームを

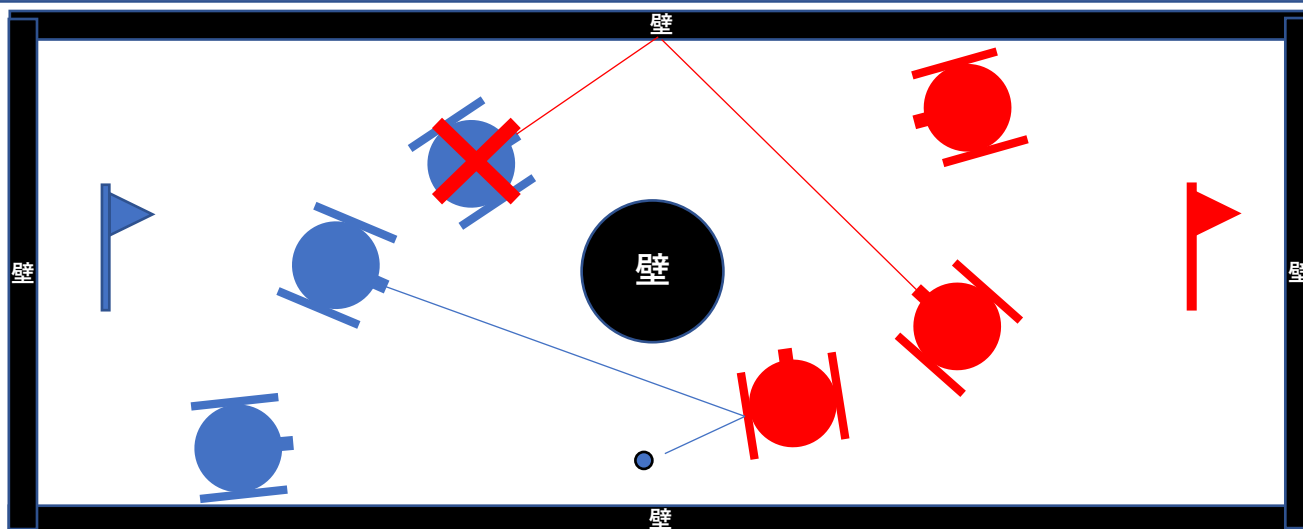
■ ゲームの「遊び方」



プレイヤーは物に当たると跳ねる
「スーパーボール」を撃ちだし戦います。



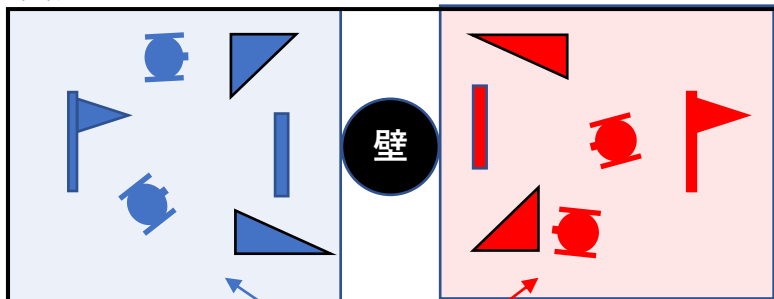
プレイヤーは左右からの攻撃には無敵ですが
後ろと正面から攻撃されると一撃でやられてしまいます。



飛び跳ねる「スーパーボール」を上手に反射させて相手を倒し、勝利を目指しましょう。

1 ゲームの流れ

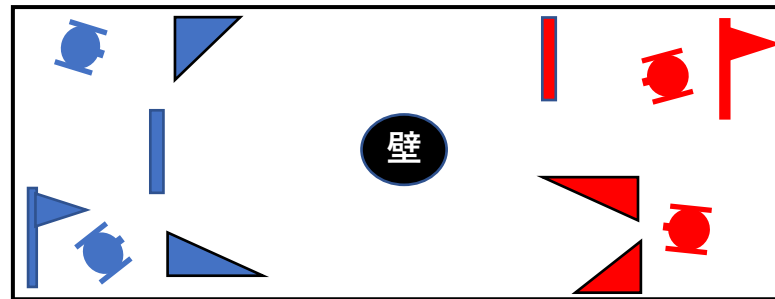
① 準備フェイズ



自陣

最初に、両チームは自陣に設置されているオブジェクトを掴んで動かします。オブジェクトにはギミックも持つ物もあるため、上手に配置しましょう。

② 戦闘フェイズ



設置が終わったら戦闘開始です。
先に相手を全滅させるか、相手側の
フラッグに辿りついたら一本です。

以上の流れを繰り返し、三本先取したチームの勝利です。

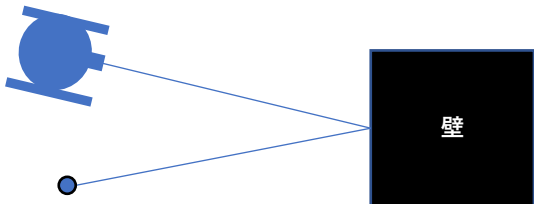
勝ち ✖️ ✖️ 🚩 🏆 🥇

🏆 🥇 ✖️ ✖️ ✖️ 負け

■ スーパーボールの種類

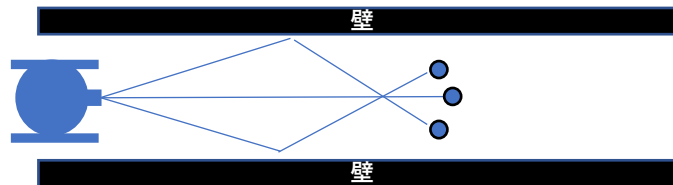
- ・ プレイヤーは二種類のスーパーボールを使い分けて戦うことができます。

スーパーボール



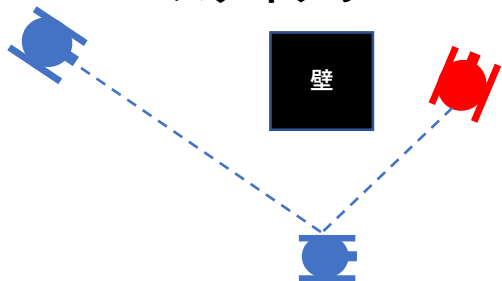
一番オーソドックスなボール。
四回まで跳ね返り射程も長く連射もできる。

ショットボール



一度に三発放てるボール。
二回まで跳ね返るが射程が短い。

スナイプボール



最も射程の長いボール。
弾速が速く撃つ際に予測線が確認できる。
一度まで跳ね返る。

グレネードボール

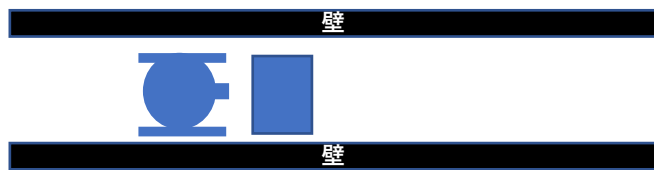


地面を転がり一定時間後に爆発するボール。
射程がとても短いが爆発はガード不能で
一部の壁を破壊できる。

■ アイテムの種類

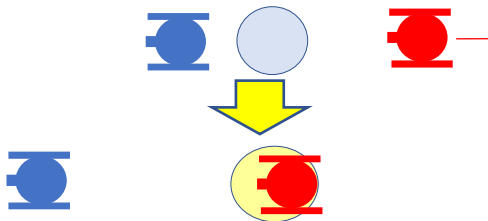
- ・ プレイヤーはアイテムを一つ持ち込むことができます。

ウォール



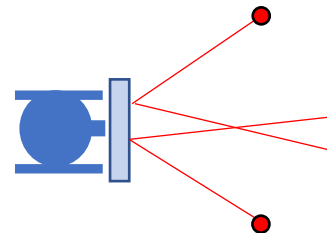
目の前に壁を作り出す。
通路を塞いだりして戦略的に使おう。
グレネードボールで破壊することができる。

トラップ



上も通ると相手を少し足止めする罠を設置する。

シールド



盾を出しながら移動ができる。
数回ボールが当たると壊れてしまう。

医療キット



倒されてしまった味方を一人復活させる。

■操作方法

